



LED Foot 4

V2

ORDERCODE 50719



SHOWELECTRONICS FOR PROFESSIONALS

Gefeliciteerd!

U heeft een fantastisch, innovatief product van Showtec gekocht.

De Showtec LED-Foot 4 maakt een succes van elke show. Of u nu een eenvoudige kant-en-klare scène wilt of zelf een uitgebreide DMX-show wilt samenstellen, met dit product ligt elk gewenst effect binnen uw bereik.

Voor meer uitstekende verlichtingsproducten kunt u vertrouwen op Showtec.

Wij ontwerpen en fabriceren professionele lichtapparatuur voor de entertainmentbranche.

Er worden regelmatig nieuwe producten uitgebracht. Wij werken hard om u, onze klant, tevreden te stellen.

Voor meer informatie: iwant@showtec.info

Showtec levert enkele van de beste en best geprijsde producten die er te krijgen zijn.

Ga daarom de volgende keer weer naar Showtec voor nog meer fantastische verlichtingsapparatuur.

Met Showtec heeft u altijd het beste materiaal!

Bedankt!



Waarschuwing	2
Veiligheidsinstructies.....	2
Bepalingen voor het gebruik.....	4
Rigging	4
Retourneren	5
Claims.....	5
Beschrijving van het apparaat	6
Overzicht	6
Achterzijde	7
Instellingen en gebruik	8
1. Fabrieksinstellingen herstellen.....	8
2. De toewijzing van kanalen.....	8
1. Scenes.....	9
1.1 Scenes programmeren	9
1.2 Scenes verwijderen.....	9
1.3 Verwijder alle scenes.....	9
1.4 Scenes afspelen	10
1.5 Muziekmodus of automatische modus	10
1.6 Black-out-scene programmeren	10
2. Chases	10
2.1 Chases programmeren.....	10
2.2 Een chase-stap invoegen	11
2.3 Een chase-stap bewerken	11
2.4 Een chase-stap verwijderen	11
2.5 Een chase verwijderen	12
3 MIDI PATCH	12
Onderhoud	13
Oplossen van problemen	13
Geen licht.....	13
Geen respons op DMX.....	13
Productspecificaties	15

Waarschuwing

LEES VOOR UW EIGEN VEILIGHEID DEZE HANDLEIDING ZORGVULDIG DOOR VOORDAT U HET APPARAAT VOOR DE EERSTE KEER OPSTART!

Instructies bij het uitpakken

Pak bij ontvangst van dit product de doos onmiddellijk voorzichtig uit en controleer de inhoud. Controleer of alle onderdelen aanwezig zijn en dat er niets beschadigd is. Als u transportschade aan de onderdelen constateert of als de verpakking onjuist is behandeld, breng dan de dealer onmiddellijk op de hoogte en bewaar het verpakkingsmateriaal voor inspectie. Bewaar de doos en alle verpakkingsmaterialen. Als een apparaat naar de fabriek geretourneerd moet worden, is het belangrijk dat deze in de originele doos en verpakkingsmateriaal geretourneerd wordt.

Uw levering omvat:

- Showtec LED-Foot 4
- Inclusief voedingskabel 1,75m
- Gebruikshandleiding



Verwachte levensduur LED

De helderheid van LED's neemt in de loop van de tijd af. WARMTE is hierbij cruciaal en leidt tot snellere achteruitgang. De LED's worden bij rangschikking in clusters warmer dan in ideale omstandigheden waarbij deze individueel zijn geplaatst. Als alle kleuren-LED's daarom op de felste stand gebruikt worden, zal de levensduur van de LED's aanzienlijk verkorten. Wij schatten dat onder normale gebruiksomstandigheden een levensduur van 40.000 tot 50.000 uur gehaald kan worden. Als verlenging van deze levensduur prioriteit heeft, moet u zorg dragen voor lagere bedrijfstemperaturen. U kunt hierbij denken aan het verlagen van de omgevingstemperatuur en de intensiteit van de projectie.



LET OP! Houd dit apparaat uit de buurt van regen en vocht! Trek de stekker uit het stopcontact voordat u de behuizing opent!



Veiligheidsinstructies

Iedereen die betrokken is bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van dit apparaat moet:

- gekwalificeerd zijn
- de instructies in deze handleiding volgen



LET OP! Wees voorzichtig bij wat u doet. De hoge spanning op de kabels kan leiden tot gevaarlijke elektrische schokken bij aanraking!



Voordat u het apparaat voor de eerste keer aanzet, moet u controleren of deze bij het transport niet beschadigd is. Raadpleeg bij eventuele schade uw dealer en gebruik het apparaat niet.

Om het apparaat in perfecte conditie te houden en het veilig te kunnen gebruiken, dient de gebruiker absoluut de veiligheidsinstructies en de waarschuwingen in deze handleiding na te volgen.

Wees ervan bewust dat schade, veroorzaakt door wijzigingen aan het apparaat, niet gedekt worden door de garantie.

Dit apparaat bevat geen onderdelen die door de gebruiker vervangen kunnen worden. Onderhoud dient alleen door gekwalificeerde technici uitgevoerd te worden.

BELANGRIJK:

De fabrikant neemt geen aansprakelijkheid voor schade als gevolg van het niet naleven van instructies in deze handleiding, of door het aanbrengen van wijzigingen aan het apparaat.

