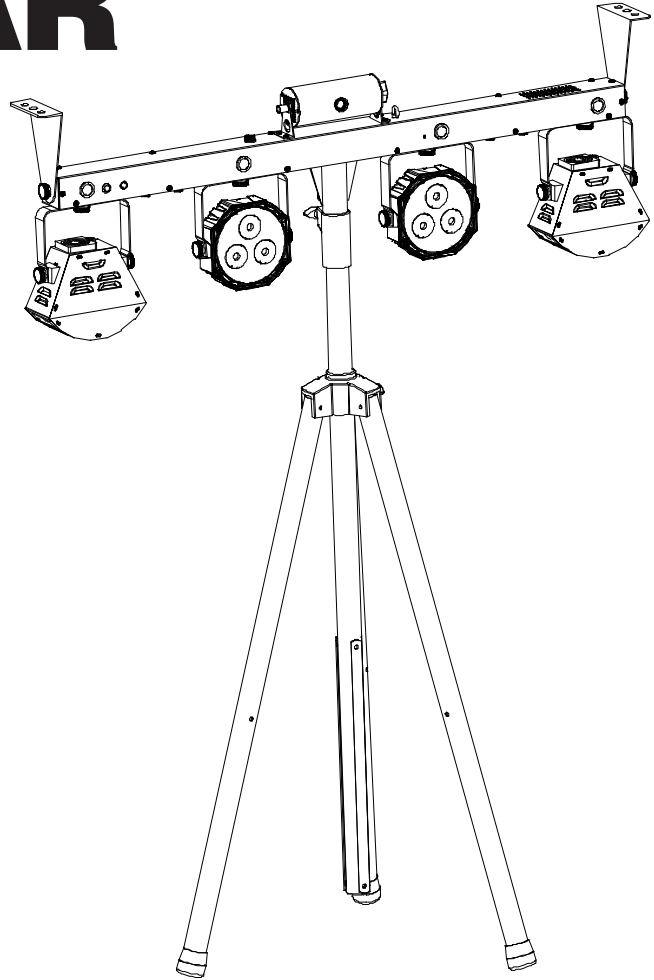


eurolite® LED KLS LASER BAR

FX Light Set



Bedienungsanleitung User Manual

eurolite®

LED KLS Laser Bar FX Light Set

Bar mit 2 Derbys, 2 Spots, weißen Strobe-LEDs, Laser (RG, 2M), Fußschalter
Bar with 2 derbies, 2 spots, white strobe LEDs, laser (RG, 2M), foot switch



No. 51741090, black
No. 51741096, white
www.eurolite.de

Inhaltsverzeichnis / Table of contents

Deutsch

EINFÜHRUNG	4
Produktmerkmale	5
SICHERHEITSHINWEISE	6
GERÄTEBESCHREIBUNG	9
INSTALLATION	10
Stativmontage	11
STROMVERSORGUNG	11
Anschluss ans Netz	11
Stromversorgung von weiteren Geräten	11
Lichteffekte 1 bis 4 umsetzen	12
BEDIENUNG	13
Bedientasten	13
Menüstruktur	13
Standalone-Betrieb	14
Master/Slave-Betrieb mit mehreren Lichtsets	15
Fernbedienung mit dem Fußschalter	15
Betrieb mit der Fernbedienung	16
DMX-Betrieb	17
REINIGUNG UND WARTUNG	22
Sicherungswechsel	23
UMWELTSCHUTZ	23
TECHNISCHE DATEN	23
Zubehör	24

English

INTRODUCTION	25
Product features	26
SAFETY INSTRUCTIONS	27
DESCRIPTION OF THE DEVICE	30
INSTALLATION	31
Mounting on a stand	32
POWER SUPPLY	32
Connection to the mains	32
Power supply of further devices	32
Rearranging the lighting effects 1 to 4	33
OPERATION	34
Operating buttons	34
Menu structure	34
Stand-alone operation	35
Interconnecting several devices (master/slave operation)	36
Operation with the foot switch	36
Operation with the IR remote control	37
DMX operation	38
CLEANING AND MAINTENANCE	43
Replacing the fuse	43
PROTECTING THE ENVIRONMENT	44
TECHNICAL SPECIFICATIONS	45
Accessories	46

Diese Bedienungsanleitung gilt für die Artikelnummern / This user manual is valid for the article numbers:

51741090, 51741096

Das neueste Update dieser Bedienungsanleitung finden Sie im Internet unter:

You can find the latest update of this user manual in the Internet under:

www.eurolite.de

BEDIENUNGSANLEITUNG

eurolite®

LED KLS Laser Bar FX Lichtset



GEFAHR! Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Seien Sie besonders vorsichtig beim Umgang mit gefährlicher Netzspannung. Bei dieser Spannung können Sie einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten. Öffnen Sie das Gerät niemals und schützen Sie es vor Feuchtigkeit und Nässe.



Lesen Sie vor der Verwendung des Geräts diese Bedienungsanleitung. Sie erhalten dadurch wichtige Hinweise für den korrekten Betrieb.

Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Gerätes zu tun haben, müssen

- entsprechend qualifiziert sein
- diese Bedienungsanleitung genau beachten
- die Bedienungsanleitung als Teil des Produkts betrachten
- die Bedienungsanleitung während der Lebensdauer des Produkts behalten
- die Bedienungsanleitung an jeden nachfolgenden Besitzer oder Benutzer des Produkts weitergeben
- sich die letzte Version der Anleitung im Internet herunter laden

EINFÜHRUNG

Wir freuen uns, dass Sie sich für eines unserer Produkte entschieden haben. Wenn Sie nachfolgende Hinweise beachten, sind wir sicher, dass Sie lange Zeit Freude an Ihrem Kauf haben werden.

Produktmerkmale

Bar mit 2 Derbys, 2 Spots, weißen Strobe-LEDs, Laser (RG, 2M), Fußschalter

- 4in1-DMX-Lichteffektleiste mit Laser, 2 rotierenden LED-Derbys, 2 LED-Spots und weißen Strobe-LEDs
- Laserklasse 2M: keine Abnahme oder Bestellung eines Laserschutzbeauftragten erforderlich
- Absolutes Leichtgewicht bestens geeignet für mobilen Einsatz bei Hochzeiten/Galas
- Querträger mit integrierter DMX-Steuereinheit und Stativhülse
- Lieferung erfolgt vormontiert in praktischer Transporttasche
- Bequeme Fernsteuerung per Funk-Fußschalter und IR-Fernbedienung
- Zwei Laserdioden projizieren hunderte rote und grüne Laserstrahlen
- Zwei rotierende Derbys für Spiegelkugelleffekte mit je drei hellen LEDs (Rot, Grün und Blau)
- Zwei Spots mit je drei hellen RGB-LEDs (3in1)
- Vier weiße Strobe-LEDs
- 37 integrierte Showprogramme (die alle vier Effektgeräte beinhalten) im Auto- und Musikmodus
- Adressierung und Einstellungen über Steuereinheit mit 4-stelliger LED-Anzeige
- LED-Derbys und LED-Spots individuell einstellbar und umsetzbar
- Schwenkbare Montagebügel zur Traversenmontage
- Beim Einsatz von Nebel kommt dieser Effekt besonders gut zur Geltung
- Kompatibel zu QuickDMX - das Funk-DMX-System von Eurolite *
- Phantomgespeiste Buchse für QuickDMX-Empfänger (Zubehör) *
- IEC-Netzanschlüsse zum einfachen Zusammenschalten von bis zu 8 Geräten
- Schaltnetzteiltechnologie für Netzspannung zwischen 100 und 240 Volt
- Im 3; 5; 9; 19; 27 CH DMX-Modus bedienbar
- Die Gerätekühlung erfolgt über Lüfter
- Ansteuerbar über Funkfußschalter (mitgeliefert); IR-Fernbedienung (mitgeliefert); DMX; Master/Slave Funktion; Musiksteuerung über Mikrofon; QuickDMX (optional) nur für Artikel 51741096
- Ist im Light J Software; EASY SHOW; EUROLITE LED PC-Control 512 Software bereits vorprogrammiert

* = QuickDMX Buchse nur bei LED KLS Laser Bar FX-Lichtset Weiß, 51741096, erhältlich

SICHERHEITSHINWEISE

**WARNUNG!**

Lesen Sie aufmerksam die Sicherheitshinweise und benutzen Sie das Produkt nur wie in dieser Anleitung beschrieben, damit es nicht versehentlich zu Verletzungen oder Schäden kommt.

Verwendungszweck

- Bei diesem Gerät handelt es sich um einen Showlaser, mit dem sich dekorative Lichteffekte erzeugen lassen. Das Gerät ist für professionelle Anwendungen im Bereich der Veranstaltungstechnik vorgesehen (z. B. auf Bühnen). Es ist nicht für die Raumbelichtung in Haushalten geeignet.
- Verwenden Sie das Produkt ausschließlich gemäß den hier gegebenen Vorgaben. Bei Schäden, die durch Nichtbeachten dieser Anleitung verursacht werden, erlischt der Garantieanspruch. Für Folgeschäden wird keine Haftung übernommen.
- Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung und es erlischt jeder Garantieanspruch.
- Aus Sicherheitsgründen ist das eigenmächtige Umbauen oder Verändern des Geräts nicht gestattet und hat den Verfall der Garantieleistung zur Folge.


Gefahr durch Elektrizität

- Das Gerät ist nur zur Verwendung im Innenbereich geeignet. Benutzen Sie es nicht im Freien. Setzen Sie es niemals Regen oder Feuchtigkeit aus. Bewahren Sie es nicht in feuchten Räumen auf.
- Um Stromschläge zu vermeiden, niemals irgendeinen Teil des Produkts öffnen. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartende Teile.
- Schließen Sie das Gerät nur an eine vorschriftsmäßig installierte Steckdose an, deren Spannung und Frequenz mit dem Typenschild des Geräts genau übereinstimmt und die über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Wenn der Netzstecker mit einem Schutzkontakt ausgestattet ist, muss er an eine Steckdose mit Schutzleiter angeschlossen werden. Deaktivieren Sie niemals den Schutzleiter eines Netzkabels. Nichtbeachtung kann zu Schäden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.
- Die Steckdose muss gut zugänglich sein, damit Sie im Bedarfsfall den Netzstecker schnell ziehen können.
- Fassen Sie den Netzstecker niemals mit nassen Händen an, da die Gefahr eines Stromschlags besteht.
- Das Netzkabel darf nicht geknickt oder gequetscht werden. Halten Sie es von heißen Oberflächen und scharfen Kanten fern.
- Ziehen Sie den Netzstecker nie am Kabel aus der Steckdose, fassen Sie immer am Stecker an.
- Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz bei längerem Nichtgebrauch, bevor Sie es reinigen und wenn Gewitter auftreten.
- Setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen, direktem Sonnenlicht, Tropf- oder Spritzwasser, starken Vibrationen sowie hohen mechanischen Beanspruchungen aus. Benutzen Sie das Gerät nicht in tropischem Klima.
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände sowie offene Brandquellen wie brennende Kerzen auf oder direkt neben dem Gerät ab.
- Sorgen Sie dafür, dass keine Gegenstände in das Gerät fallen können, insbesondere Metallteile.
- Lassen Sie Reparaturen am Gerät oder am Netzkabel nur von qualifiziertem Fachpersonal durchführen. Reparaturen müssen durchgeführt werden, wenn sichtbare Schäden am Gerät oder am Netzkabel vorhanden sind, Flüssigkeiten oder Objekte in das Gerät gelangt sind, das Gerät Regen ausgesetzt war, das Gerät heruntergefallen ist oder wenn Funktionsstörungen auftreten.
- Die Reinigung beschränkt sich auf die Oberfläche. Dabei darf keine Feuchtigkeit in Anschlussräume oder an Netzspannung führende Teile gelangen. Wischen Sie das Produkt nur mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch ab. Niemals Lösungsmittel oder scharfe Reinigungsmittel verwenden.

Gefahr für Kinder und Personen mit eingeschränkter Fähigkeit

- Das Gerät ist kein Spielzeug. Halten Sie es vor Kindern und Haustieren fern. Lassen Sie Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Betreiben Sie das Gerät nicht unbeaufsichtigt.
- Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Warnung vor Verbrennung und Brand

- Der zulässige Umgebungstemperaturbereich (Ta) beträgt -5 bis +45 °C. Verwenden Sie das Gerät niemals außerhalb dieses Temperaturbereichs.
- Die Gehäusetemperatur (Tc) kann im Betrieb bis zu 70 °C betragen. Vermeiden Sie den Kontakt mit Personen oder Gegenständen.
- Der Mindestabstand zur beleuchteten Fläche beträgt 1 m. Der Wert ist am Gerät über das Bildzeichen angegeben: .
- Halten Sie das Gerät vor leicht entflammaren Materialien fern. Platzieren Sie es so, dass im Betrieb eine ausreichende Luftzirkulation gewährleistet ist. Das Gerät muss einen Mindestabstand von 50 cm zu angrenzenden Flächen haben und die Lüftungsöffnungen am Gehäuse dürfen auf keinen Fall abgedeckt werden.

