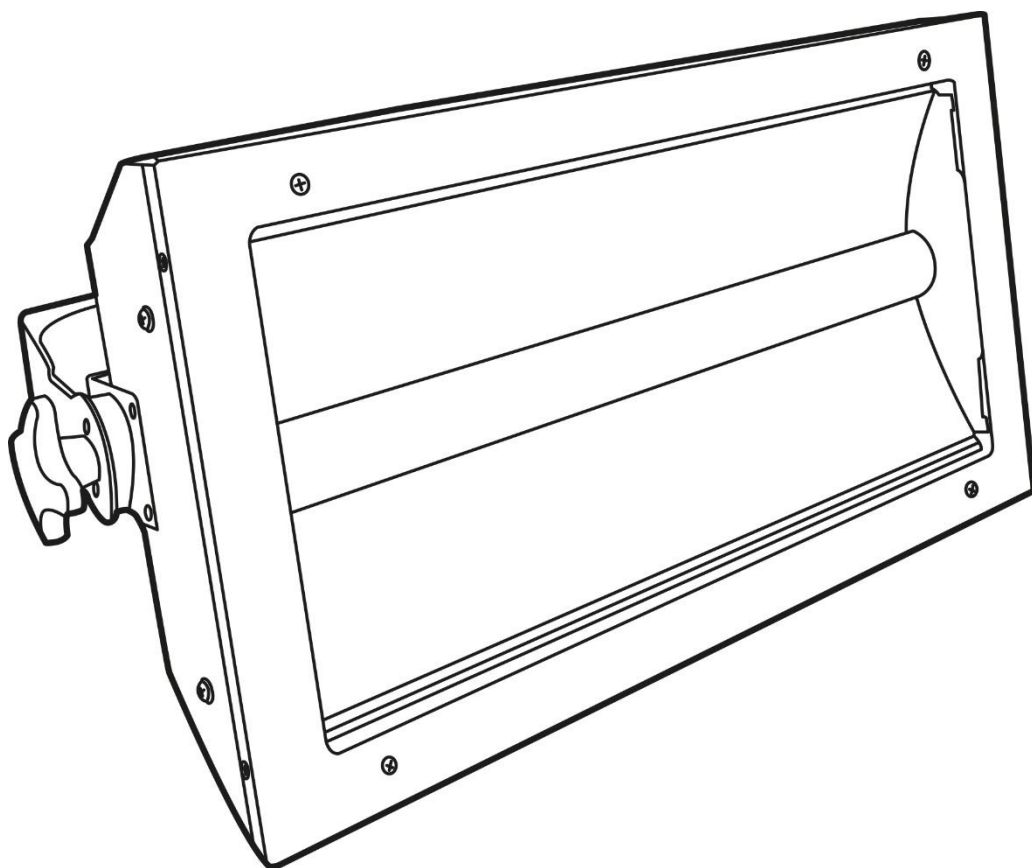


AVATAR 3000

User Manual / Manual de Usuario- Version 1.0



SAFETY INSTRUCTIONS

1. Read the instructions of this manual.
2. Keep these instructions in a safety place.
3. Heed all warnings.
4. Follow all instructions.
5. When the installation of this device, please, respect your country safety regulations.
6. Don't use this device close to the water or high humidity places. Clean only with dry cloth.
7. Don't install near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat. Make certain that the equipment is always installed so that is cooled and can't overheat.
8. Don't block any ventilation openings. Install in accordance with the manufacturer's instructions.
9. Protect the power cord from being walked on or pinched, particularly at plugs, convenience receptacles, and the point where they exit from the apparatus.
10. Only use attachments/accessories specified by MARK.
11. Unplug this device during lightning storms or when unused for long periods of time.
12. The technical service is required when the device has been damaged in any way, such as power supply cord or plug is damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the device, doesn't operate normally or has been dropped.
13. To completely disconnect this apparatus from the AC mains, disconnect the power supply cord plug from the AC receptacle.
14. The mains plug of the power supply cord shall remain readily operable.
15. WARNING – to reduce the risk of fire or electric shock, don't expose this device to rain or humidity.
16. Don't expose this equipment to dripping or splashing and ensure that no objects filled with liquids, such as vases, are placed on the equipment.

OVERVIEW

AVATAR 3000 is a device that combines a strobe with white LEDs and the Aura type effects generated by RGB LEDs located inside. Its advanced technology and a wide range of functionalities allow the creation of all types of lighting events.