- Zorg dat de voedingskabel nooit in contact komt met andere kabels! Wees bijzonder voorzichtig bij gebruik van de voedingskabel en alle aansluitingen met netspanning!
- Verwijder nooit waarschuwingen of informatiestickers van het apparaat.
- Open het apparaat niet en breng geen wijzigingen aan.
- Dek de aardeaansluiting nooit af.
- Gebruik het apparaat nooit zonder lamp!
- Kijk nooit direct in de lichtbron.
- Laat geen kabels rondslingeren.
- Steek geen voorwerpen in de ventilatieopeningen.
- Sluit dit apparaat niet aan op een dimmerpack.
- Schakel het apparaat niet snel achter elkaar aan en uit, dit kan de levensduur van het apparaat verkorten.
- Stel het apparaat niet bloot aan schokken en trillingen. Voorkom het gebruik van brute kracht tijdens installatie of gebruik van het apparaat. De LED-Foot 4 reageert erg gevoelig op beweging.
- Gebruik het apparaat nooit tijdens een onweersbui. Trek in dat geval de stekker onmiddellijk uit het stopcontact.
- Gebruik het apparaat alleen binnenshuis en voorkom contact met water of andere vloeistoffen.
- Raak tijdens het gebruik de behuizing van het apparaat niet met blote handen aan (de behuizing wordt heet).
- Gebruik het apparaat uitsluitend als u bekend bent met de functies.
- Voorkom blootstelling aan vuur en plaats het apparaat niet in de buurt van ontvlambare vloeistoffen of gassen.
- De behuizing moet tijdens het gebruik gesloten blijven.
- Laat altijd 50 cm ruimte vrij rond het apparaat, zodat de lucht goed kan circuleren.
- Als het apparaat niet in gebruik is of als het schoongemaakt moet worden, moet u de stekker uit het stopcontact trekken. Gebruik altijd de stekker om het netsnoer uit het stopcontact te halen. Trek nooit aan het netsnoer zelf om deze uit het stopcontact te halen.
- Zorg dat het apparaat niet blootgesteld wordt aan extreme hitte, vocht of stof.
- Alleen installeren met de hangbeugel.
- Zorg dat de netspanning niet hoger is dan de spanning die op de achterzijde vermeld staat.
- Zorg dat het netsnoer nooit bekneeld raakt en gebruik het snoer niet als dit beschadigd is. Controleer van tijd tot tijd het apparaat en het netsnoer.
- Als de externe kabel beschadigd is, moet deze vervangen worden door een gekwalificeerde technicus.
- Als de lens of het glas duidelijk beschadigd is, moet deze vervangen worden. Breuk en diepe krassen kunnen de werking van de lens negatief beïnvloeden.
- Als het apparaat is gevallen of een klap heeft opgelopen, moet u onmiddellijk de stekker uit het stopcontact trekken. Laat het apparaat voor gebruik nakijken door een gekwalificeerde technicus.
- Schakel het apparaat niet onmiddellijk in nadat het is blootgesteld aan grote temperatuurswisselingen (bv. na transport). Condens kan het apparaat beschadigen. Laat het apparaat uitgeschakeld op kamertemperatuur komen.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van uw Showtec-apparaat als het niet goed werkt. Pak het apparaat zorgvuldig in (bij voorkeur in de oorspronkelijke verpakking) en retourneer het voor reparatie aan uw Showtec-dealer.
- Alleen voor gebruik door volwassenen. Lichteffecten moet buiten het bereik van kinderen geplaatst worden. Laat het draaiende apparaat nooit onbeheerd achter.
- Gebruik bij vervanging alleen zekeringen van hetzelfde type en dezelfde klasse.
- Laat het apparaat afkoelen voordat u een lamp plaatst.
- De gebruiker is verantwoordelijk voor de juiste plaatsing en gebruik van de LED-Foot 4. De fabrikant neemt geen aansprakelijkheid voor schade als gevolg van misbruik of onjuiste installatie van dit apparaat.
- Dit apparaat voldoet aan beschermingsklasse I. Het is daarom cruciaal dat de geel/groene aansluiting geaard wordt.
- Tijdens de eerste keer opstarten kan er wat rook of een vreemde geur uit het apparaat komen. Dit is normaal en betekent niet automatisch dat het apparaat defect is.
- Reparaties, onderhoud en elektrische aansluitingen dienen uitsluitend door een gekwalificeerde technicus uitgevoerd te worden.
- GARANTIE: Geldig tot één jaar na aankoopdatum.



LET OP! OOGLETSEL!
Kijk nooit direct in de lichtbron.
(speciaal gericht aan epileptische patiënten!)



Bepalingen voor het gebruik

- Dit apparaat is niet ontworpen voor continu gebruik. Regelmatige onderbrekingen in het gebruik zorgen ervoor dat het apparaat lange tijd zonder defecten meegaat.
- De afstand tussen de lichtbron en het projectievlak dient minimaal 0,5 meter te zijn.
- De maximale omgevingstemperatuur $t_a = 45^\circ\text{C}$ dient nooit overschreden te worden.
- De relatieve luchtvochtigheid mag niet hoger zijn dan 50%, met een omgevingstemperatuur van 45°C .
- Als dit apparaat gebruikt wordt op een andere wijze dan beschreven in deze handleiding, dan kan het product beschadigen en zal de garantie vervallen.
- Ieder ander gebruik kan leiden tot gevaren als kortsluiting, brandwonden, elektrische schokken, ontploffen van lampen, vastlopen enz.

Hierbij brengt u de veiligheid van uzelf en anderen in gevaar!

Rigging

Volg de Europese en nationale richtlijnen met betrekking tot het ophangen van apparatuur (rigging), opzetten van trussen en alle andere veiligheidskwesties.

Voer de installatie niet zelf uit!