Warnung vor Verletzungen

- Nicht direkt in die Lichtquelle blicken. Personen mit lichtempfindlicher Epilepsie könnten epileptische Anfälle erleiden oder bewusstlos werden.
- Stellen Sie sicher, dass das Gerät fachgerecht und sicher aufgestellt oder befestigt ist und nicht herunterfallen kann. Beachten Sie bei der Installation die gesetzlichen, nationalen Sicherheitsvorschriften insbesondere die Bestimmungen der EN 60598-2-17.
- Versuchen Sie niemals, die Installation selbst vorzunehmen, wenn Sie nicht über eine ausreichende Qualifikation verfügen, sondern beauftragen Sie einen professionellen Installateur. Unsachgemäße Installationen können zu Verletzungen und/oder zur Beschädigung von Eigentum führen.
- Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch unsachgemäße Installation und unzureichende Sicherheitsvorkehrungen verursacht werden.
- Bei einer Montage über Kopf ist das Gerät immer durch eine zweite Befestigung (z. B. Fangseil oder Fangnetz) zu sichern.
- Während Montage- und Wartungsarbeiten muss der Bereich unterhalb des Geräts abgesperrt sein.
- Bei gewerblicher Nutzung sind die landesspezifischen Unfallverhütungsvorschriften des Verbandes der gewerblichen Berufsgenossenschaften für elektrische Anlagen und Betriebsmittel unbedingt zu beachten.

Vorsicht - Sachschäden

- Schließen Sie das Gerät niemals über einen Dimmer an die Netzspannung an.
- Lichteffekte sind generell nicht für den Dauerbetrieb konzipiert. Längere Betriebszeiten sollten immer durch Pausen unterbrochen werden, um die Lebensdauer des Geräts erhöhen.
- Vermeiden Sie es das Gerät in kurzen Intervallen ein- und auszuschalten. Dadurch reduziert sich die Lebensdauer des Geräts erheblich.
- Nehmen Sie das Gerät niemals gleich in Betrieb, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde. Das dabei entstehende Kondenswasser kann unter Umständen das Gerät zerstören. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet auf Zimmertemperatur kommen. Warten Sie bis das Kondenswasser verdunstet ist.
- Benutzen Sie die Originalverpackung, um das Gerät bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen.
- Wenn am Gerät ein Etikett mit Seriennummer angebracht ist, darf dieses nicht entfernt werden, da ansonsten der Garantieanspruch erlischt.

Batteriehinweise

- Schließen Sie die Batterien nie kurz, werfen Sie sie nie ins Feuer und versuchen Sie auch nicht, sie wieder aufzuladen (Explosionsgefahr!).
- Entfernen Sie die Batterien bei längerem Nichtgebrauch.
- Ausgelaufene Batterien können bei Berührung Hautverätzungen verursachen. Benutzen Sie in solchen Fällen geeignete Schutzhandschuhe.

Wichtige Hinweise für Lasergeräte



GEFAHR!

Nicht in den Laserstrahl blicken. Den Laserstrahl nicht mit optischen Instrumenten wie Lupen oder Ferngläsern betrachten. Laserstrahlung kann zu Augen- und/oder Hautverletzungen führen. Alle Schutzmaßnahmen für den sicheren Betrieb dieses Lasers müssen unbedingt eingehalten werden.

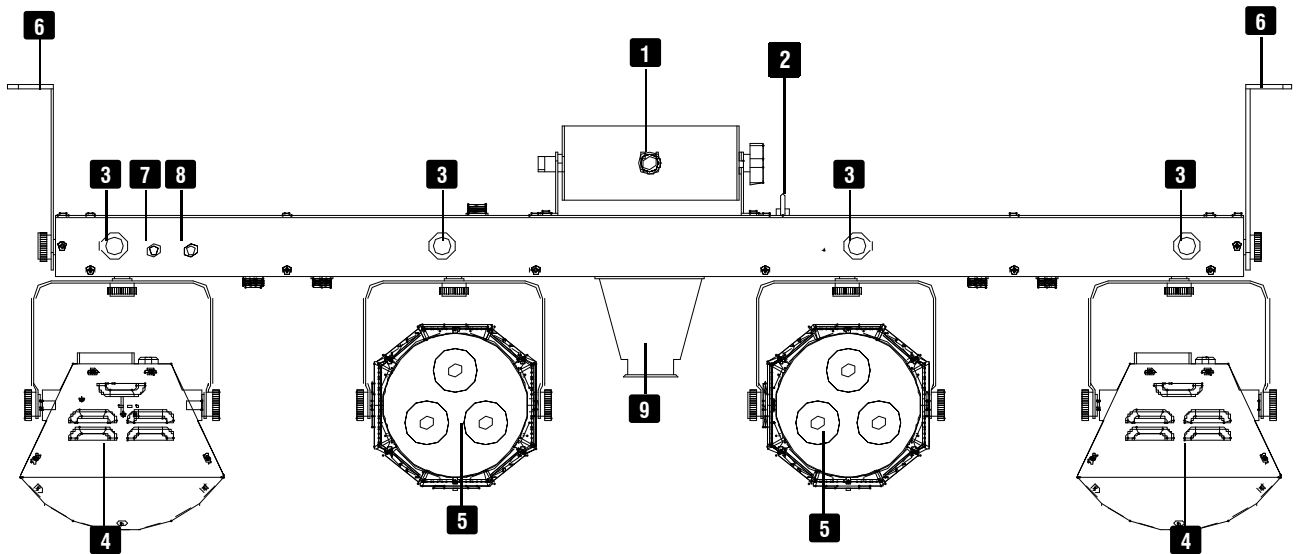


Unbedingt einzuhaltende Schutzmaßnahmen

- Dieses Gerät beinhaltet einen Laser der Klasse 2M entsprechend der Klassifizierung nach DIN EN 60825-1. Am Gehäuse ist ein entsprechender Warnhinweis angebracht. Die zugängliche Laserstrahlung liegt nur im sichtbaren Spektralbereich (400 nm bis 700 nm). Bei kurzzeitiger Bestrahlungsdauer (max. 0,25 Sekunden) ist die Laserstrahlung jedoch ungefährlich auch für das Auge. Eine längere Bestrahlung wird durch den natürlichen Lidschlussreflex verhindert. Schließen Sie dennoch bewusst die Augen oder wenden Sie sich sofort ab, sollte die Laserstrahlung ins Auge treffen.
- Der Betreiber muss die landesspezifischen Unfallverhütungsvorschriften des Verbandes der gewerblichen Berufsgenossenschaften für elektrische Anlagen und Betriebsmittel beachten. Die entsprechende Unfallverhütungsvorschrift der Berufsgenossenschaft in Deutschland ist die BGV-B2.
- Die Montage, Inbetriebnahme und Bedienung dieses Produkts darf nur durch entsprechend qualifiziertes Fachpersonal und nur unter Berücksichtigung der in der Bedienungsanleitung genannten Anforderungen erfolgen.
- Wenn andere als die hier angegebenen Bedienungs- und Justiereinrichtungen benutzt oder Verfahrensweisen ausgeführt werden, kann dies zu gefährlicher Strahlungsexposition führen!
- Blicken Sie nie in den Laserstrahl und richten Sie ihn niemals auf Personen oder Tiere. Laserstrahlung kann zu Augen- oder Hautverletzungen führen.
- Blicken Sie auf keinen Fall mit optischen Instrumenten (wie z. B. Lupen oder Ferngläsern) in den Laserstrahl. Es besteht Gefahr von Augen- und/oder Hautverletzungen.
- Richten Sie den Laserstrahl niemals auf Spiegel oder andere reflektierende Flächen. Der unkontrolliert abgelenkte Strahl könnte Personen oder Tiere treffen.
- Installieren Sie das Produkt so, dass die Projektionen mit einem Abstand von mindestens 1 Meter zum Publikum stattfinden.
- Kennzeichnen Sie den Anwendungsbereich des Geräts durch Absperrungen oder Warnschilder.
- Achtung Laserdiode! Öffnen oder verändern Sie niemals das Gerät. Eine Veränderung kann zum Austritt gefährlicher Laserstrahlung führen, die die angegebene Leistung um ein vielfaches überschreitet.

GERÄTEBESCHREIBUNG

Vorderseite



1	Laseraustrittsöffnung
2	Fangseilöse
3	Strobe-LEDs
4	Derby 1 und 2
5	Spot 1 und 2

6	Montagebügel
7	Mikrofon für Musiksteuerung
8	Infrarotempfänger für die Fernbedienung
9	Stativhülse mit Feststellschraube

Rückseite

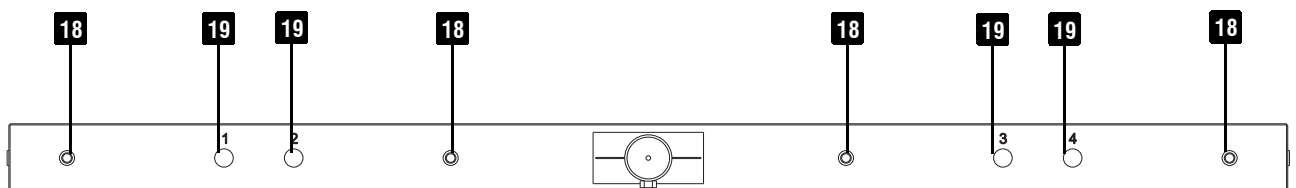
(Hinweis: QuickDMX Buchse nur bei LED KLS Laser Bar FX-Lichtset Weiß, 51741096, erhältlich)



10	Netzdurchschleifausgang
11	Netzanschluss mit Sicherungshalter
12	DMX-Ausgang
13	DMX-Eingang

14	QuickDMX-Buchse
15	Empfindlichkeitsregler für das Mikrofon
16	Display und Bedientasten
17	Infrarotempfänger für die Fernbedienung

Unterseite



18	Montagepunkte für die Derbys und Spots
----	--

19	Anschlüsse für die Derbys und Spots
----	-------------------------------------

INSTALLATION



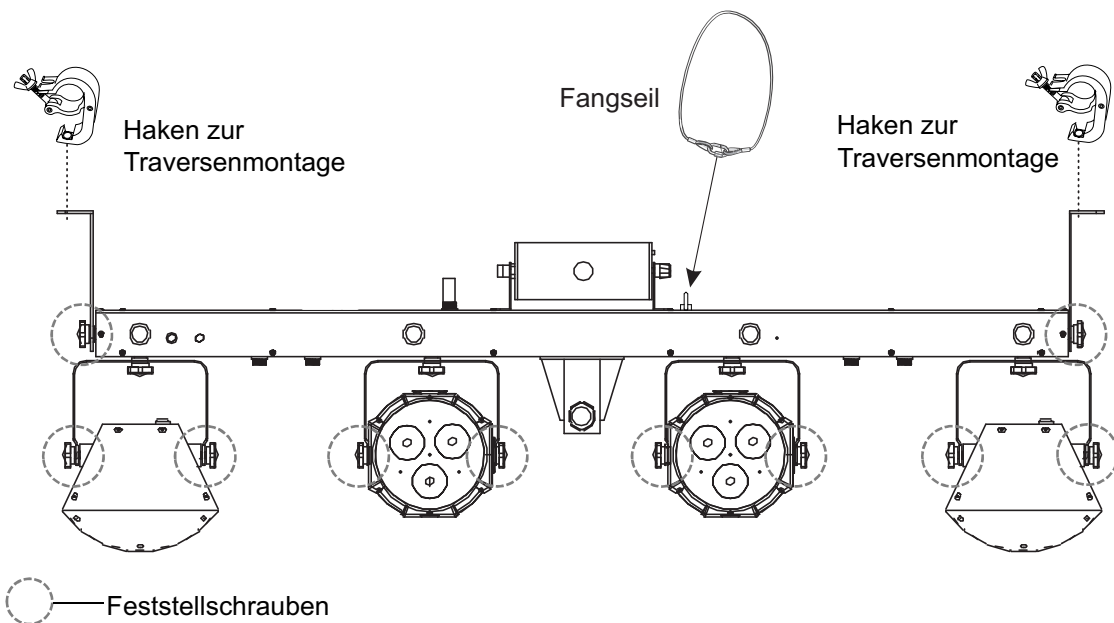
WARNUNG! Verletzungsgefahr durch Herabfallen

Über Kopf installierte Geräte können beim Herabstürzen erhebliche Verletzungen verursachen! Stellen Sie sicher, dass das Gerät sicher installiert ist und nicht herunterfallen kann. Die Montage darf nur durch eine Fachkraft erfolgen, die mit den Gefahren und den einschlägigen Vorschriften hierfür vertraut ist.