AVATAR 3000 has a color touch screen and buttons with access to all its functionalities and configurations, highlighting the manual control of each function, the different control modes (DMX, Auto, Audio and Manual), and access to operating information.

In the DMX control section, **AVATAR 3000** has 3 modes (3, 4 and 14 channels), controlling the parameters of the strobe effect and the configuration of both the Aura effects and the level of each individual color.

.Technical Data:

Power Supply	100-240 V 50/60 Hz
Light source (Strobe)	240x 5W white LEDs
Light source (backlight)	64x 0.6W RGB LEDs
Resolution	8 bits per color
Flash rate	0 – 16.67 Hz
Flash duration	7 – 650 ms
DMX channels	3, 4 & 14 channels
Control	DMX, Auto, Audio, Manual
Cooling	4 fans
Input connectors (signal)	3 pin XLR & 5 pin XLR
Output connectors (signal)	3 pin XLR & 5 pin XLR
Main supply connectors	Powercon (input) + Powercon (output/link)
Dimensions (WxHxD)	430x235x150 mm
Weight	8,3 Kg

Features:

- Flash device with Aura RGB effects.
- 3, 4 and 14 DMX channels.
- Touch screen and function buttons.
- Control ratio and flash duration.
- Manual control of RGB colours.

INSTALLATION

This product is only suitable for professional use and does not apply to security for other purposes.

This product is designed for indoor use, it is IP20 protection class. Lamps should be kept dry to avoid moisture, overheating or dusty environment.

Prevent device get in contact with water or any other liquid in order to avoid problems as: fire, overheating or electric shock.

Be sure that when you install the unit in a truss system, all the truss clamps are well close and pressed. All the structure where the devices are installed must perfectly support all the weight.

Prevention of electric shock

The electrical connection must only be carried out by qualified personal. Before installing, be sure to connect it to an electrical network that works under the same parameters.

The device must be properly grounded, installed in accordance with the relevant standards. Turn off the power when stalling or replacing the fuse. Don't use the device during a lightning storm or wet environment.

Attention

AVATAR 3000 uses a DMX cable with 3 or 5 contact pins:

Pin 1: Ground

Pin 2: Connect it to the negative pin

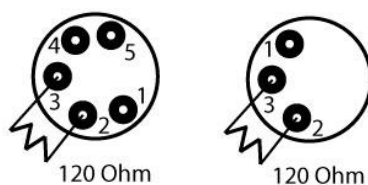
Pin 3: Connect it to the positive pin

The DMX cable must use the professional shielded twisted pair cable. Standard loudspeaker cable is not reliable to control the long-range data. 24AWG cable is suitable. For more than 300 meters long-distance signal transmission a \ DMX 512 signal amplifier must be added.

Don't overload the connection. One continuous connection can only support up to **5 devices**.

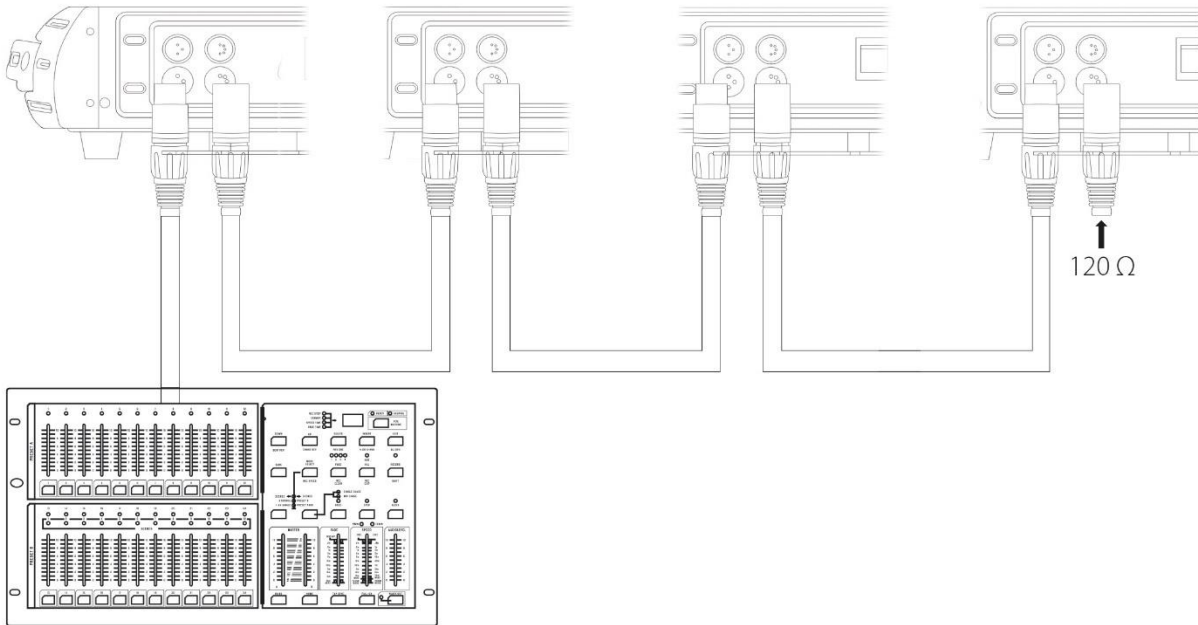
If a DMX512 splitter is used, follow these instructions:

At first, connect the DMX512 terminal from the controller to the DMX input in the first device. Use another cable to connect the DMX output to the DMX input of the second device, and so on. To prevent system errors, the last device in a DMX chain needs to be equipped with a terminating resistor (120 ohm, 1/4 Watt).



AVATAR 3000 has on its rear panel a touch screen and 4 buttons in order to navigate through several menus and select functions, settings or information.

To connect more than one unit in parallel, please, follow this draw. The output of the first unit must provide to the next DMX input of the signal, this way it is possible to send the signal to all the devices in the chain.



ADVANCED USE

CONTROL PANEL

Display: Shows all the information of the device and, by pressing, it allows access to each function

Navigation buttons to move forward / backward between lines and confirm.

Main Menu	Sub-Menu 1	Function Set	Description
FEATURES SETTING	RUN MODE	DMX,Auto	DMX, Auto
	Channel mode	3, 4, 14 channels	3, 4, 14 Channels in DMX mode
	ECO mode	Off /On	Power output reduction disabled/enabled
	Singl Clear	Off, On	Save data / Delete data
	Exit		Back to main menu
MANUAL	TEST RUN	Auto	Automatic mode
		Sound	Audio mode
	SIMULATE DMX	Beam Intensity	Manual control
		Beam Duration	
		Beam Rate	
		Beam Effect	
		Setting	
		FX select	
		FX adjustment	
		Reserved	
		Aura Shutter	
		Aura Dimmer	
		Aura R	
		Aura G	
Aura B			
SYSTEM INFO	DMX VALUE	CH 1	DMX value on each channel
		...	
		CH 14	
	REST INFO		No function
OTHER INFO		Temperature, run time, software version	
DISPLAY SETTING	Light Set		Bright level of the display
	Light Off		Shut down time of the display
	Menu Back		Shut down time of the background
	Light Flash	Off, On	Display flicks without signal
	Touch Call		Touch calibration
	Exit		Back to main menu
DIMMER SETTING	Dimmer Mode	Select dimmer mode	Fast or Smooth dimmer
	SW Balance	On/Off	Adjust the max. level of each colour
	Red Balance		
	Green Balance		
	Blue Balance		
	White Balance		

DMX CHANNELS

3 Channels mode

No	Function	Description	Value
1	Beam Strobe	Off	0
		Intensity from min. to max.	1 - 255
2	Flash duration	From 7- 650 ms	0 - 255
3	Flash rate	Continuous	0 - 5
		Strobe speed from min. to max.	6 - 255

4 Channels mode

No	Function	Description	Value
1	Beam Strobe	Off	0
		Intensity from min. to max.	1 - 255
2	Flash duration	From 7- 650 ms	0 - 255
3	Flash rate	Continuous	0 - 5
		Strobe speed from min. to max.	6 - 255
4	Strobe effects	No Function	0 - 5
		Ramp up	6 - 42
		Ramp down	43 - 85
		Ramp up, ramp down	86 - 128
		Random	129 - 171
		Lighting	172 - 214
		Spikes	215 - 255