Laat de installatie altijd uitvoeren door gekwalificeerd personeel!

Onjuiste installatie kan ernstig letsel aan personen en ernstige schade aan eigendommen veroorzaken!

Aansluiting op de netspanning

Sluit het apparaat met de stekker aan op de netspanning.

Let er altijd op dat de juiste kleur kabel op de juiste plaats aangesloten wordt.

Internationaal	EU-kabel	VK-kabel	VS-kabel	Pen
L	BRUIN	ROOD	GEEL/KOPER	FASE
N	BLAUW	ZWART	ZILVER	NUL
	GEEL/GROEN	GROEN	GROEN	AARDE

Zorg dat het apparaat altijd goed is geaard!



Retourneren

Geretourneerde handelswaar moet voldoende gefrankeerd en in de originele verpakking verzonden worden, verzending onder rembours of via een antwoordnummer is niet mogelijk.

De verpakking moet duidelijk voorzien zijn van het retournummer (RMA-nummer). Producten die geretourneerd worden zonder retournummer worden geweigerd. Highlite zal aldus geretourneerde goederen of eventuele aansprakelijkheid niet accepteren. Bel Highlite 0031-455667723 of stuur een e-mail naar offersales@highlite.nl en vraag een retournummer aan, voordat u het apparaat verstuurt. Zorg dat u het modelnummer, serienummer en een korte beschrijving van de reden voor retournering bij de hand hebt. Verpak het apparaat goed, schade tijdens verzending als gevolg van ondeugdelijke verpakking komt voor rekening van de klant. Highlite behoudt zich het recht voor naar eigen goeddunken product(en) te repareren of te vervangen. Als suggestie willen we aangeven dat een stevige verpakking zoals gebruikt door UPS, of een dubbelwandige doos altijd een veilige keuze is.

Opmerking: Als u een retournummer ontvangt, noteer dan volgende informatie en sluit die bij in de doos:

- 1) Uw naam
- 2) Uw adres
- 3) Uw telefoonnummer
- 4) Een korte beschrijving van het probleem

Claims

De klant is verplicht om de geleverde goederen onmiddellijk na ontvangst te controleren op tekortkomingen en/of zichtbare gebreken, of deze controle uit te voeren na aankondiging dat de goederen ter beschikking staan. Schade die optreedt tijdens de verzending valt onder de verantwoordelijkheid van de pakketdienst en de schade moet daarom bij ontvangst van de handelswaar aan de koerier gemeld worden.

Het is de verantwoordelijkheid van de klant om transportschade te melden en te claimen bij de pakketdienst. Transportschade moet binnen één dag na ontvangst van de verzending bij ons gemeld worden.

Eventuele retourzendingen moeten altijd gefrankeerd verzonden worden. De retourzending moet vergezeld gaan van een brief met de reden voor retourzending. Onvoldoende gefrankeerde retourzendingen worden geweigerd, tenzij anders schriftelijk overeengekomen.

Klachten die op ons betrekking hebben, moeten binnen tien werkdagen na ontvangst van de factuur schriftelijk of per fax ingediend worden. Na deze periode worden klachten niet meer in behandeling genomen.

Klachten worden alleen in behandeling genomen als de klant tot dusver voldaan heeft aan alle voorwaarden van de overeenkomst, ongeacht de overeenkomst waaruit deze verplichting kan worden afgeleid.

Beschrijving van het apparaat

Functies

De LED-Foot 4 is een lichtcontroller van Showtec met:

- 4-kanals patchbare LED par-controller
- Kan met een PAR-schijnwerper worden gebruikt
- Patchbaar
- Muziekbediening
- Voetbediening
- Totale bediening over 4 groepen PAR-schijnwerpers
- De LED-Foot kan gebruikt worden met alle soorten LED-toestellen op de markt
- De programmering van programma's is gemakkelijk en eenvoudig
- Wanneer de LED Foot gepatcht en geprogrammeerd is, kan deze eenvoudig met uw voet bediend worden
- Sceneselectie, chases-selectie, functie, het kan allemaal met uw voet bediend worden.
- De ideale oplossing voor muzikanten die hun handen niet beschikbaar hebben voor het bedienen van hun verlichting.
- Ingangsvermogen: 100-240V - 500mA, uitgangsvermogen: DC 12V
- Stroomverbruik: 20 Watt
- Stroomaansluiting: adapter (inbegrepen)
- Chases: 12 met 24 stappen
- Scenes: 24
- Toestellen: 4
- DMX-512: XLR 3-polig
- 3 standen in weergavemodus: Black-outmodus, muziekmodus, automatische modus
- Afmetingen: 360 x 183 x 69 mm (B x D x H)
- Gewicht: 1,5 kg

OPMERKING:

Om volledig gebruik te maken van de functies van dit apparaat, moet u iets weten over DMX.