GEFAHR! Verletzung durch Laserstrahlung.

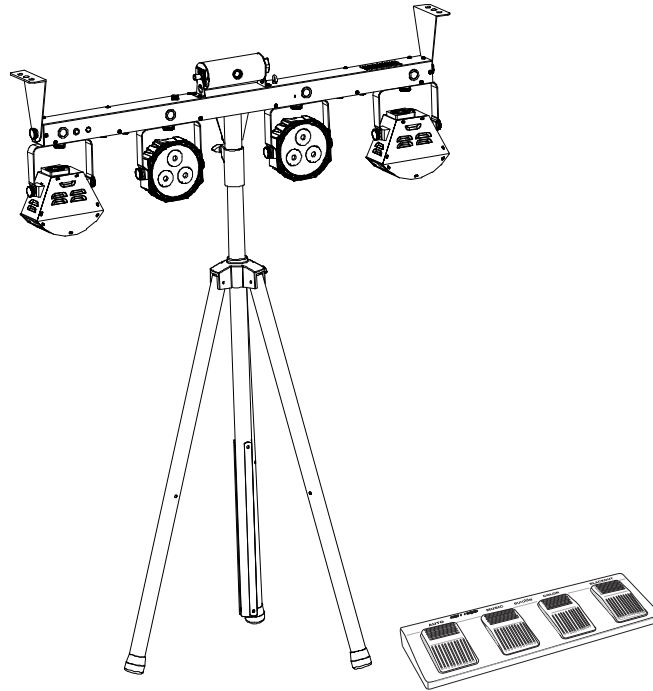
Beachten Sie bei der Montage unbedingt das Kapitel Sicherheitshinweise.



Das Gerät ist zur Überkopfmontage über die Montagebügel vorgesehen. Montieren Sie es über die Bügel an einer Wand oder einer Decke. Alternativ kann es auch mit geeigneten Haken über die Bügel an einer Traverse befestigt werden.

- 1 Die tragende Struktur muss mindestens für das Zehnfache aller montierten Geräte ausgelegt sein.
- 2 Sperren Sie den Arbeitsbereich während der Montage und arbeiten Sie von einer stabilen Plattform aus.
- 3 Verwenden Sie Montagematerial, das für die Struktur geeignet ist und die Last des Geräts tragen kann. Geeignetes Montagematerial finden Sie im Abschnitt „Zubehör“.
- 4 Sichern Sie das Gerät mit einem Fangseil oder einer anderen geeigneten Einrichtung zusätzlich ab. Diese zweite Aufhängung muss auf Grundlage der aktuellsten Arbeitsschutzbestimmungen ausreichend dimensioniert und so angebracht sein, dass im Fehlerfall der Hauptaufhängung kein Teil der Installation herabfallen kann. Für die Befestigung eines Fangseils ist eine entsprechende Öse am Gerät montiert. Befestigen Sie das Sicherheitsseil so, dass der Fallweg des Geräts nicht mehr als 20 cm betragen kann.
- 5 Zum Ausrichten des Geräts lösen Sie die Feststellschrauben am Hängebügel, stellen die gewünschte Neigung ein und ziehen die Schrauben wieder fest an.
- 6 Überprüfen Sie, ob sich Spiegelkugeln, glänzende Oberflächen etc. im Strahlungsbereich des Lasers befinden. Entfernen Sie vorsichtshalber spiegelnde Gegenstände aus dem Strahlungsbereich bzw. decken Sie sie ab.
- 7 Nach der Montage muss das Gerät regelmäßig gewartet und überprüft werden, um mögliche Korrosion, Verformung und Lockerung zu vermeiden.

Stativmontage



Für den mobilen Einsatz setzen Sie das Lichtset über die Stativhülse auf ein Stativ auf und fixieren es mit der Feststellschraube. Passende Stative finden Sie im Kapitel *Zubehör*.

Hinweise:

- Bitte achten Sie beim Aufbringen der Last auf eine gleichmäßige Lastverteilung und überschreiten Sie nicht die Traglast des Stativs.
- Stellen Sie das Stativ auf einer ebenen Fläche (max. 5° Neigung) auf und außerhalb des Handbereichs von Personen.
- Bezogen auf den jeweiligen Standort sind alle notwendigen Maßnahmen gegen Verschieben und zur Sicherstellung der Standsicherheit zu schaffen (auch unter Brandbedingungen).

STROMVERSORGUNG

Anschluss ans Netz

Das Gerät verfügt über ein Schaltnetzteil, das eine Netzspannung zwischen 100 und 240 Volt erlaubt.

- 1 Schließen Sie das beiliegende Netzkabel an und stecken den Netzstecker in eine geerdete Schutzkontaktsteckdose ein. Damit ist das Gerät eingeschaltet.
- 2 Zum Ausschalten ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
- 3 Schließen Sie das Gerät nicht über einen Dimmer an die Netzspannung an. Für besseren Bedienkomfort verwenden Sie eine schaltbare Steckdose.

Stromversorgung von weiteren Geräten

Über den Netzausgang POWER OUT können weitere Geräte mit Strom versorgt werden. Zum Zusammenschalten der Geräte, verbinden Sie immer den Ausgang POWER OUT mit dem Eingang POWER IN des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind. Passende Netzkabel mit Kaltgerätestecker sind optional erhältlich. Auf diese Weise lassen sich bis zu 8 Geräte bei 230/240 Volt Netzspannung und bis zu 4 Geräte bei 110/115 Volt Netzspannung zusammenschalten.

Lichteffekte 1 bis 4 umsetzen

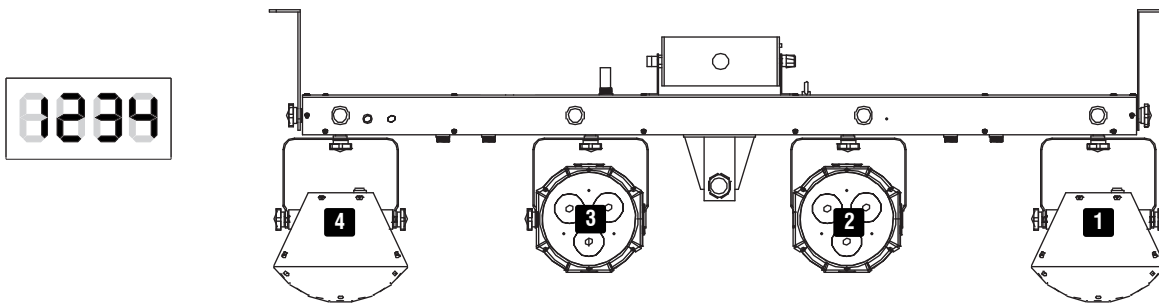
Bei Bedarf lassen sich die Lichteffekte an der Steuereinheit umsetzen. Lösen Sie dazu die Feststellschrauben und Anschlusskabel der Geräte und setzen Sie sie dann um. Ziehen Sie danach alle Feststellschrauben wieder an und verbinden Sie die Anschlusskabel mit der Steuereinheit.

Im Systemmenü muss den Geräten nach dem Umsetzen die entsprechende Position zugewiesen werden.

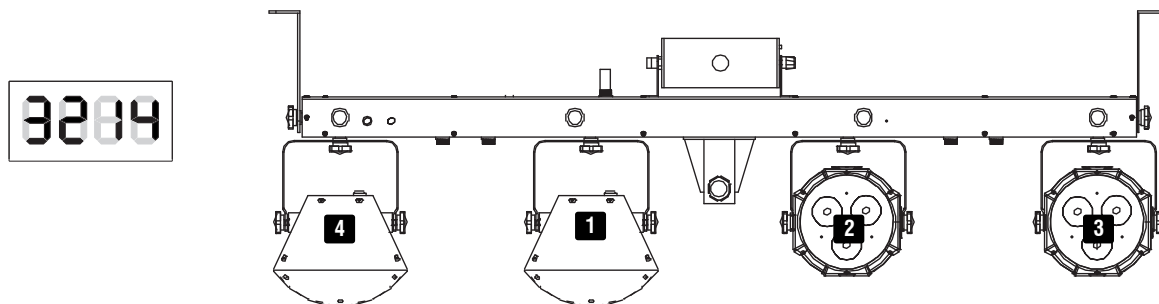
MENU	Menüpunkt aufrufen
UP	Vorwärts bewegen
DOWN	Wert einstellen
ENTER	Wert bestätigen

- 1 Drücken Sie die Taste **MENÜ** so oft, bis das Display **SYS** anzeigt.
- 2 Drücken Sie die Taste **ENTER** so oft, bis das Display **AddS** anzeigt.
- 3 Drücken Sie die Taste **UP**, um sich im Display eine Stelle nach rechts zu bewegen und damit das einzustellende Gerät anzuwählen.
- 4 Ändern Sie dessen Wert (1, 2, 3 oder 4) und damit die Position mit der Taste **DOWN**.
- 5 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 6 Wiederholen Sie Schritt 2-4 bis Sie die Reihenfolge aller Geräte definiert haben.

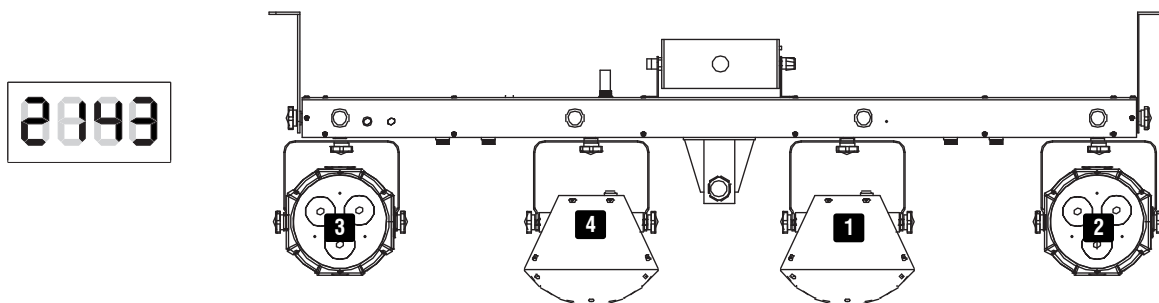
Werkseinstellung



Beispiel 1



Beispiel 2



BEDIENUNG

Das Gerät verfügt über ein Bedienfeld mit Display, auf dem alle Betriebszustände abgelesen werden können. Nach dem Anschluss ans Netz benötigt das Gerät eine kurze Einstellphase und ist danach betriebsbereit. Das Display zeigt kurz die Versionsnummer der Firmware und dann die letzte Betriebsart. Das Gerät lässt sich über die IR-Fernbedienung, den Fußschalter oder einen DMX-Controller bedienen. Mithilfe des Displays und der Bedientasten lassen sich die Betriebsarten einstellen.

Bedientasten

MENU	Zur Wahl der Betriebsart oder zum Zurückspringen zur Startanzeige.
ENTER	Aktiviert den Einstellvorgang eines Menüpunkts oder speichert eine Einstellung.
UP	Ruft den nächsten Menüpunkt auf oder erhöht Werte beim Einstellvorgang.
DOWN	Ruft den vorhergehenden Menüpunkt auf oder verringert Werte beim Einstellvorgang.

Menüstruktur

Betriebsart	Anzeige		Funktion	
Automatikbetrieb				
Derbys und Spots	Aut	AutP	AP01—AP18	Showprogramm 1-18
			S.01—S.99	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell
			M.00—M.99	Rotation (Derbys) langsam > schnell
Laser		AutL	AL01—AL06	Showprogramm 1-6
			S.01—S.99	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell
			M.00—M.99	Rotation langsam > schnell
Strobe-LEDs		AutF	AF01—AF10	Showprogramm 1-10
			S.01—S.99	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell
Derbys, Spots, Laser und Strobe-LEDs		AutM	AM01—AM03	Showprogramm 1-3
	S.01—S.99		Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell	
Musiksteuerung				
Derbys und Spots	Sou	SouP	SP01—SP18	Showprogramm 1-18
Laser		SouL	SL01—SL06	Showprogramm 1-6
Strobe-LEDs		SouF	SF01—SF10	Showprogramm 1-10
Derbys, Spots, Laser und Strobe-LEDs		SouM	SM01—SM03	Showprogramm 1-3
Farbmodus				
Derbys und Spots	Col	CoLo	R.000—R.255	Rot 0-255
			G.000—G.255	Grün 0-255
			B.000—B.255	Blau 0-255
			S.00—S.99	Strobe-Effekt langsam > schnell
DMX-Betrieb				
Startadresse	dFH	d***	Startadresse (nur lesen)	
Kanalmodus		03CH	3 Kanäle	
		05CH	5 Kanäle	
		09CH	9 Kanäle	
		19CH	19 Kanäle	
		27CH	27 Kanäle (Voreinstellung)	
Startadresse	d001—d***	Startadresse		
Master/Slave-Betrieb				
Modus	SLA	SLAV	Slave-Modus	

- Hinweise:**
- (1) Etwa 30 Sekunden nach dem letzten Drücken einer Taste wird das Menü automatisch verlassen.
 - (2) Modus SLAV oder d***: Werden keine Steuersignale empfangen, blinkt das Display.
 - (3) In den Menüs AutP, AutL, AutF, AutM, SouP, SouL, SouF und SouM werden die LEDs und der Laser zunächst dunkelgeschaltet; in den Untermenüs werden sie wieder eingeschaltet.