14 Channels mode

No	Function	Description	Value
1	Beam Strobe	Off	0
		Intensity from min. to max.	1 - 255
2	Flash duration	From 7- 650 ms	0 - 255
3	Flash rate	Continuous	0 - 5
		Strobe speed from min. to max.	6 - 255
4	Strobe effects	No Function	0 - 5
		Ramp up	6 - 42
		Ramp down	43 - 85
		Ramp up, ramp down	86 - 128
		Random	129 - 171
		Lighting	172 - 214
		Spikes	215 - 255
5	No function		
6	Aura effects	Background effects. Check TABLE 1	
7	Speed aura effects	Speed background effect min. / max.	0 - 255
8	No function		
9	Aura shutter	Shutter closed	0 - 19
		Shutter opened	20 - 50
		Flash, from slow to fast	51 - 200
		Shutter opened	201 - 210
		Random flash, slow to fast	211 - 255
10	Aura dimmer	Background dimmer min. to max.	0 - 255
11	Aura Red	Background red min. to max.	0 - 255
12	Aura Green	Background green min. to max.	0 - 255
13	Aura Blue	Background blue min. to max.	0 - 255
14	Aura colours	Background colours min. to max.	0 - 255

TABLE 1: PROGRAMMED BEAM & AURA EFFECTS

DMX value	Effect	DMX value	Effect	DMX value	Effect
Beam Effects		85	Red White blue snap	Combination effects	
0	No function	86 -95	No function	151	No function
1	Wave (sine wave)	96	Fire	152	Thunderstorm
2	Step	97	Water	153	Welding
3	Pulse	98	Ice	154	3-steps strobe
4 -5	No function	99	Hot and cold	155	Tick Tock
6	Double strobe	100	Warm and fuzzy	156	Aura ramp beam flash
7	Triple strobe	101	Silver and gold	157	Beam ramp aura flash
8 – 10	No function	102	Gold and silver	158-160	No function
11	Up, down, flash	103	No function	161	Police car 4
12	Up,flash,down,flash	104	Circular chase slim	162	Police car 5
13	Random levels	105	Circular chase wide	163	Police car 6
14 – 19	No function	106-107	No function	164	Police car 7
20	House light	108	Double circular chase spindly	165	Police car 8
21 - 50	No function	109	Double circular chase wide	166	Police car 9
Aura Effects		110-111	No function	167-255	No function
51	Aura pulse	112	Vertical scroll		
52 – 53	No function	113	Horizontal scroll (L/R)		
54	Aura ramp	114-115	No function		
55	No function	116	Knight rider slim		
56	Rainbow wave	117	Knight rider wide		
57	Rainbow step	118	Knight rider slim/CW surface		
58	Rainbow pulse	119	No function		
59 – 60	No function	120	4 segments scroll		
61	RGB Wave	121	6 segments scroll		
62	RGB step	122-123	No function		
63	RGB Pulse	124	Police car 1		
64 – 65	No function	125	Police car 2		
66	CMY wave	126	Police car 3		
67	CMY step	127-129	No function		
68	CMY pulse	130	Full bumps		
69 – 70	No function	131	Split bumps CW vertical		
71	Mix to white waves	132	Split bumps CW horizontal		
72	Mix to white step	133	Random split bumps CW ver		
73	Mix to white pulse	134	Random split bumps CW hor		
74 – 75	No function	135	Color shaker CW vertical		
76	Random mixed wave	136	Color shaker CW horizontal		
77	Random mixing step	137	Color shaker CW ver /no fram		
78	Random mix figure	138	Color shaker CW hor /no fra		
79 – 80	No function	139-143	No function		
81	Random subtle wave	144	Swimming pool		
82 – 83	No function	145	Electric arc		
84	Red white blue fade	146-150	No function		

TROUBLESHOOTING

This short guide is meant to help and try to solve simple problems, if they continue and the device cannot operate, please, don't try to repair it by yourself, return the device to your MARK dealer.

No Light -The power supply.

- 1- Check that the unit is plugged into an appropriate power supply.
- 2- Check if the fuse is not blown, if it is, change it with one that keeps the same technical features. If once the fuse is ok the device again blown it, please, don't change it again, contact the MARK technical service.
- 3- If you are unable to determine the cause of the problem, do not open the device, as this may damage the unit and the warranty will become void.
- 4- Return the device to your MARK dealer.

No DMX - Response: Verify that the DMX connection cable is correctly inserted in the device, verify that the cable itself is not defective, or that the controller is operating correctly.

- 1- Check the DMX setting. Make sure that DMX addresses are correct.
- 2- Check the DMX cable: Unplug the unit; change the DMX cable; then reconnect to electrical power. Try your DMX control again.
- 3- Determine whether the controller or light effect is at fault. Does the controller operate properly with other DMX products? If not, take the controller in for repair. If so, take the DMX cable and the light effect to a qualified technician.