Overzicht

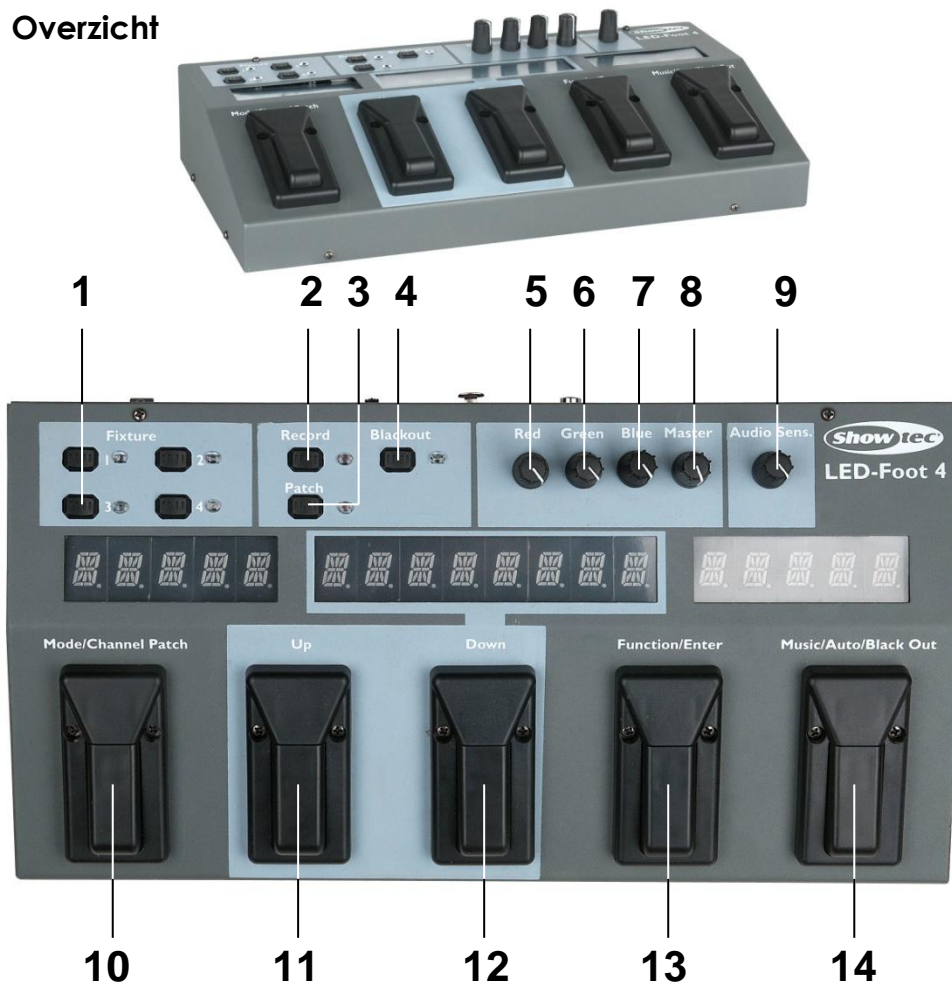


Fig. 1

Achterzijde



Afb. 2

- 1) Toestel 1-4
- 2) Record-knop
- 3) Patch-knop
- 4) Black-out-knop: Druk op de Black-out-knop om alle output weg te drukken.
- 5) Regeling rood
- 6) Regeling groen
- 7) Regeling blauw
- 8) Master regeling
- 9) Regeling audiogevoeligheid
- 10) Voetpedaal voor patch modus/kanaal
- 11) Voetpedaal omhoog
- 12) Voetpedaal omlaag
- 13) Pedaal functie/enter
- 14) Muziek/Auto/Black-out-pedaal
- 15) Midi
- 16) Audio line-input
- 17) DMX-output
- 18) DMX-polariteitschakelaar
- 19) Voedingsingang DC 12V/500mA
- 20) Stroom aan/uit

Instellingen en gebruik

Voordat u de stekker in het stopcontact steekt, moet u altijd controleren of de netspanning overeenkomt met de specificaties van het product. Gebruik een product dat bedoeld is voor 120 V niet op een netspanning van 230 V, of omgekeerd.

Verwijder alle verpakkingsmaterialen van de LED-Foot 4. Controleer of alle schuimplastic en opvulmaterialen verwijderd zijn.

Trek altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat schoonmaakt of reparaties uitvoert. Schade als gevolg van het niet naleven van deze instructie valt niet onder de garantie.

1. Fabrieksinstellingen herstellen

1. Wanneer de black-out-LED uitstaat, houd de record-knop **(2)** + black-out-knop **(4)** voor 5 seconden ingedrukt totdat alle LED's knipperen.
De controller zal de fabrieksinstellingen herstellen.

2. De toewijzing van kanalen

1. Om de modus toewijzing van kanalen te betreden, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt. De patch-LED zal rood licht geven, wat betekent dat de controller zich in de modus toewijzing van kanalen bevindt.
2. Om het toestel dat u wilt patchen te selecteren, druk op een of meerdere toestel-knoppen **(1)**. Wanneer de toestel-LED blauw licht geeft, kan het toestel gepatcht worden.
 - Elk toestel neemt 7 DMX-kanalen in beslag
 - DMX-kanaal 1-128 kan toegewezen worden
3. Om het DMX-kanaal te selecteren, druk het patchpedaal modus/kanaal **(10)** in en selecteer het DMX-kanaal dat u wilt patchen.
4. Wanneer u een toestelfunctie wilt selecteren, druk de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** in. U kunt nu de toestelfunctie selecteren, die u wilt gebruiken voor het besturen van het DMX-kanaal.
5. De toestelfuncties die u kunt kiezen zijn: ROOD, GROEN, BLAUW, MASTER en GEEN PATCH. Het kanaal GEEN PATCH betekent dat dit DMX-kanaal niet bediend wordt door een van de 4 rotorbedieningen.
6. De letter "F" op het display geeft het toestelnummer aan. F1RED betekent dus rotor toestel 1, rood.

Er zijn 7 kanalen beschikbaar per toestel.

Er zijn echter slechts 4 rotorbedieningen.