Menüstruktur (Fortsetzung)

Systemeinstellungen				
SYS	AddS	1234	Derbys und Spots eine andere Position zuweisen	
	LEDS		Energiesparmodus für das Display	
	TEST		30-sekündiger Testbetrieb im Automatikbetrieb oder mit Musiksteuerung (bei Musiksignal) für die LEDs. Fernbedienung prüfen mit ON/OFF, Fußschalter prüfen mit BLACKOUT. Alle LEDs leuchten mit voller Helligkeit; das Display zeigt 8.8.8.8.	
	REST		Zurücksetzen auf Werkseinstellungen	
	H-En		ON = Antenne für Fußschalter ist aktiviert OFF = Antenne für Fußschalter ist deaktiviert	
	SOUN	LAST		Letztes Programm wird beibehalten bei fehlendem Musiksignal; Laser aus
		oFF		Dunkelschaltung bei fehlendem Musiksignal (Grundeinstellung)

Standalone-Betrieb

Automatikbetrieb

Im Automatikbetrieb stehen 37 Showprogramme zur Verfügung, die mit einer einstellbaren Geschwindigkeit ablaufen.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU** so oft, bis das Display **Aut** angezeigt. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 2 Stellen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN**, den gewünschten Programmmodus ein: **AutP** = Derbys und Spots, **AutL** = Laser, **AutF** = Strobe-LEDs oder **AutM** für eine Kombination aller Geräte. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 3 Stellen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** die Nummer des gewünschten Programms ein.
- 4 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Das Menü für die Ablaufgeschwindigkeit wird aufgerufen.
- 5 Stellen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** die Ablaufgeschwindigkeit des Programms von **S.01** (langsam) bis **S.99** (schnell) ein.
- 6 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Das Menü für die Rotation der Derbys wird aufgerufen.
- 7 Stellen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** die Rotation von **M.00** (langsam) bis **M.99** (schnell) ein.
- 8 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.

Musiksteuerung

Durch das in der Steuereinheit integrierte Mikrofon lassen sich die integrierten Showprogramme im Rhythmus der Musik (bei deutlichem Bassschlag) optimal mit dem Lichtset wiedergeben.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU** so oft, bis das Display **Sou** angezeigt. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 2 Stellen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN**, den gewünschten Programmmodus ein: **SouP** = Derbys und Spots, **SouL** = Laser, **SouF** = Strobe-LEDs oder **SouM** für eine Kombination aller Geräte. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 3 Stellen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** die Nummer des gewünschten Programms ein. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 4 Passen Sie mit dem Regler **SENSITIVITY** die Mikrofonempfindlichkeit an die Lautstärke der Musik an. Bei zu geringer Lautstärke oder fehlendem Bassschlag werden die LEDs und der Laser nach 5 Sekunden dunkelgeschaltet.

Individuelle Farbeinstellung

Im Farbmodus **CoLo** sind die weißen LEDs des Strobe-Effekts an und die Derbys und die Spots strahlen konstant die Grundfarben Rot, Grün und Blau ab. Für die Strobe-LEDs lässt sich die Blitzfrequenz und für die Derbys und die Spots die Helligkeit einstellen.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU** so oft, bis das Display **CoL** anzeigt. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Das Display zeigt **CoLo** an.

- 2 Drücken Sie die Taste **ENTER**. Das Display zeigt nun den Buchstaben **R** für die Farbe an und den dazugehörigen Helligkeitswert.
- 3 Stellen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** die gewünschte Helligkeit ein.
- 4 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Jetzt kann die Grundfarbe Grün eingestellt werden und danach Blau.
- 5 Als letzter Menüpunkt kann die Blitzfrequenz der Strobe-LEDs eingestellt werden. Wählen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** die gewünschte Blitzfrequenz von **S.01** (langsam) bis **S.99** (schnell).

Master/Slave-Betrieb mit mehreren Lichtsets

Es lassen sich mehrere Lichtsets zusammenschalten (max. 32). Das Hauptgerät (Master) kann dann alle Nebengeräte (Slave) synchron steuern ohne die Notwendigkeit eines DMX-Controllers. Die Geräte müssen auf die jeweilige Betriebsart eingestellt werden.

Slave-Geräte

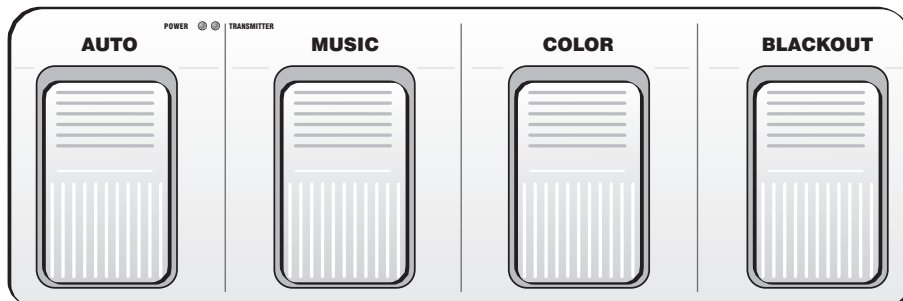
Konfigurieren Sie zuerst alle Slave-Geräte vor dem Anschluss an das Master-Gerät.

- 1 Drücken Sie die Taste **MODE** so oft, bis das Display **SLAV** anzeigt. Bestätigen Sie mit **ENTER**. Das Display blinkt.
- 2 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Das Display blinkt weiterhin, bis Steuersignale vom Master-Gerät empfangen werden.
- 3 Verbinden Sie den DMX-Ausgang des Master-Geräts mit dem DMX-Eingang des ersten Slave-Geräts. Verbinden Sie dann den DMX-Ausgang des ersten Slave-Geräts mit dem DMX-Eingang des zweiten Slave-Geräts usw., bis alle Geräte in einer Kette angeschlossen sind. Das Master-Gerät muss das erste Gerät in der Kette sein. Der DMX-Eingang darf nicht an einen DMX-Controller angeschlossen sein.

Master-Gerät

Wählen Sie am Master-Gerät das gewünschte Showprogramm (Automatikbetrieb oder mit Musiksteuerung) oder den Farbmodus. Die zusammenschalteten Lichtleisten arbeiten nun synchron.

Fernbedienung mit dem Fußschalter
















Das Lichtset lässt sich mit dem optionalen Fußschalter über eine Distanz von bis zu 30 Metern (Sichtlinie) fernsteuern. Der Fußschalter funktioniert nur im Standalone-Betrieb, er kann nicht im DMX- oder Slave-Betrieb verwendet werden. Es können die integrierten Showprogramme im Automatikbetrieb oder im musikgesteuerten Betrieb aufgerufen werden oder der Farbmodus.

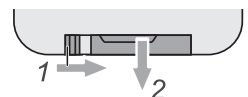
- 1 Setzen Sie die mitgelieferte 9-V-Batterie in das Batteriefach auf der Unterseite ein und schalten Sie den Fußschalter über seinen rückseitigen Ein-/Ausschalter ein. Die Betriebsanzeige **POWER** auf der Oberseite leuchtet. Beim Betätigen eines Pedals leuchtet die Anzeige **TRANSMITTER** zur Bestätigung.
- 2 Durch mehrfaches Drücken des **AUTO**-Pedals wird zwischen den Showprogrammen im Automatikbetrieb umgeschaltet. Das Display zeigt die aktuelle Einstellung an.
- 3 Durch mehrfaches Drücken des **MUSIC**-Pedals wird zwischen den Showprogrammen im musikgesteuerten Modus umgeschaltet. Das Display zeigt die aktuelle Einstellung an.
- 4 Mit Pedal **COLOR** stellen Sie die Farben für die Farbmodus ein. Das Gerät strahlt konstant in der eingestellten Farbe.
- 5 Pedal **BLACKOUT** schaltet die LEDs dunkel. Ein erneuter Druck schaltet die LEDs wieder ein.
- 6 Der Fußschalter kann in den Systemeinstellungen unter dem Menüpunkt **SYS > H-En** deaktiviert werden.
- 7 Vergessen Sie nicht den Fußschalter nach dem Gebrauch wieder auszuschalten, um die Batterie zu schonen.

Betrieb mit der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung lassen sich die integrierten Showprogramme im Automatikbetrieb oder im musikgesteuerten Betrieb anwählen sowie der Farbmodus. Die Fernbedienung funktioniert nur im Standalone-Betrieb, sie kann nicht im DMX- oder Slave-Betrieb verwendet werden. Durch mehrfaches Drücken der Tasten wird zwischen den Programmen umgeschaltet. Das Display zeigt die aktuelle Einstellung an. Halten Sie beim Betätigen einer Taste die Fernbedienung immer in Richtung des Sensors auf der Gerätevorder- oder -rückseite. Zwischen Fernbedienung und Sensor muss Sichtverbindung bestehen. Aktivieren Sie zunächst den Wiedergabemodus mit der Taste **Pause/Play**.

Taste	Beschreibung
Automatikbetrieb	
Derbys, Spots, Laser und Strobe-LEDs	
	Showprogramm AM01—AM03 Geschwindigkeit einstellbar mit 0—9
Derbys und Spots	
	Showprogramm AP01—AP18 Geschwindigkeit einstellbar mit 0—9
Laser	
	Showprogramm AL01—AL06 Geschwindigkeit einstellbar mit 0—9
Strobe-LEDs	
	Showprogramm AF01—AF10 Geschwindigkeit einstellbar mit 0—9
Musiksteuerung	
Derbys, Spots, Laser und Strobe-LEDs	
	Showprogramm SM01—SM03
Derbys und Spots	
	Showprogramm SP01—SP18
Laser	
	Showprogramm SL01—SL06
Strobe-LEDs	
	Showprogramm SF01—SF10
Allgemeine Funktionen	
	An/aus
	Schaltet die Tasten A, B und C zwischen Automatikbetrieb und Musiksteuerung um
	Ablaufgeschwindigkeit der Showprogramme
	Pause / Play
	Farbwahl

Die Fernbedienung wird mit eingesetzter Batterie geliefert. Ziehen Sie vor dem ersten Betrieb die Folie auf der Rückseite der Fernbedienung aus dem Batteriehalter heraus. Anderenfalls ist die Fernbedienung nicht funktionstüchtig. Lässt die Reichweite nach ist die Batterie verbraucht und muss ausgetauscht werden. Drücken Sie dazu auf der Rückseite den kleinen Riegel mit der Kerbe nach rechts und ziehen Sie gleichzeitig den Batteriehalter heraus. Für den Betrieb wird eine 3-V-Knopfzelle Typ CR 2025 benötigt. Achten Sie beim Einsetzen darauf, dass der Pluspol der Knopfzelle im Halter nach oben zeigt.



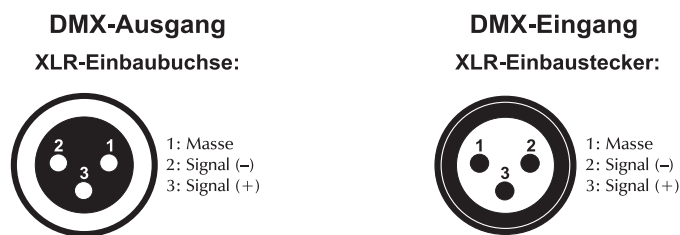
DMX-Betrieb

Anschlüsse herstellen

Für die Ansteuerung des Geräts per DMX512 ist eine Datenverbindung notwendig. Das Gerät verfügt dazu über 3-polige XLR-Anschlüsse.

- 1 Verbinden Sie den Ausgang Ihres Controllers mit dem DMX-Eingang DMX IN des Geräts über ein DMX-Kabel.
- 2 Verbinden Sie den DXM-Ausgang DMX OUT des Geräts mit dem DMX-Eingang des nächsten Geräts in der Kette. Verbinden Sie immer einen Ausgang mit dem Eingang des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind.
- 3 Am letzten Gerät muss die DMX-Leitung durch einen Abschlusswiderstand abgeschlossen werden. Dazu wird ein XLR-Stecker in den DMX-Ausgang am letzten Gerät gesteckt, bei dem zwischen Signal (-) und Signal (+) ein 120-Ω-Widerstand eingelötet ist.
- 4 Ab einer Kabellänge von 300 m oder nach 32 angeschlossenen DMX-Geräten sollte das Signal mit Hilfe eines DMX-Aufholverstärkers verstärkt werden, um eine fehlerfreie Datenübertragung zu gewährleisten.