INDICACIONES DE SEGURIDAD

1. Lea detenidamente las siguientes instrucciones y preste atención a estas.
2. Guarde en un lugar seco y seguro este manual.
3. Siga una a una todas estas instrucciones.
4. Respete las instrucciones de seguridad de su país cuando instales este dispositivo.
5. No use este dispositivo cerca del agua o zonas altamente húmedas. A la hora de limpiarlo, utilice un paño seco.
6. No instale el dispositivo cerca de ninguna fuente de calor o fuego tales como calefactores, estufas o incluso amplificadores que produzcan calor. Asegúrese de que una vez instalado el dispositivo, esté en un lugar fresco y seco.
7. No obstruya ninguna de las salidas. Cuando instale el dispositivo hágalo tal y como lo indican estas instrucciones.
8. Proteja el cable de alimentación para no ser pisado o manipulado.
9. Instale y sitúe el dispositivo con garras o abrazaderas.
10. Únicamente utilice accesorios especificados por MARK.
11. Desenchufe el dispositivo si no va a ser utilizado en largos periodos de tiempo.
12. El dispositivo será reparado por el servicio técnico oficial cuando esté dañado, tal como el cable este deteriorado o el conector esté estropeado, así como si el dispositivo ha sufrido contacto con líquidos o no opera correctamente.
13. No exponga este equipo a líquidos, gotas, ni salpicaduras, así como su ubicación cerca de recipientes o posibles fuentes de líquidos.
14. Para desconectar totalmente la unidad de la red eléctrica principal, desconecte el cable de la propia red eléctrica.
15. El conector principal debe poder conectarse y desconectarse de la red eléctrica de manera fácil, si no es así, no intente manipular ni el cable ni la conexión bajo la red eléctrica.
16. ATENCIÓN. Para reducir el riesgo de fuego o shock eléctrico, no exponga este dispositivo bajo la lluvia o la humedad.

DESCRIPCIÓN GENERAL

AVATAR 3000 es un dispositivo que combina un flash estroboscópico con LEDs de color blanco y los efectos tipo Aura generados por una serie de LEDs RGB situados en la parte interna. Su tecnología avanzada y un amplio rango de funcionalidades permiten la creación de todo tipo de eventos de iluminación.

AVATAR 3000 dispone de una pantalla táctil en color con acceso a todas sus funcionalidades y configuraciones, destacando el control manual de cada función, los diferentes modos de control (DMX, Auto, Audio y Manual), y acceso a información de funcionamiento.

En el apartado de control DMX, **AVATAR 3000** dispone de 3 modos (3, 4 y 14 canales), controlando los parámetros del efecto flash y la configuración tanto de los efectos Aura como del nivel de cada color individual.

Datos Técnicos:

Alimentación	100-240 V 50/60 Hz
Fuente lumínica (Strobo)	240x 5W LEDs blancos
Fuente lumínica (retroiluminación)	64x 0.6W LEDs RGB
Resolución	8 bits por color
Ratio del flash	0 – 16.67 Hz
Duración del flash	7 – 650 ms
Canales DMX	3, 4 y 14 canales
Control	DMX, Auto, Audio, Manual
Refrigeración	4 ventiladores
Conectores de entrada (señal)	3 pin XLR & 5 pin XLR
Conectores de salida (señal)	3 pin XLR & 5 pin XLR
Conectores de alimentación	Powercon (entrada) + Powercon (salida/ link)
Dimensiones (An x Al x Pr)	430x235x150 mm
Peso	8,3 Kg

Características:

- Dispositivo flash con efectos Aura RGB.
- 3, 4 y 14 canales DMX.
- Pantalla táctil y botones de función.
- Control del ratio y duración del flash.
- Control manual de colores RGB.

USO E INSTALACIÓN

Este producto es sólo para uso profesional y no debe utilizarse para un propósito diferente.

El producto está diseñado para su uso en interior, con un grado de protección IP 20. La lámpara debe mantenerse seca, evitando ambientes húmedos, polvorientos o de excesivo calor.

Evite que el dispositivo entre en contacto con agua o cualquier otro líquido para evitar problemas como: fuego, sobrecalentamiento o descargas eléctricas.

Asegúrese de que cuando está siendo instalado en una estructura de truss, las garras que sujetan el dispositivo están correctamente cerradas. Toda estructura donde vayan a ser instalados estos dispositivos debe ser capaz de soportar su peso.