U kunt echter alle 7 kanalen gebruiken, bijvoorbeeld:

Toestel 1 CH1 rood, toestel 2 CH2 rood, toestel 3 CH3 rood, CH4 groen, CH5 blauw, CH6 master, CH7 GEEN PATCH.

7. Om de patchtoewijzing te bewaren, druk het Enter-pedaal **(13)** in om de patchtoewijzing te bewaren. Alle LED's zullen 3 keer knipperen.
8. Wanneer u meerdere DMX-kanalen wilt patchen, herhaal stap 2 t/m 5 en patch andere kanalen.
9. Om de modus toewijzing van kanalen te verlaten, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt.
De rode patch-LED zal dimmen.

1. Scenes

1.1 Scenes programmeren

1. Om de programmeermodus te betreden, moet u de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt houden, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Om de SCENE-modus te selecteren, druk het patchpedaal modus/kanaal **(10)** in. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "SCENE" tonen.
3. Gebruik de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de scene te selecteren die u wilt programmeren.
4. Selecteer een toestel.
Druk op een toestelknop **(1)** om het toestel te selecteren waarvoor u de DMX-waarde wilt instellen. Wanneer de toestel-LED op AAN staat, kunnen de DMX-waarden veranderd worden.
5. Indien u de DMX-waarden wilt veranderen, gebruik de draaiknoppen ROOD, GROEN, BLAUW en MASTER. 
6. Om een toestel te deselecteren, druk de specifieke toestelknop **(1)** in, om de toestel-LED te dimmen. Wanneer de LED op UIT staat, betekent dit dat het toestel niet geselecteerd is.
7. Herhaal stap 4 tot stap 6 om de DMX-waarden van de andere toestellen in te stellen.
8. Om de scene te bewaren, druk op het Enter-pedaal **(13)**. Alle LED's zullen 3 keer knipperen
9. Om andere scenes te programmeren, herhaalt u stap 3 t/m stap 8, totdat u uw gewenste scenes hebt voltooid.
10. Indien u de programmeermodus wilt verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.

1.2 Scenes verwijderen

1. Open de programmeermodus en houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Selecteer de SCENE-modus door het patchpedaal modus/kanaal **(10)** in te drukken. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "SCENE" tonen.
3. Gebruik de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de scene die u wilt verwijderen te selecteren.
4. Om de bewerkingsmodus te verwijderen, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt en de PATCH-LED zal rood beginnen te knipperen.
5. Druk het enter-pedaal **(13)** in om te bevestigen. Alle LED's zullen 3 keer knipperen en de scene wordt verwijderd.
6. Om de andere scenes te verwijderen herhaal stap 2 t/m stap 5.
7. Indien u uw scenes verwijderd hebt en u de programmeermodus wilt verlaten, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt om de verwijdermodus te verlaten.
8. Om de programmeermodus te verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.

1.3 Verwijder alle scenes

1. Open de programmeermodus en houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Selecteer de SCENE-modus door het patchpedaal modus/kanaal **(10)** in te drukken. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "SCENE" tonen.
3. Om de bewerkingsmodus te verwijderen, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt en de PATCH-LED zal rood beginnen te knipperen.
4. Druk de record-knop opnieuw in, LED zal opnieuw knipperen, dit toont u dat u zich in de "insert"-modus bevindt.
5. Druk het enter-pedaal **(13)** in om te bevestigen. Alle LED's zullen 3 keer knipperen en alle scenes worden verwijderd.
6. Druk de record-knop in om de "insert"-modus te verlaten. De opname-LED staat AAN.
7. Indien u uw scenes verwijderd hebt en u de programmeermodus wilt verlaten, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt om de verwijdermodus te verlaten.
8. Om de programmeermodus te verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.

1.4 Scenes afspelen

1. Om de SCENE-modus te selecteren, druk op het moduspedaal **(10)** om de SCENE-modus te selecteren. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "SCENE" tonen.
2. Druk het FUNCTIE-pedaal **(13)** in om de modus tijdstelling snelheid te selecteren. De LED-display boven de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** zal "SPEED 01" tonen.
U kunt tussen SPEED 00 (traag) t/m SPEED 16 (snel) kiezen. Speed 0 = behoud scene
3. Druk op de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de gewenste snelheidstijd te kiezen.
4. Druk op het FUNCTIE-pedaal **(13)** om de modus tijdstelling fade te selecteren. De LED-display boven de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** zal "FADE 01" tonen.
U kunt FADE 01 t/m FADE 16 kiezen. FADE 01 = GEEN FADE
5. Druk op de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de fadetijd in te stellen.

1.5 Muziekmodus of automatische modus

1. Druk op het pedaal MUZIEK/AUTO/BLACK-OUT **(14)** om de LED Foot-4 op de muziekmodus of automatische modus in te schakelen.
2. U kunt de geluidsgevoeligheid afstellen met de draaiknop **(9)**.
3. Om de AUTO-modus te selecteren, druk opnieuw op het pedaal MUZIEK/AUTO/BLACK-OUT **(14)**. U bevindt zich nu in de AUTOMATISCHE modus.
4. U kunt de SNELHEID en FADE handmatig instellen/afstellen. Zie 1.4 voor meer informatie.