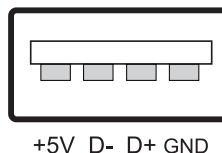
Belegung der XLR-Verbindung:



Drahtlose DMX-Übertragung mit QuickDMX (nur bei LED KLS Laser Bar FX-Lichtset **Weiß**, 51741096)

Das Gerät verfügt über einen weiteren DMX-Eingang für einen QuickDMX-Empfänger (separat erhältliches Zubehör). Über diesen Anschluss lässt sich ein DMX-Steuersignal drahtlos auf das Gerät übertragen. Der Anschluss ist als USB-Buchse ausgeführt, die die benötigte Betriebsspannung von 5 V für den Empfänger zur Verfügung stellt. Durch den Einsatz der QuickDMX-Funkstrecke entfällt die aufwändige Verkabelung zwischen dem DMX-Lichtsteuergerät und dem Gerät.

Belegung der USB-Buchse:



Anzahl der DMX-Kanäle und DMX-Startadresse einstellen

Für den Betrieb über einen Controller mit DMX512-Protokoll verfügt das Lichtset über 27 Steuerkanäle. Es kann aber auch in einen Modus mit 3, 5, 9, oder 19 Kanälen umgeschaltet werden, wenn andere Funktionen benötigt werden. Damit das Lichtset vom Controller angesteuert werden kann, muss die DMX-Startadresse eingestellt werden. Die Startadresse ist abhängig von Ihrem DMX-Controller. Lesen Sie hierzu die Dokumentation des Geräts.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU** so oft, bis das Display **dPH** anzeigt.
- 2 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Die DMX-Startadresse wird angezeigt.
- 3 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Das Display zeigt **CH-03** (3 DMX-Kanäle), **CH-05** (5 DMX-Kanäle), **CH-09** (9 DMX-Kanäle), **CH-19** (19 DMX-Kanäle) oder **CH-27** (27 DMX-Kanäle, voreingestellt) an. Wählen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** den gewünschten DMX-Kanal-Modus.
- 4 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Das Menü für die DMX-Startadresse wird aufgerufen **d*****. Stellen die Adresse mit den Tasten **UP** und **DOWN** ein.
- 5 Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Beim Empfang von DMX-Steuersignalen blinkt ein Punkt im Display. Fehlen die Steuersignale, blinkt die eingestellte DMX-Adresse.

Funktionen im DMX-Betrieb

3-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
Blackout, Automatikbetrieb und Musiksteuerung		
1	000-009	Blackout
	010-031	Automatikbetrieb Spots und Derbys
	032-065	Automatikbetrieb Laser
	066-095	Automatikbetrieb Strobe-LEDs
	096-127	Automatikbetrieb Spots, Derbys, Laser und Strobe-LEDs
	128-159	Musiksteuerung Spots und Derbys
	160-191	Musiksteuerung Laser
	192-223	Musiksteuerung Strobe-LEDs
224-255	Musiksteuerung Spots, Derbys, Laser und Strobe-LEDs	
Automatikbetrieb Spots und Derbys, wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 010 und 031 eingestellt ist		
2	000-009	AP01 Showprogramm 1
	010-019	AP02 Showprogramm 2
	020-029	AP03 Showprogramm 3
	030-039	AP04 Showprogramm 4
	040-049	AP05 Showprogramm 5
	050-059	AP06 Showprogramm 6
	060-069	AP07 Showprogramm 7
	070-079	AP08 Showprogramm 8
	080-089	AP09 Showprogramm 9
	090-099	AP10 Showprogramm 10
	100-109	AP11 Showprogramm 11
	110-119	AP12 Showprogramm 12
	120-129	AP13 Showprogramm 13
	130-139	AP14 Showprogramm 14
	140-149	AP15 Showprogramm 15
	150-159	AP16 Showprogramm 16
	160-169	AP17 Showprogramm 17
	170-255	AP18 Showprogramm 18
Automatikbetrieb Laser, wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 032 und 065 eingestellt ist		
2	000-039	AL01 Showprogramm 1
	040-079	AL02 Showprogramm 2
	080-119	AL03 Showprogramm 3
	120-139	AL04 Showprogramm 4
	140-159	AL05 Showprogramm 5
	160-255	AL06 Showprogramm 6
Automatikbetrieb Strobe-LEDs, wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 066 und 095 eingestellt ist		
2	000-014	AF01 Showprogramm 1
	015-029	AF02 Showprogramm 2
	030-044	AF03 Showprogramm 3
	045-059	AF04 Showprogramm 4
	060-074	AF05 Showprogramm 5
	075-089	AF06 Showprogramm 6
	090-104	AF07 Showprogramm 7
	105-119	AF08 Showprogramm 8
	120-134	AF09 Showprogramm 9
	135-255	AF10 Showprogramm 10
Automatikbetrieb Derbys, Spots, Laser und Strobe-LEDs, wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 096 und 127 eingestellt ist		
2	000-019	AM01 Showprogramm 1
	020-039	AM02 Showprogramm 2
	040-255	AM03 Showprogramm 3

Musiksteuerung Spots und Derbys, wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 128 und 159 eingestellt ist		
2	000-009	SP01 Showprogramm 1
	010-019	SP02 Showprogramm 2
	020-029	SP03 Showprogramm 3
	030-039	SP04 Showprogramm 4
	040-049	SP05 Showprogramm 5
	050-059	SP06 Showprogramm 6
	060-069	SP07 Showprogramm 7
	070-079	SP08 Showprogramm 8
	080-089	SP09 Showprogramm 9
	090-099	SP10 Showprogramm 10
	100-109	SP11 Showprogramm 11
	110-119	SP12 Showprogramm 12
	120-129	SP13 Showprogramm 13
	130-139	SP14 Showprogramm 14
	140-149	SP15 Showprogramm 15
	150-159	SP16 Showprogramm 16
	160-169	SP17 Showprogramm 17
	170-255	SP18 Showprogramm 18
Musiksteuerung Laser, wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 160 und 191 eingestellt ist		
2	000-039	SL01 Showprogramm 1
	040-079	SL02 Showprogramm 2
	080-119	SL03 Showprogramm 3
	120-139	SL04 Showprogramm 4
	140-159	SL05 Showprogramm 5
	160-255	SL06 Showprogramm 6
Musiksteuerung Strobe-LEDs, wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 192 und 223 eingestellt ist		
2	000-014	SF01 Showprogramm 1
	015-029	SF02 Showprogramm 2
	030-044	SF03 Showprogramm 3
	045-059	SF04 Showprogramm 4
	060-074	SF05 Showprogramm 5
	075-089	SF06 Showprogramm 6
	090-104	SF07 Showprogramm 7
	105-119	SF08 Showprogramm 8
	120-134	SF09 Showprogramm 9
	135-255	SF10 Showprogramm 10
Automatikbetrieb Derbys, Spots, Laser und Strobe-LEDs, wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 224 und 255 eingestellt ist		
2	000-019	SM01 Showprogramm 1
	020-039	SM02 Showprogramm 2
	040-255	SM03 Showprogramm 3
Ablaufgeschwindigkeit wenn Kanal 1 auf einen Wert zwischen 010 und 127 eingestellt ist		
3	000-255	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell

5-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
Steuerung Derbys und Spots		
1	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
2	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
3	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
4	000-191	Masterdimmer 0-100 %
	192-200	Musikgesteuerter Strobe-Effekt
	201-249	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
	250-255	Alle Farben an
5	000-004	Keine Rotation
	005-127	Vorwärtsrotation langsam > schnell
	128-133	Keine Rotation
	134-255	Rückwärtsrotation langsam > schnell

9-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
Derbys und Spots		
1	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
2	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
3	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
4	000-191	Masterdimmer 0-100 %
	192-200	Musikgesteuerter Strobe-Effekt
	201-249	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
	250-255	Alle Farben an
5	000-004	Keine Rotation
	005-127	Vorwärtsrotation langsam > schnell
	128-133	Keine Rotation
	134-255	Rückwärtsrotation langsam > schnell
Laser		
6	000-004	Roter Laser aus
	005-009	Roter Laser an
	010-255	Roter Laser Strobe-Effekt langsam > schnell
7	000-004	Grüner Laser aus
	005-009	Grüner Laser an
	010-255	Grüner Laser Strobe-Effekt langsam > schnell
8	000-004	Keine Rotation
	005-127	Vorwärtsrotation langsam > schnell
	128-133	Keine Rotation
	134-255	Rückwärtsrotation langsam > schnell
Strobe-LEDs		
9	000-004	Weißer LEDs aus
	005-009	Weißer LEDs an
	010-255	Weißer Strobe-Effekt langsam > schnell

19-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
Derby 1		
1	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
2	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
3	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
4	000-255	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
Spot 2		
5	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
6	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
7	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
8	000-255	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
Spot 3		
9	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
10	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
11	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
12	000-255	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
Derby 4		
13	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
14	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
15	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
16	000-255	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
Derby 1 & 4		
17	000-004	Keine Rotation
	005-063	Vorwärtsrotation langsam > schnell
	064-127	Rückwärtsrotation langsam > schnell

Deutsch

	128-191	Derby 1 Vorwärtsrotation langsam > schnell Derby 4 Rückwärtsrotation langsam > schnell
	192-255	Derby 1 Rückwärtsrotation langsam > schnell Derby 4 Vorwärtsrotation langsam > schnell
Laser		
18	000-009	Laser aus
	010-050	SL01 Showprogramm 1 langsam > schnell
	051-091	SL02 Showprogramm 2 langsam > schnell
	092-132	SL03 Showprogramm 3 langsam > schnell
	133-173	SL04 Showprogramm 4 langsam > schnell
	174-214	SL05 Showprogramm 5 langsam > schnell
	215-255	SL06 Showprogramm 6 langsam > schnell
Strobe-LEDs		
19	000-009	Strobe aus
	010-034	SF01 Showprogramm 1 langsam > schnell
	035-059	SF02 Showprogramm 2 langsam > schnell
	060-084	SF03 Showprogramm 3 langsam > schnell
	085-109	SF04 Showprogramm 4 langsam > schnell
	110-134	SF05 Showprogramm 5 langsam > schnell
	135-159	SF06 Showprogramm 6 langsam > schnell
	160-184	SF07 Showprogramm 7 langsam > schnell
	185-209	SF08 Showprogramm 8 langsam > schnell
	210-234	SF09 Showprogramm 9 langsam > schnell
		235-255

27-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
Derby 1		
1	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
2	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
3	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
4	000-009	Keine Funktion
	010-255	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
5	000-004	Keine Rotation
	005-127	Vorwärtsrotation langsam > schnell
	128-133	Keine Rotation
	134-255	Rückwärtsrotation langsam > schnell
Spot 2		
6	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
7	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
8	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
9	000-009	Keine Funktion
	010-255	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
10	000-255	Keine Funktion für Spots oder Rotation, wenn an dieser Position ein Derby betrieben wird
Spot 3		
11	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
12	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
13	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %
14	000-009	Keine Funktion
	010-255	Strobe-Effekt langsam > schnell (30 Hz)
15	000-255	Keine Funktion für Spots oder Rotation, wenn an dieser Position ein Derby betrieben wird
Derby 4		
16	000-255	Helligkeit Rot 0-100 %
17	000-255	Helligkeit Grün 0-100 %
18	000-255	Helligkeit Blau 0-100 %

19	000-009	Keine Funktion
	010-255	Strobe-Effekt langsam >schnell (30 Hz)
20	000-004	Keine Rotation
	005-127	Vorwärtsrotation langsam >schnell
	128-133	Keine Rotation
	134-255	Rückwärtsrotation langsam >schnell
Laser		
21	000-004	Roter Laser aus
	005-009	Roter Laser an
	010-255	Roter Laser Strobe-Effekt langsam >schnell
22	000-004	Grüner Laser aus
	005-009	Grüner Laser an
	010-255	Grüner Laser Strobe-Effekt langsam >schnell
23	000-004	Keine Rotation
	005-127	Vorwärtsrotation langsam >schnell
	128-133	Keine Rotation
	134-255	Rückwärtsrotation langsam >schnell
Strobe-LEDs		
24	000-004	Weißer LED 1 aus
	005-009	Weißer LED 1 an
	010-255	Strobe-Effekt LED 1 langsam >schnell
25	000-004	Weißer LED 2 aus
	005-009	Weißer LED 2 an
	010-255	Strobe-Effekt LED 2 langsam >schnell
26	000-004	Weißer LED 3 aus
	005-009	Weißer LED 3 an
	010-255	Strobe-Effekt LED 3 langsam >schnell
27	000-004	Weißer LED 4 aus
	005-009	Weißer LED 4 an
	010-255	Strobe-Effekt LED 4 langsam >schnell

REINIGUNG UND WARTUNG

Das Gerät sollte äußerlich in regelmäßigen Abständen von Verunreinigungen wie Staub usw. gereinigt werden. Insbesondere die Linsen sollten sauber sein, damit das Licht mit maximaler Helligkeit abgestrahlt werden kann.