Prevención frente a shock eléctrico

La conexión eléctrica al dispositivo debe ser realizada sólo por personal cualificado. Antes de instalar, asegúrese de conectarla a una red eléctrica que trabaje bajo los mismos parámetros.

Cada dispositivo debe ser conectado a tierra e instalado de acuerdo con los estándares vigentes. Desconecte la alimentación cuando reemplace el fusible. No use el dispositivo durante tormentas eléctricas o ambientes húmedos.

Atención

AVATAR 3000 utiliza un cable DMX con 3 o 5 pines:

Pin 1: Tierra

Pin 2: Conéctelo al pin negativo

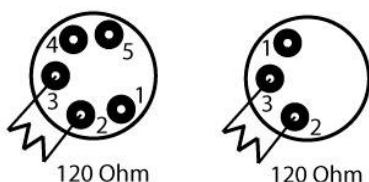
Pin 3: Conéctelo al pin positivo

El cable DMX debe usar el cable de par trenzado blindado profesional. El cable de altavoz estándar no es fiable para controlar los datos de largo alcance. El cable 24AWG es adecuado para una transmisión de señal. Con distancias de más de 300 metros, debe agregar un amplificador de señal \ DMX 512.

No sobrecargue la conexión. Una conexión continua sólo puede soportar hasta **5 dispositivos**.

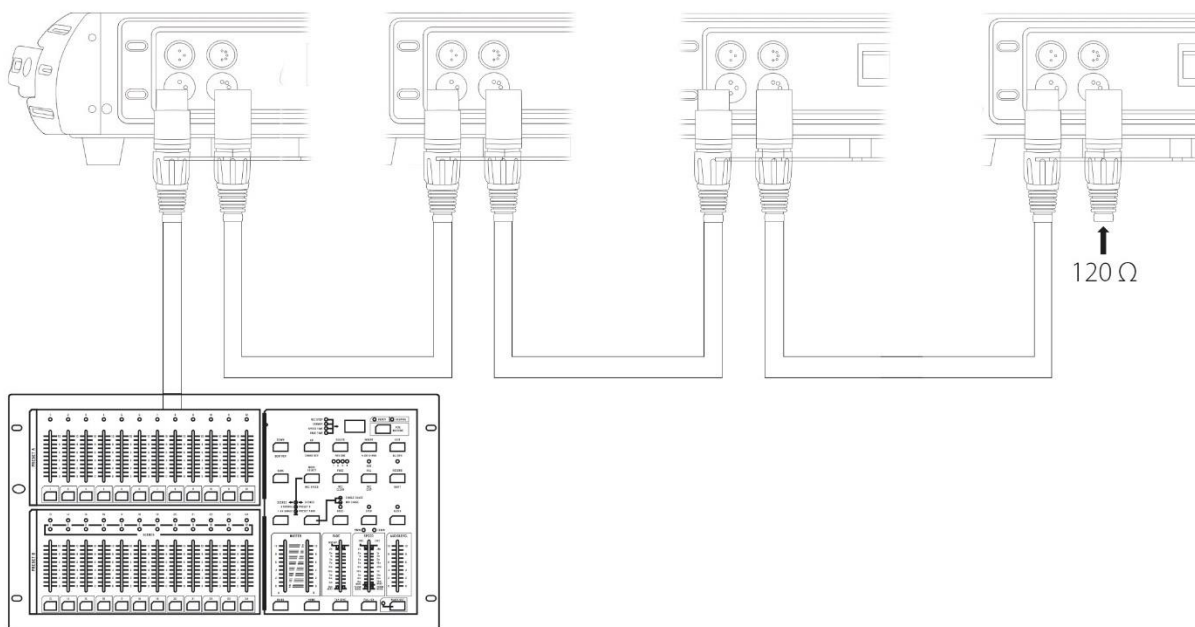
Si se utiliza un divisor DMX512, siga esta instrucción:

En primer lugar, conecte el cable DMX512 desde la salida del controlador a la entrada DMX del primer dispositivo. Use otro cable para conectar la salida DMX a la entrada DMX del segundo dispositivo, y así sucesivamente. Para evitar errores del sistema, el último dispositivo en una cadena DMX necesita estar equipado con una resistencia de terminación (120 ohm, 1/4 vatios).



AVATAR 3000 tiene en su panel trasero una pantalla táctil y 4 botones para navegar por el menú y la selección de funciones, efectos y ajustes.