1.6 Black-out-scene programmeren

1. Om de programmeermodus te betreden, moet u de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt houden, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Om de SCENE-modus te selecteren, druk op het patchpedaal modus/kanaal **(10)**. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "SCENE" tonen.
3. Druk op de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de black-out-scene in te stellen.
4. Selecteer een toestel.
Druk op een toestelknop **(1)** om het toestel te selecteren waarvoor u de DMX-waarde wilt instellen. Wanneer de toestel-LED op AAN staat, kunnen de DMX-waarden veranderd worden.
5. Indien u de DMX-waarden wilt veranderen, gebruik de draaiknoppen ROOD, GROEN, BLAUW en MASTER.
6. Herhaal stap 5 om de DMX-waarden van de andere toestellen in te stellen.
7. Om de black-out-scene te bewaren, druk het Enter-pedaal **(13)** in. Alle LED's zullen 3 keer knipperen
8. Om andere toestellen te programmeren, herhaalt u stap 4 en 5, totdat u uw gewenste instellingen hebt voltooid.
9. Indien u de programmeermodus wilt verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.



2. Chases

2.1 Chases programmeren

1. Om de programmeermodus te betreden, moet u de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt houden, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Om de CHASE-modus te selecteren, druk op het patchpedaal modus/kanaal **(10)** om de CHASE-modus te selecteren. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "CHASE" tonen.
3. Druk het pedaal MUZIEK/AUTO/BLACK-OUT **(14)** in om de chase te selecteren die u wilt programmeren.
4. Het display toont 01 01/00, dit betekent chase 1 stap 01 uit 00 (in dit voorbeeld zijn er nog geen stappen geprogrammeerd).
5. Druk de record-knop opnieuw in, LED zal opnieuw knipperen, dit toont u dat u zich in de "insert"-modus bevindt.
6. Druk op een toestelknop **(1)** om het toestel te selecteren waarvoor u de DMX-waarde wilt instellen. Wanneer de blauwe toestel-LED op AAN staat, kan het toestel ingesteld worden.
7. Indien u de DMX-waarden wilt veranderen, gebruik de draaiknoppen ROOD, GROEN, BLAUW en MASTER.
8. Druk het enter-pedaal **(13)** in om de chase-stap te bewaren. De LED zal 3 keer knipperen
9. Indien u andere chases wilt programmeren, herhaal stap 6 t/m stap 8.
10. Druk de record-knop in om de "insert"-modus te verlaten. De opname-LED staat AAN.
11. Indien u klaar bent met het programmeren van uw chases en u de programmeermodus wilt verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.



2.2 Een chase-stap invoegen

1. Om de programmeermodus te betreden, moet u de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt houden, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Om de CHASE-modus te selecteren, druk op het patchpedaal modus/kanaal **(10)** om de CHASE-modus te selecteren. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "CHASE" tonen.
3. Druk het pedaal MUZIEK/AUTO/BLACK-OUT **(14)** in om de chase te selecteren die u wilt programmeren.
4. Het display toont 01 01/00, dit betekent chase 1 stap 01 uit 00 (in dit voorbeeld zijn er nog geen stappen geprogrammeerd).
5. Druk de record-knop opnieuw in, LED zal opnieuw knipperen, dit toont u dat u zich in de "insert"-modus bevindt.
6. Gebruik de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om te selecteren waar u de chase-stap wilt invoegen, voor of na een bepaalde stap.
7. Druk op een toestelknop **(1)** om het toestel te selecteren waarvoor u de DMX-waarde wilt bewerken. Wanneer de blauwe toestel-LED op AAN staat, kan het toestel ingesteld worden.
8. Indien u de DMX-waarden wilt veranderen, gebruik de draaiknoppen ROOD, GROEN, BLAUW en MASTER.
9. Om een toestel te deselecteren, druk de specifieke toestelknop **(1)** in om de toestel-LED te dimmen. Wanneer de LED op UIT staat, betekent dit dat het toestel niet geselecteerd is.
10. Druk het enter-pedaal **(13)** in om de chase-stap te bewaren. De LED zal 3 keer knipperen
11. Indien u meer chase-stappen wilt invoegen, herhaal stap 4 t/m stap 11.
12. Druk de record-knop in om de "insert"-modus te verlaten. De opname-LED staat AAN.
13. Indien u klaar bent met het programmeren van uw chase-stappen en u de programmeermodus wilt verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.



2.3 Een chase-stap bewerken

1. Om de programmeermodus te betreden, moet u de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt houden, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Om de CHASE-modus te selecteren, druk op het patchpedaal modus/kanaal **(10)** om de CHASE-modus te selecteren. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "CHASE" tonen.
3. Druk het pedaal MUZIEK/AUTO/BLACK-OUT **(14)** in om de chase te selecteren die u wilt programmeren.
4. Het display toont 01 01/00, dit betekent chase 1 stap 01 uit 00 (in dit voorbeeld zijn er nog geen stappen geprogrammeerd).
5. Gebruik de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de chase-stap te selecteren die u wilt bewerken.
6. Druk op een toestelknop **(1)** om het toestel te selecteren waarvoor u de DMX-waarde wilt bewerken. Wanneer de blauwe toestel-LED op AAN staat, kan het toestel ingesteld worden.
7. Indien u de DMX-waarden wilt veranderen, gebruik de draaiknoppen ROOD, GROEN, BLAUW en MASTER.
8. Druk het enter-pedaal **(13)** in om de chase-stap te bewaren. De LED zal 3 keer knipperen
9. Indien u meer chase-stappen wilt invoegen, herhaal stap 5 t/m stap 8.
10. Om de programmeermodus te verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.