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen, bevor Sie mit der Reinigung beginnen.
- 2 Reinigen Sie die Oberflächen mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch. Verwenden Sie auf keinen Fall Alkohol oder irgendwelche Lösungsmittel, da sonst die Gehäuseoberflächen beschädigt werden könnten. Vermeiden Sie unbedingt das Eindringen von Nässe oder Feuchtigkeit in das Gerät.
- 3 Das Gerät muss trocken sein, bevor Sie es wieder einschalten.

Im Geräteinneren befinden sich keine zu wartenden Teile. Öffnen Sie das Gehäuse nicht. Unternehmen Sie keine Reparaturversuche, da dies ein Sicherheitsrisiko darstellt. Wartungs- und Servicearbeiten sind ausschließlich dem autorisierten Fachhandel vorbehalten. Sollten einmal Ersatzteile benötigt werden, verwenden Sie bitte nur Originalersatzteile. Sollten Sie noch weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.


Sicherungswechsel


Wenn die Feinsicherung des Geräts defekt ist, ersetzen Sie diese durch eine Sicherung gleichen Typs.

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen.
- 2 Öffnen Sie den Sicherungshalter am Netzanschluss mit einem passenden Schraubendreher.
- 3 Entfernen Sie die defekte Sicherung aus dem Sicherungshalter und setzen Sie die neue Sicherung ein.
- 4 Setzen Sie den Sicherungshalter wieder im Gehäuse ein. Danach kann das Gerät wieder mit dem Netz verbunden werden.

UMWELTSCHUTZ

Informationen zur Entsorgung

 Bitte übergeben Sie das Gerät bzw. die Geräte am Ende der Nutzungsdauer zur umweltgerechten Entsorgung einem örtlichen Recyclingbetrieb. Geräte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder die zuständige örtliche Behörde. Entnehmen Sie evtl. eingelegte Batterien und entsorgen Sie diese getrennt vom Produkt.

 Als Endverbraucher sind Sie durch die Batterieverordnung gesetzlich zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet. Die Entsorgung über den Hausmüll ist verboten. Verbrauchte Batterien können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde und überall, wo Batterien verkauft werden, abgeben. Mit der Verwertung von Altgeräten und der ordnungsgemäßen Entsorgung von Batterien und Akkus leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt.

TECHNISCHE DATEN

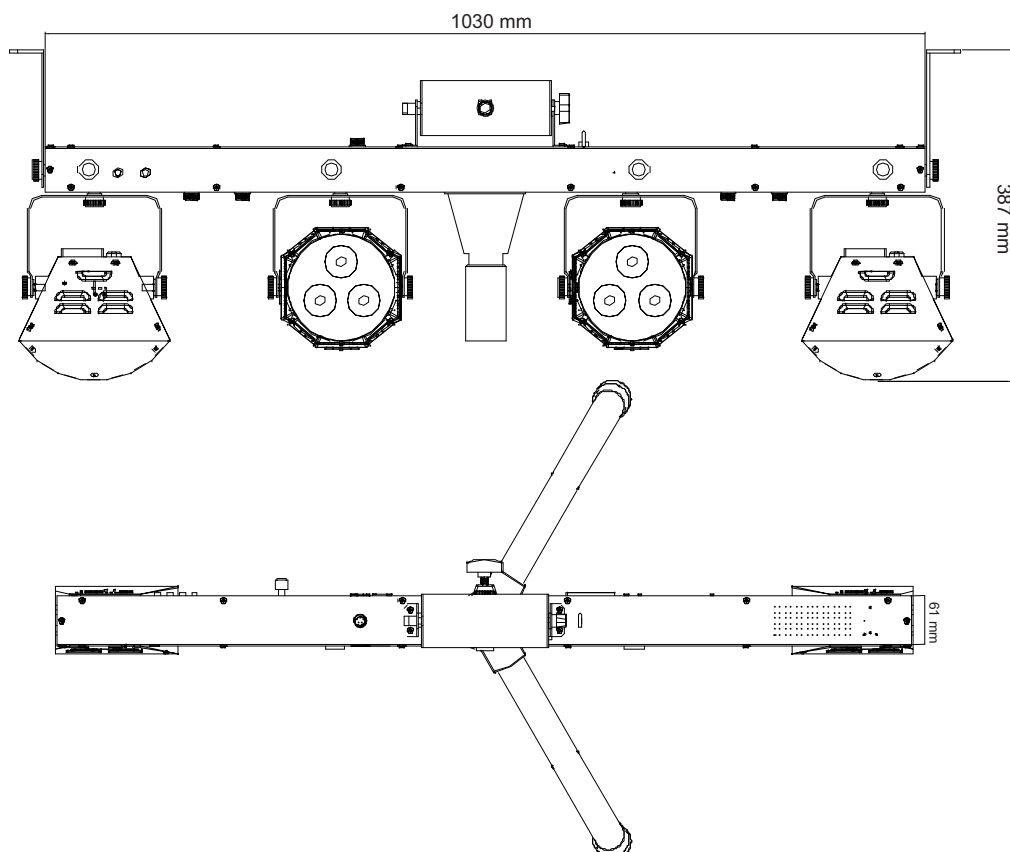
Spannungsversorgung:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Gesamtanschlusswert:	50 W
Schutzart:	IP20
Schutzklasse:	SK I
Stromanschluss:	Stromeinspeisung Kaltgeräte (M) Einbauversion Stromanschlusskabel mit Schutzkontaktstecker (mitgeliefert)
Stromausgang:	1 x Kaltgeräte (W) Einbauversion
Sicherung:	5 x 20 mm, F 1 A Sicherung auswechselbar
Lampenart:	LED-Lampe
Blitzrate:	0 - 30 Hz
DMX-Kanäle:	3; 5; 9; 19; 27
DMX-Eingang:	1 x 3-pol XLR (M) Einbauversion
DMX-Ausgang:	1 x 3-pol XLR (W) Einbauversion
Kühlung:	Lüfter
Ansteuerung:	Funkfußschalter (mitgeliefert); IR-Fernbedienung (mitgeliefert); DMX; Master/Slave Funktion; Light J Software; EASY SHOW; EUROLITE LED PC-Control 512 Software; Musiksteuerung über Mikrofon; QuickDMX (optional) nur für Artikel 51741096
Gehäusefarben:	Schwarz / Weiß
Maße:	Breite: 1,03 m
	Tiefe: 6,1 cm
	Höhe: 38,7 cm
Gewicht:	9,65 kg
Geräuschklassifizierung:	Klasse 2 (leichte Geräusche)
Laser	
Laserklasse:	Klasse 2M
Laserfarbe:	R/G
Lasermodul:	R rot 100 mW 650nm
	G grün 30 mW 532nm

Scheinwerfer	
LED:	Spot 3 x high-power 3 W 3in1 TCL RGB (homogene Farbmischung)
Lichteffekt	
LED:	Strahlen-Effekt 3 x high-power 1 W R/G/B
Leiste	
LED:	Stroboskop-Effekt 4 x high-power 1 W CW
Fußschalter	
Batterie:	1 x 9,0 V E-Block 6LR61 Alkali-Mangan (mitgeliefert)
Trägerfrequenz:	433,920 MHz
Reichweite:	ca. 30 m
Fernbedienung	
Batterie:	1 x Knopfzelle 3,0 V CR2025 Lithium-Mangan eingebaut

Technische Änderungen ohne vorherige Ankündigung und Irrtum vorbehalten. © 25.11.2021

Zubehör

EUROLITE DMX LED Color Chief Controller	Best.-Nr. 70064575
EUROLITE TPC-10 Klammer, silber	Best.-Nr. 59006856
EUROLITE Sicherungsseil AG-15 4x1000mm bis 15kg	Best.-Nr. 58010364
OMNITRONIC XLR Kabel 3pol 3m schwarz	Best.-Nr. 3022047N
OMNITRONIC XLR Stecker 3pol 110 Ohm	Best.-Nr. 30208430
OMNITRONIC Kaltgeräte Verlängerung 3x1,0 1m schwarz	Best.-Nr. 30235200
OMNITRONIC M-2 Boxenhochständer schwarz	Best.-Nr. 60004182
OMNITRONIC BPS-2 Boxenhochständer weiß	Best.-Nr. 60004146
OMNITRONIC BS-2 EU Boxenhochständer weiß	Best.-Nr. 60004165
EUROLITE IR-16 Fernbedienung	Best.-Nr. 51918203
EUROLITE Fußschalter KLS Kompakt-Lichtset	Best.-Nr. 51741092
EUROLITE Fußschalter KLS Kompakt-Lichtset MK2	Best.-Nr. 51741093
EUROLITE QuickDMX USB Funksender/Empfänger	Best.-Nr. 70064704



USER MANUAL

eurolite®

LED KLS Laser Bar FX Light Set



DANGER! Electric shock caused by short-circuit

Be careful with your operations. With a dangerous voltage you can suffer a dangerous electric shock when touching the wires. Never open the housing. Keep the device away from rain and moisture.



Please read these instructions carefully before using the product. They contain important information for the correct use of the product.

Every person involved with the installation, operation and maintenance of this device has to

- be qualified
- follow the instructions of this manual
- consider this manual to be part of the total product
- keep this manual for the entire service life of the product
- pass this manual on to every further owner or user of the product
- download the latest version of the user manual from the Internet

INTRODUCTION

Thank you for having chosen one of our products. If you follow the instructions given in this manual, we are sure that you will enjoy this device for a long period of time.

Product features

Bar with 2 derbies, 2 spots, white strobe LEDs, laser (RG, 2M), foot switch

- 4in1 DMX light effect bar with laser, 2 rotating LED derbies, 2 LED spots and white strobe LEDs
- Laser class 2M: does not require additional protective measures or appointment of a laser safety officer
- Ultra-light ideally suited for mobile use at weddings/galas
- Crossbar with integrated DMX control unit and stand sleeve
- Comes pre-assembled with practical transport bag
- Convenient control via wireless foot switch and IR remote control
- Two laser diodes project hundreds of red and green laser beams
- Two rotating derbies for mirror ball effects with three bright LEDs (red, green and blue) each
- Two spots with three bright RGB LEDs (3in1) each
- Four white strobe LEDs
- 37 built-in auto and music show programs that include all four effect units
- Addressing and setting via control panel with 4-digit LED display
- LED derbies and LED spots individually adjustable and interchangeable
- Swivel mounting brackets for truss mounting
- When fog is used, this effect becomes especially attractive
- Supports QuickDMX - the wireless DMX system from Eurolite *
- Built-in phantom-powered socket for QuickDMX receivers (accessory) *
- IEC terminals for power linking up to 8 units
- Switch-mode power supply for operation between 100 and 240 volts
- Can be operated in 3; 5; 9; 19; 27 CH mode
- The device is cooled by cooling fan
- Controlling by Wireless footswitch (provided); IR remote control (provided); DMX; Master/slave function; Sound to light via Microphone; QuickDMX (optional) only for article 51741096
- Is in Light J Software; EASY SHOW; EUROLITE LED PC-Control 512 software already preprogrammed

* = QuickDMX port only available with LED KLS Laser Bar FX-Light Set White, 51741096

SAFETY INSTRUCTIONS

**WARNING!**

Please read the safety warnings carefully and only use the product as describe in this manual to avoid accidental injury or damage.

Intended use

- This device is a show laser for creating decorative lighting effects. This device is designed for professional use in the field of event technology, e.g. on stage. It is not suitable for household lighting.
- Only use the device according to the instructions given herein. Damages due to failure to follow these operating instructions will void the warranty! We do not assume any liability for any resulting damage.
- We do not assume any liability for material and personal damage caused by improper use or non-compliance with the safety instructions. In such cases, the warranty/guarantee will be null and void.
- Unauthorized rebuilds or modifications of the device are not permitted for reasons of safety and render the warranty invalid.