Para conectar más de una unidad en modo esclavo siga el siguiente esquema. La salida de la primera unidad debe proporcionar a la siguiente entrada DMX de la señal, de esta manera es posible enviar la señal a todos los dispositivos de la cadena.



AJUSTE Y USO AVANZADO

PANEL DE CONTROL

Pantalla: Muestra toda la información del dispositivo y, pulsando permite acceder a cada función

Botones de navegación para avanzar/retroceder entre líneas y confirmar.

Menú Principal	Sub-Menu 1	Función	Descripción
FEATURES SETTING	RUN MODE	DMX, Sound, Auto	DMX, Sound, Auto
	Channel mode	3, 4, 14 channels	3, 4, 14 canales en modo DMX
	ECO mode	Off /On	Reducción de potencia habilitado/deshabilitado
	Singl Clear	Off, On	Guardar datos / Borrar datos
	Exit		Volver al menú principal
MANUAL	TEST RUN	Auto	Modo automático
		Sound	Modo Audio
	SIMULATE DMX	Beam Intensity	Control Manual
		Beam Duration	
		Beam Rate	
		Beam Effect	
		Setting	
		FX select	
		FX adjustment	
		Reserved	
		Aura Shutter	
		Aura Dimmer	
		Aura R	
		Aura G	
Aura B			
SYSTEM INFO	DMX VALUE	CH 1	Valor DMX en cada canal
		...	
		CH 14	
	REST INFO		Sin función
OTHER INFO		Temperatura, tiempo de uso, versión software	
DISPLAY SETTING	Light Set		Nivel de brillo del display
	Light Off		Apagar la pantalla
	Menu Back		Apagar la retroiluminación
	Light Flash	Off, On	Pantalla parpadea sin señal
	Touch Call		Calibración del touch
	Exit		Volver al menú principal
DIMMER SETTING	Dimmer Mode	Select dimmer mode	Dimmer rápido o suave
	SW Balance	On/Off	Ajusta el nivel máximo de cada color
	Red Balance		
	Green Balance		
	Blue Balance		
	White Balance		

CANALES DMX

Modo 3 canales

No	Función	Descripción	Valor
1	Efecto flash	Off	0
		Intensidad de mínimo a máximo	1 - 255
2	Duración del flash	Entre 7- 650 ms	0 - 255
3	Ratio del flash	Continuo	0 - 5
		Velocidad de strobe de min. a max.	6 - 255

Modo 4 canales

No	Función	Descripción	Valor
1	Efecto flash	Off	0
		Intensidad de mínimo a máximo	1 - 255
2	Duración del flash	Entre 7- 650 ms	0 - 255
3	Ratio del flash	Continuo	0 - 5
		Velocidad de strobe de min. a max.	6 - 255
4	Efectos Flash	Sin función	0 - 5
		Rampa ascendente	6 - 42
		Rampa descendente	43 - 85
		Rampa ascendente y descendente	86 - 128
		Random	129 - 171
		Full	172 - 214
		Pulsos	215 - 255

Modo 14 canales

No	Función	Descripción	Valor
1	Efecto flash	Off	0
		Intensidad de mínimo a máximo	1 - 255
2	Duración del flash	Entre 7- 650 ms	0 - 255
3	Ratio del flash	Continuo	0 - 5
		Velocidad de strobe de min. a max.	6 - 255
4	Efectos Flash	Sin función	0 - 5
		Rampa ascendente	6 - 42
		Rampa descendente	43 - 85
		Rampa ascendente y descendente	86 - 128
		Random	129 - 171
		Full	172 - 214
		Pulsos	215 - 255
5	Sin función		
6	Efectos Aura	Efectos de fondo. Ver TABLA 1	
7	Velocidad Efectos aura	Speed background effect min. / max.	0 - 255
8	Sin función		
9	Shutter Aura	Shutter cerrado	0 - 19
		Shutter abierto	20 - 49
		Flash, de lento a rápido	50 - 200
		Shutter abierto	201 - 210
		Flash random, de lento a rápido	211 - 255
10	Dimmer Aura	Dimmer general de min. a max	0 - 255
11	Aura Rojo	Dimmer rojo de min. a max.	0 - 255
12	Aura Verde	Dimmer verde de min. a max	0 - 255
13	Aura Azul	Dimmer azul de min. a max	0 - 255
14	Colores Aura	Dimmer colores de min. a max	0 - 255