2.4 Een chase-stap verwijderen

1. Om de programmeermodus te betreden, moet u de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt houden, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Om de CHASE-modus te selecteren, druk op het patchpedaal modus/kanaal **(10)** om de CHASE-modus te selecteren. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "CHASE" tonen.
3. Druk het pedaal MUZIEK/AUTO/BLACK-OUT **(14)** in om de chase te selecteren die u wilt programmeren.
4. Gebruik de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de chase-stap te selecteren die u wilt programmeren.
5. Om de bewerkingsmodus te verwijderen, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt en de PATCH-LED zal rood beginnen te knipperen.
6. Om een chase-stap te verwijderen, druk op het Enter-pedaal **(13)**. Alle LED's zullen 3 keer knipperen.
7. Herhaal stap 4 t/m stap 6 om andere chase-stappen te verwijderen.
8. Om de verwijdermodus te verlaten, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt.
9. Indien u klaar bent met het programmeren van uw chase-stappen en u de programmeermodus wilt verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.

2.5 Chases afspelen

1. Druk op het patchpedaal modus/kanaal **(10)** om de gewenste CHASE-modus te selecteren. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "CHASE" tonen.
2. Selecteer een chase om uit te voeren
Druk op de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de gewenste chase te kiezen.
3. Druk het FUNCTIE-pedaal **(13)** in om de modus tijdstelling snelheid te selecteren. De LED-display boven de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** zal "SPEED 01" tonen.
4. Druk op de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de gewenste snelheidstijd te kiezen.
5. Druk op het FUNCTIE-pedaal **(13)** om de modus tijdstelling fade te selecteren. De LED-display boven de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** zal "FADE 01" tonen.
6. Druk op de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om de fadetijd in te stellen.

2.5 Een chase verwijderen

1. Om de programmeermodus te betreden, moet u de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt houden, de opname-LED zal rood licht geven.
2. Om de CHASE-modus te selecteren, druk op het patchpedaal modus/kanaal **(10)** om de CHASE-modus te selecteren. Het LED-display boven het patchpedaal modus/kanaal **(10)** zal "CHASE" tonen.
3. Druk het pedaal MUZIEK/AUTO/BLACK-OUT **(14)** in om de chase te selecteren die u wilt verwijderen.
4. Om de bewerkingsmodus te verwijderen, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt en de PATCH-LED zal rood beginnen te knipperen.
5. Druk de record-knop opnieuw in, LED zal opnieuw knipperen, dit toont u dat u zich in de "insert"-modus bevindt.
6. Om een chase te verwijderen, druk het Enter-pedaal **(13)** in. Alle LED's zullen 3 keer knipperen.
7. Herhaal stap 3 t/m stap 6 om andere chases te verwijderen.
8. Druk de record-knop in om de "insert"-modus te verlaten. De opname-LED staat AAN.
9. Om de verwijdermodus te verlaten, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt.
10. Om de programmeermodus te verlaten, houd de opnameknop **(2)** voor 3 seconden ingedrukt, de opname-LED zal dimmen.

3 MIDI PATCH

1. Houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt om de patch-modus te betreden.
2. Druk het patchpedaal modus/kanaal **(10)** in om de patch-modus MIDI-kanaal te betreden.
3. Druk op de pedalen OMHOOG en OMLAAG **(11+12)** om het MIDI-kanaal in te stellen.
4. Druk het enter-pedaal **(13)** in om het MIDI-kanaal te bewaren. Alle LED's zullen 3 keer knipperen.
5. Om de modus te verlaten, houd de patch-knop **(3)** voor 3 seconden ingedrukt.

Note UIT: 0x9X 0xAA 0xBB

Note AAN: 0x8X 0xAA 0xBB

Note 0-15 = Sceneselectie

Note 16 -28 = Chaseselectie

Note 127 = Black-out

Onderhoud

De Showtec LED-Foot 4 is vrijwel onderhoudsvrij. U moet het apparaat echter wel schoon houden. De lichtopbrengst van het apparaat kan anders sterk verminderen. Trek de stekker uit het stopcontact en veeg de behuizing vervolgens af met een vochtige doek. Het artikel niet onderdompelen. Veeg de lens schoon met lenzenvloeistof en een zachte doek. Gebruik geen alcohol of oplosmiddelen. Houd de aansluitingen schoon. Trek de stekker uit het stopcontact en veeg de aansluitingen schoon met een vochtige doek. Zorg dat de aansluitingen volledig droog zijn voordat u apparatuur aansluit op andere apparaten of aan het lichtnet.

De gebruiker moet ervoor zorgen dat de veiligheidsgerelateerde en machinetechnische installaties elke vier jaar in de loop van een acceptatietest geïnspecteerd worden door een expert.

De gebruiker moet ervoor zorgen dat de veiligheidsgerelateerde en machinetechnische installaties jaarlijks geïnspecteerd worden door gekwalificeerd personeel.

Tijdens de inspectie moeten de volgende punten aandacht krijgen:

1. Alle schroeven die gebruikt worden voor de installatie van (delen van) het apparaat moeten stevig aangedraaid worden en mogen geen corrosie vertonen.
2. De behuizing, bevestigingspunten en installatiepunten mogen niet vervormd zijn.
3. Mechanisch bewegende delen zoals assen, ogen en andere mogen geen sporen van slijtage vertonen.
4. De elektrische voedingskabels mogen geen beschadigingen of materiaalmoetheid vertonen.

Oplossen van problemen

Geen licht

Deze gids is bedoeld voor het oplossen van eenvoudige problemen.

Als een probleem optreedt, moet u de onderstaande stappen in de aangegeven volgorde uitvoeren tot een oplossing is gevonden. Als het apparaat weer goed werkt, hoeft u de volgende stappen niet uit te voeren.

Als het apparaat niet goed werkt, moet de reparatie door een technicus uitgevoerd worden.