Danger due to electricity

- The device is suitable for indoor use only. Do not use it outdoors. Never expose it to rain or moisture. Do not store it in rooms exposed to moisture.
- To reduce the risk of electric shock, do not open any part of the device. There are no serviceable parts inside the device.
- Only connect the device to a properly installed mains outlet. The outlet must be protected by residual current breaker (RCD). The voltage and frequency must exactly be the same as stated on the device. If the mains cable is equipped with an earthing contact, then it must be connected to an outlet with a protective ground. Never defeat the protective ground of a mains cable. Failure to do so could result in damage to the device and possibly injure the user.
- The mains outlet must be easily accessible so that you can unplug the device quickly if need be.
- Never touch the mains plug with wet or damp hands. There is the risk of potentially fatal electric shock.
- The mains cable must not be bent or squeezed. Keep it away from hot surfaces or sharp edges.
- Never pull the mains cable to disconnect the mains plug from the mains outlet, always seize the plug.
- Unplug the device during lighting storms, when unused for long periods of time or before cleaning.
- Do not expose the device to any high temperatures, direct sunlight, dripping or splashing water, strong vibrations or heavy mechanical stress.
- Do not place any objects filled with liquids on the device.
- Do not place any open sources of fire, such as burning candles, on or directly next to the device.
- Make sure that objects cannot fall into the device, in particular metal parts.
- Only have repairs to the device or its mains cable carried out by qualified service personnel. Repairs are required when the device or the mains cable is visibly damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the device; when the device has been exposed to rain or moisture, has been dropped or malfunctions occur.
- Cleaning of the device is limited to the surface. Make sure that moisture does not come into contact with any areas of the terminal connections or mains voltage control parts. Only wipe off the product with a soft lint-free and moistened cloth. Never use solvents or aggressive detergents.

Danger to children and people with restricted abilities

- This product is not a toy. Keep it out of the reach of children and pets. Do not leave packaging material lying around carelessly. Never leave this device running unattended.
- This device may be used only by persons with sufficient physical, sensorial, and intellectual abilities and having corresponding knowledge and experience. Other persons may use this device only if they are supervised or instructed by a person who is responsible for their safety.

Warning – risk of burns and fire

- The admissible ambient temperature range (Ta) is -5 to +45°C. Do not operate the device outside of this temperature range.
- The housing temperature (Tc) can be up to 70°C during use. Avoid contact by persons and materials.
- Do not illuminate surfaces within 1 m of the device. This value is indicated on the device by the  symbol.
- Do not use the device near highly flammable materials. Always place the device at a location where sufficient air circulation is ensured. Leave 50 cm of free space around the device. Never cover the air vents of the housing.

Warning – risk of injuries

- Do not look directly at the light source. Persons with light-sensitive epilepsy may suffer from epileptic seizures or fall unconscious.
- Make sure that the product is set up or installed safely and expertly and prevented from falling down. Comply with the standards and rules that apply in your country, in particular EN 60598-2-17.
- If you lack the qualification, do not attempt the installation yourself, but instead use a professional installer. Improper installation can result in bodily injury and or damage to property.
- The manufacturer cannot be made liable for damages caused by incorrect installations or insufficient safety precautions.
- For overhead use, always secure the device with a secondary safety attachment such as a safety bond or safety net.
- Make sure that the area below the installation place is blocked when rigging, derigging or servicing the device.
- For commercial use the country-specific accident prevention regulations of the government safety organization for electrical facilities must be complied with at all times.

Caution – material damage

- This device must not be connected to the mains voltage by means of a dimmer.
- Lighting effects are not designed for permanent operation. Consistent operation breaks will ensure that the device will serve you for a long time without defects.
- Never switch the device on and off at short intervals. This will considerably reduce the service life of the device.
- If the device has been exposed to drastic temperature fluctuation, do not switch it on immediately. The resulting condensation may destroy the device. Allow the device to reach room temperature before connecting it. Wait until the condensation has evaporated.
- Please use the original packaging to protect the device against vibration, dust and moisture during transportation or storage.
- If a serial number label is affixed to the device, do not remove the label as this would make the guarantee void.

About batteries

- Do not try to short-circuit, recharge, disassemble or heat batteries (danger of explosion!).
- Remove the batteries if the device is not used for a longer period of time.
- Damaged/leaking batteries may cause harm to your skin – use safety gloves.

Important information for laser products



DANGER!

Avoid direct eye exposure. Never view directly with optical instruments (e.g. magnifying lens or telescope). Laser radiation can cause eye damage and/or skin damage. All protective measures for a safe operation of this laser must be applied.

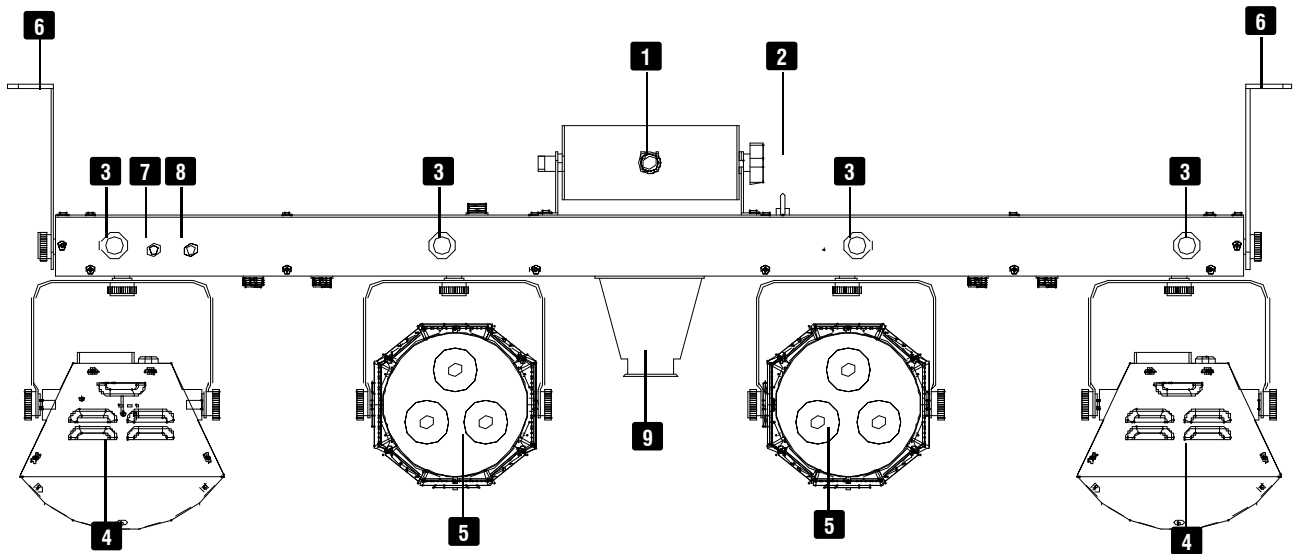


Safety measures which must be observed

- This device includes a class 2M laser according to the EN 60825-1. The accessible laser radiation is exclusively within the visible spectral range (400 nm to 700 nm). However, a short-term exposure (max. 0.25 seconds) is not hazardous to the eye. A longer exposure is prevented by the natural eyelid closing reflex. Nevertheless, close your eyes or turn away immediately if the laser beam hits the eye. The corresponding warning is attached to the housing.
- The operator must comply with the country-specific accident prevention regulations of the government safety organization for electrical facilities.
- The corresponding accident prevention regulation of the accident prevention and insurance association in Germany is BGV-B2.
- This product must only be mounted, commissioned and operated by suitably qualified specialist personnel and only under observance of the requirements stated in the operating instructions.
- The use of operating and adjustment equipment and procedures other than those indicated here can lead to dangerous exposure to radiation.
- Do not stare into the laser beam and do not aim the laser at another person or animals. Laser radiation may result in injuries to the eyes or skin.
- Do not look into the laser beam with optical instruments (e.g. magnifying glasses or binoculars) under any circumstances. Laser radiation can cause eye damage and/or skin damage.
- Do not point the laser beam at mirrors or other reflective surfaces. The uncontrolled, reflected beam may strike people or animals.
- Always set up and install the unit so that a minimum distance of 1 m is kept between the laser light and the audience.
- Mark the area where this laser equipment is used by means of barriers and warning signs etc.
- Caution laser diode! Do not open or modify the unit. A modification can result in a more hazardous laser radiation which considerably deviates from the specified values.

DESCRIPTION OF THE DEVICE

Front



1	Laser output aperture
2	Safety eyelet
3	Strobe LEDs
4	Derby 1 and 2
5	Spot 1 and 2

6	Mounting bracket
7	Microphone for sound-controlled operation
8	Infrared sensor for the remote control
9	Stand sleeve with fixation screw

Rear

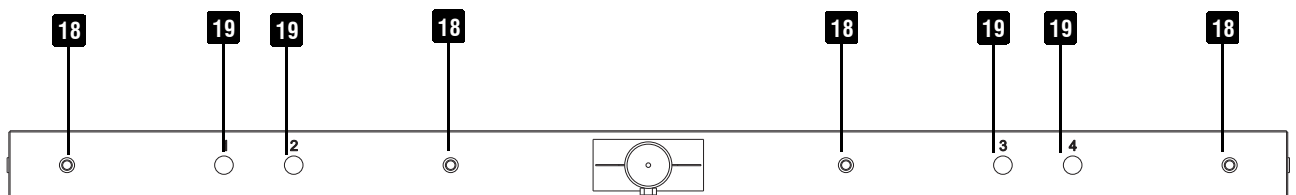
(Note: QuickDMX port only available with LED KLS Laser Bar FX-Light Set White, 51741096)



10	Power feed-through output
11	Power input with fuse holder
12	DMX output
13	DMX input

14	QuickDMX port
15	Sensitivity control for the microphone
16	Display and operating buttons
17	Infrared sensor for the remote control

Bottom



18	Derby and spot mounting locations
----	-----------------------------------

19	Derby and spot connectors
----	---------------------------

INSTALLATION



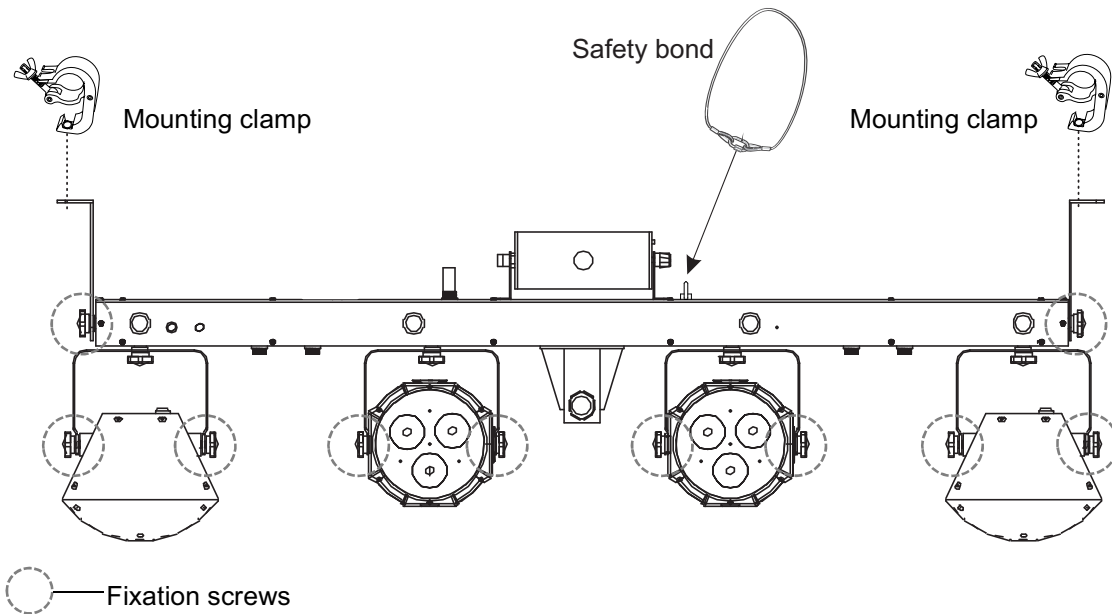
WARNING! Risk of injury caused by falling objects

Devices in overhead installations may cause severe injuries when crashing down. Make sure that the device is installed securely and cannot fall down. The installation must be carried out by a specialist who is familiar with the hazards and the relevant regulations.



DANGER! Damage caused by laser radiation

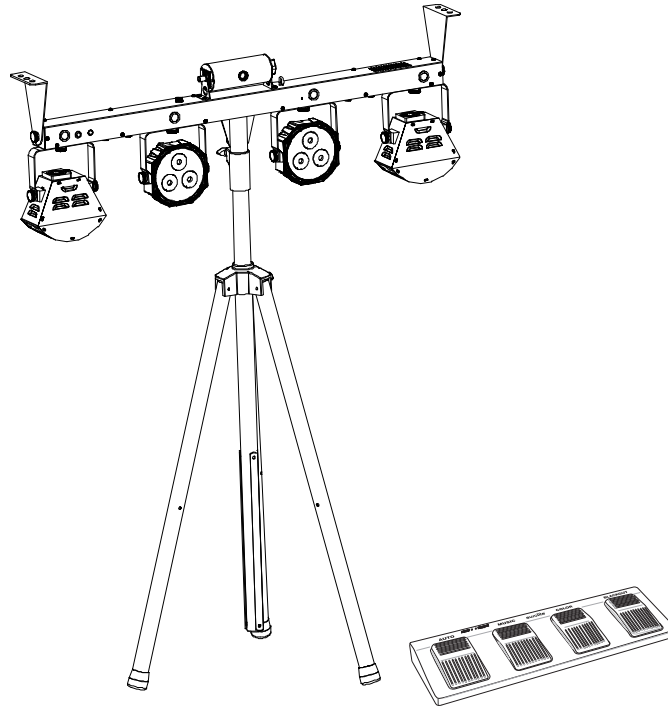
Observe the chapter safety instructions when installing the device.