TABLA 1: EFECTOS AURA Y BEAM PROGRAMADOS

Valor DMX	Efecto	Valor DMX	Efecto	Valor DMX	Efecto
Efectos Beam		85	Red White blue snap	Combinación de efectos	
0	No function	86 -95	No function	151	No function
1	Wave (sine wave)	96	Fire	152	Thunderstorm
2	Step	97	Water	153	Welding
3	Pulse	98	Ice	154	3-steps strobe
4 -5	No function	99	Hot and cold	155	Tick Tock
6	Double strobe	100	Warm and fuzzy	156	Aura ramp beam flash
7	Triple strobe	101	Silver and gold	157	Beam ramp aura flash
8 – 10	No function	102	Gold and silver	158-160	No function
11	Up, down, flash	103	No function	161	Police car 4
12	Up,flash,down,flash	104	Circular chase slim	162	Police car 5
13	Random levels	105	Circular chase wide	163	Police car 6
14 – 19	No function	106-107	No function	164	Police car 7
20	House light	108	Double circular chase spindly	165	Police car 8
21 - 50	No function	109	Double circular chase wide	166	Police car 9
Efectos Aura		110-111	No function	167-255	No function
51	Aura pulse	112	Vertical scroll		
52 – 53	No function	113	Horizontal scroll (L/R)		
54	Aura ramp	114-115	No function		
55	No function	116	Knight rider slim		
56	Rainbow wave	117	Knight rider wide		
57	Rainbow step	118	Knight rider slim/CW surface		
58	Rainbow pulse	119	No function		
59 – 60	No function	120	4 segments scroll		
61	RGB Wave	121	6 segments scroll		
62	RGB step	122-123	No function		
63	RGB Pulse	124	Police car 1		
64 – 65	No function	125	Police car 2		
66	CMY wave	126	Police car 3		
67	CMY step	127-129	No function		
68	CMY pulse	130	Full bumps		
69 – 70	No function	131	Split bumps CW vertical		
71	Mix to white waves	132	Split bumps CW horizontal		
72	Mix to white step	133	Random split bumps CW ver		
73	Mix to white pulse	134	Random split bumps CW hor		
74 – 75	No function	135	Color shaker CW vertical		
76	Random mixed wave	136	Color shaker CW horizontal		
77	Random mixing step	137	Color shaker CW ver /no fram		
78	Random mix figure	138	Color shaker CW hor /no fra		
79 – 80	No function	139-143	No function		
81	Random subtle wave	144	Swimming pool		
82 – 83	No function	145	Electric arc		
84	Red white blue fade	146-150	No function		

POSIBLES PROBLEMAS Y SOLUCIÓN

Esta guía pretende ayudar a resolver problemas simples y comunes que pueden aparecer en el uso del dispositivo. Si los problemas persisten, no intente abrir y reparar la unidad por sí solo, contacte con su distribuidor MARK más cercano.

Si el dispositivo no se ilumina: Posibles problemas: Fuente de alimentación

- 1- Asegúrese de que la unidad esté correctamente conectada.
- 2- Compruebe que el fusible no está dañado. En caso de estarlo, reemplácelo por uno de las mismas características. Si una vez reemplazado vuelve a fundirse y la unidad sigue sin funcionar contacte el servicio técnico de MARK.
- 3- Si todo lo anterior parece que no está dañado, puede conectar la unidad a la red eléctrica.
- 4- Si usted no puede determinar la causa de los problemas que presenta la unidad, no la desmonte o intente reparar por sí mismo ya que perderá la garantía.
- 5- Devuelva la unidad a servicio técnico de MARK.

Si no responde el protocolo DMX: Posibles problemas: Verifique que el cable de conexión DMX está correctamente insertado en el dispositivo, verifique que el propio cable no está defectuoso, o que el controlador funciona correctamente.

- 1- Verifique las características DMX y que la dirección asignada es correcta.
- 2- Verifique el cable DMX: Desinstale la unidad, cambie el cable DMX y vuelva a conectar el dispositivo a la red eléctrica, verifique de nuevo el control DMX.
- 3- Determine si el control está defectuoso. ¿El dispositivo opera correctamente con otras unidades DMX? Si no es así, lleve la unidad a ser reparada al servicio técnico oficial o a un técnico cualificado.



Av. Saler nº14 Poligono. Ind. L'Alteró. Silla 46460 VALENCIA-SPAIN

Tel: +34 961216301

www.equipson.es