Antwoord: Verdenk het volgende probleemgebied: de voeding.

1. Voeding. Controleer dat het apparaat is aangesloten op een geschikt stopcontact.
2. Steek de stekker weer in het stopcontact als al het bovenstaande in orde lijkt.
3. Als u niet kunt bepalen waar de oorzaak van het probleem zit, moet u de LED-Foot 4 niet openen. Dit kan het apparaat beschadigen en de garantie zal hierdoor vervallen.
4. Retourneer het apparaat naar uw Showtec-dealer.

Geen respons op DMX

Antwoord: Zoek de fout in de DMX-kabel of de aansluitingen, een defect in de controller of een storing in de DMX-kaart van het apparaat.

1. Controleer de DMX-instelling. Zorg ervoor dat de DMX-adressen in orde zijn.
2. Controleer de DMX-kabel: Trek de stekker van het apparaat uit het stopcontact, vervang de DMX-kabel en steek de stekker vervolgens weer in het stopcontact. Probeer nogmaals uw DMX-besturing.
3. Bepaal of de fout in de controller of het lichteffectapparaat zit. Werkt de controller goed met andere DMX-producten? Zo niet, dan verstuurt u de controller voor reparatie. Zo ja, dan neemt u de DMX-kabel en het apparaat mee naar een gekwalificeerde technicus.

Probleem	Mogelijke oorzaak/oorzaken	Oplossing
Eén of meer fixtures doen helemaal niets.	De fixture staat niet onder spanning.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer dat de voeding ingeschakeld is en dat de kabels aangesloten zijn.
De fixtures kunnen gereset worden, maar reageren slecht of helemaal niet op de controller.	De controller is niet aangesloten.	<ul style="list-style-type: none"> Sluit de controller aan.
	3-polige XLR Out van de controller komt niet overeen met de XLR Out van de eerste fixture aan de koppeling (d.w.z., het signaal is omgekeerd).	<ul style="list-style-type: none"> Sluit een fase-omkeerkabel aan op de controller en de eerste fixture op de link.
De fixtures kunnen gereset worden, maar enkelen reageren slecht of helemaal niet op de controller.	Veel interferentie in het signaal	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de kwaliteit van het signaal. Als deze veel lager is dan 100 procent, dan kan het probleem zitten in een slechte datalink-aansluiting, gebroken of slechte kwaliteit kabels, ontbrekende eindplug of een defecte fixture die stoort op de lijn.
	Slechte datalinkaansluiting	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de aansluitingen en de kabels. Corrigeer de slechte aansluitingen. Repareer of vervang beschadigde kabels.
	De datalink is niet afgesloten met een 120 Ohm eindplug.	<ul style="list-style-type: none"> Plaats een eindplug in de uitgang van de laatste fixture op de lijn.
	Onjuiste adrestoewijzing van de fixtures.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de adrestoewijzing.
	Eén van de fixtures is defect en stoort de datatransmissie op de link.	<ul style="list-style-type: none"> Omzeil één fixture per keer totdat de normale werking is hersteld: ontkoppel beide aansluitingen en steek de stekkers in elkaar. Laat de defecte fixture nakijken door een gekwalificeerde technicus.
	De 3-polige XLR Out op de fixtures komt niet overeen (pennen 2 en 3 omgedraaid).	<ul style="list-style-type: none"> Sluit een fase-omkeerkabel aan tussen de fixtures of wissel de pennen 2 en 3 om in de fixture die niet goed werkt.
Geen licht	De fixture is te heet.	<ul style="list-style-type: none"> Laat de fixture afkoelen. Zet de airconditioning kouder.
	LED's beschadigd	<ul style="list-style-type: none"> Ontkoppel de fixture en retourneer deze naar uw dealer.
	De instellingen voor de voeding komen niet overeen met de plaatselijke netspanning en -frequentie.	<ul style="list-style-type: none"> Ontkoppel de fixture. Controleer de instellingen en corrigeer mogelijke fouten.

Productspecificaties

Model: Showtec LED-Foot 4

- 4-kanals patchbare LED par-controller
- Kan met een PAR-schijnwerper worden gebruikt
- Patchbaar
- Muziekbediening
- Voetbediening
- Totale bediening over 4 groepen PAR-schijnwerpers
- De LED-Foot kan gebruikt worden met alle soorten LED-toestellen op de markt
- De programmering van programma's is gemakkelijk en eenvoudig
- Wanneer de LED Foot gepatcht en geprogrammeerd is, kan deze eenvoudig met uw voet bediend worden
- Sceneselectie, chases-selectie, functie, het kan allemaal met uw voet bediend worden.
- De ideale oplossing voor muzikanten die hun handen niet beschikbaar hebben voor het bedienen van hun verlichting.
- Ingangsvermogen: 100-240V - 500mA, uitgangsvermogen: DC 12V
- 3 standen in weergavemodus: Black-outmodus, muziekmodus, automatische modus
- Stroomverbruik: 20 Watt
- Stroomaansluiting: adapter (inbegrepen)
- Chases: 12 met 24 stappen
- Scenes: 24
- Toestellen: 4
- DMX-512: XLR 3-polig
- Afmetingen: 360 x 183 x 69 mm (B x D x H)
- Gewicht: 1,5 kg



Minimumafstand:

Minimale afstand tot brandbare voorwerpen: 0,5 m
Minimale afstand tot projectievlak: 0,8m

Ontwerp en productspecificaties kunnen zonder voorafgaande berichtgeving gewijzigd worden.



Website: www.Showtec.info

E-mail: service@highlite.nl



© 2013 Showtec.