This product is designed for overhead rigging to a wall or ceiling with the mounting brackets. If necessary, it can also be fastened to a truss using appropriate clamps.

- 1 The rigging structure must support at least 10 times the weight of all fixtures to be installed on it.
- 2 Block access below the work area and work from a stable platform when installing the device.
- 3 Use rigging hardware that is compatible with the structure and capable of bearing the weight of the device. Please refer to the "Accessories" section for a list of suitable rigging hardware.
- 4 Secure the device with a safety bond or other secondary attachment. This secondary safety attachment must be sufficiently dimensioned in accordance with the latest industrial safety regulations and constructed in a way that no part of the installation can fall down if the main attachment fails. An appropriate eyelet is mounted on the device for fixation of the safety bond. Fasten the safety bond in such a way that, in the event of a fall, the maximum drop distance of the device will not exceed 20 cm.
- 5 To align the device, release the fixation screws at the mounting bracket, adjust the desired inclination angle and retighten the fixation screws.
- 6 Make sure not to point the laser beams at highly reflective surfaces such as mirror balls, windows and shiny objects. As a precaution, remove or cover up highly reflective objects in order to avoid laser reflections.
- 7 After installation, the device requires inspections periodically to prevent the possibility of rot, deformation and looseness.

Mounting on a stand



For mobile use, place the light set on a lighting stand via the stand sleeve and fasten the fixation screw. Suitable stands can be found in chapter *Accessories*.

Notes:

- Please make sure the load is installed in a balanced way and the carrying capacity of the stand is not exceeded.
- Install the stand on a plane area (inclination angle max. 5°) and out of the reach of people.
- Depending upon the individual installation spot, all necessary measures against movement and for securing the standing safety have to be created (also in case of fire).

POWER SUPPLY

Connection to the mains

The device uses an auto-range power supply that accepts input voltages between 100 und 240 volts.

- 1 Connect the device via the mains cable to a grounded mains socket. Thus the unit is switched on.
- 2 To switch off the unit, disconnect the power plug.
- 3 Do not connect the unit to the mains voltage via a dimmer. For a more convenient operation, use a mains outlet which is switchable.

Power supply of further devices

The jack POWER OUT allows for power supply of further devices. To interconnect several devices, connect the jack POWER OUT to the input POWER IN of the next unit until all units are connected. Matching power cables with IEC plugs are available as accessories. In this manner, up to 8 devices can be linked at 230/240 input voltage and up to 4 devices at 110/115 input voltage.

Rearranging the lighting effects 1 to 4

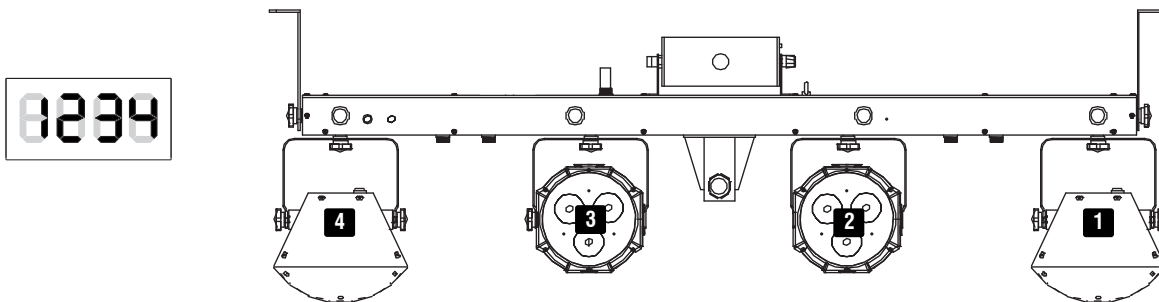
If required, the lighting effects can be rearranged at the control unit. For this loosen the fixation screws and the connection cables on the lower side so that the units can be removed. Then rearrange the units, retighten all fixation screws and reconnect all cables.

After rearranging the light effects, change their order in the setting menu.

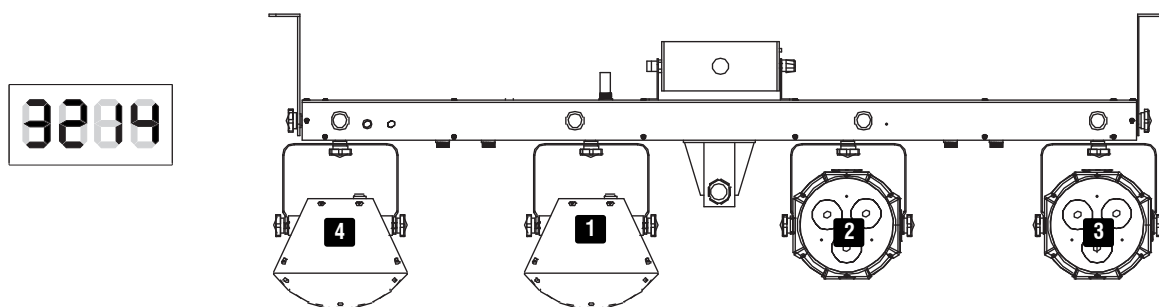
MENU	Selects menu option
UP	Moves right
DOWN	Sets value
ENTER	Saves value

- 1 Press the button **MENU** so many times until **SYS** is indicated in the display.
- 2 Press the button **ENTER** so many times until **AddS** is indicated in the display.
- 3 Press the button **UP** to move right in the display and to select the light effect to be adjusted.
- 4 Change its value (1, 2, 3 or 4) and thus the position with the button **DOWN**.
- 5 Confirm with the **ENTER** button.
- 6 Repeat step 2-4 until all four light effects are rearranged as desired.

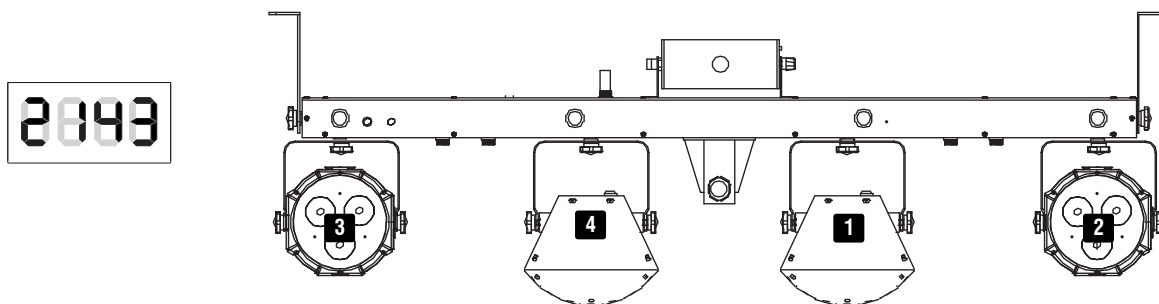
Default Setting



Example 1



Example 2



OPERATION

The built-in control panel of the unit features four operating buttons and a display which shows all operation statuses. After connecting the unit to the mains it requires a short initialization process and is then ready for operation. The display shortly indicates the firmware version followed by the last operating mode. The light set may be controlled via IR remote control, foot switch or a DMX controller. The operating modes can be selected by means of the display and the control buttons.

Operating buttons

MENU	Selects the operating mode or returns to the initial screen.
ENTER	Activates a value to be modified or saves a value when modifying.
UP	Selects the next menu item or increases values when modifying.
DOWN	Selects the previous menu item or decreases values when modifying.

Menu structure

Operating Mode	Display		Function	
Automatic Mode				
Derbies and Spots	Aut	AutP	AP01—AP18	Show program 1-18
			S.01—S.99	Running speed slow > fast
			M.00—M.99	Rotation (Derbies) slow > fast
Laser		AutL	AL01—AL06	Show program 1-6
			S.01—S.99	Running speed slow > fast
			M.00—M.99	Rotation slow>fast
Strobe LEDs		AutF	AF01—AF10	Show program 1-10
			S.01—S.99	Running speed slow > fast
Derbies, Spots, Laser and Strobe LEDs		AutM	AM01—AM03	Show program 1-3
			S.01—S.99	Running speed slow > fast
Sound Control				
Derbies and Spots		Sou	SouP	SP01—SP18
Laser	SouL		SL01—SL06	Show program 1-6
Strobe LEDs	SouF		SF01—SF10	Show program 1-10
Derbies, Spots, Laser and Strobe LEDs	SouM		SM01—SM03	Show program 1-3
Color Mode				
Derbies, Spots	Col	CoLo	R.000—R.255	Red 0-255
			G.000—G.255	Green 0-255
			B.000—B.255	Blue 0-255
			S.00 —S.99	Strobe effect slow > fast
DMX Mode				
Start Address	dΠH	d***	Start address (read only)	
Channel Mode		03CH	3 channels	
		05CH	5 channels	
		09CH	9 channels	
		19CH	19 channels	
		27CH	27 channels (set by default)	
Start Address		d001—d***	Start address	
Master/Slave Mode				
Mode	SLA	SLAV	Slave mode	

Notes:

- (1) Approx. 30 seconds after pressing the last button, the setting menu is automatically exited.
- (2) SLAV or d*** modes: If no control signals are available, the display will be flashing.
- (3) While menu AutP, AutL, AutF, AutM, SouP, SouL, SouF or SouM is selected, all LEDs and the laser are switched off; in the sub menus they will be switched on again.

Menu structure (continued)

System Settings				
SYS	AddS	1234	Rearranges the order of derbies and spots	
	LEDS		Energy-saving mode	
	TEST		30-second test mode (automatic mode or sound controlled mode if a music signal is available) for the LEDs. Check IR remote control with ON/OFF and foot switch with BLACKOUT. All LEDs light at full brightness; the Display indicates 8.8.8.8.	
	REST		Resets to factory defaults	
	H-En		ON = antenna for foot switch is activated OFF = antenna for foot switch is deactivated	
	SOUN	LAST		Most recent light effect is held; Laser off
		oFF		LEDs are switched off (default setting)

Stand-alone operation

Automatic mode

In automatic mode, 37 show programs are available that run at an adjustable speed.

- 1 Press the **MENU** button so many times until **Aut** is indicated in the display. Confirm with the **ENTER** button.
- 2 Use the buttons **UP** and **DOWN** to select the desired show program. **AutP** = derbies and spots, **AutL** = Laser, **AutF** = Strobe LEDs or **AutM** for a combination of all devices. Confirm with the **ENTER** button.
- 3 Adjust the number of the desired program with the buttons **UP** and **DOWN**.
- 4 Confirm with **ENTER**. The display indicates the menu item running speed.
- 5 Adjust the running speed from **S.01** (slow) to **S.99** (fast) with the buttons **UP** and **DOWN**.
- 6 Confirm with **ENTER**. The display indicates the menu item rotation of the derbies.
- 7 Adjust the rotation from **M.00** (slow) to **M.99** (fast) with the buttons **UP** and **DOWN**.
- 8 Confirm with **ENTER**.

Sound control

Via the integrated microphone the unit can perfectly reproduce the show programs to the rhythm of the music (sufficient bass provided).

- 1 Press the **MENU** button so many times until **Sou** is indicated in the display. Confirm with the **ENTER** button.
- 2 Use the buttons **UP** and **DOWN** to select the desired show program. **SouP** = derbies and spots, **SouL** = Laser, **SouF** = Strobe LEDs or **SouM** for a combination of all devices. Confirm with the **ENTER** button.
- 3 Use the buttons **UP** and **DOWN** to adjust the number of the desired program. Confirm with **ENTER**.
- 4 Adjust the microphone sensitivity with the control **SENSITIVITY**. The LEDs and laser are switched off after 5 seconds if the volume is too low or if there is no sufficient bass beat.

Individual color mix

In the color mode **CoLo** the white strobe LEDs light and the derbies and the spots light constantly in red, green and blue. It is possible to adjust the flash frequency of the strobe LEDs and the brightness of the spots.

- 1 Press the **MENU** so many times until **CoL** is indicated in the display. Confirm with the **ENTER** button. The display now indicates **CoLo**.
- 2 Press the **ENTER** button. Now the display indicates the letter **R** for the color and the corresponding brightness value.
- 3 Use the buttons **UP** and **DOWN** to adjust the desired brightness.
- 4 Confirm with the **ENTER** button. Now the color green can be adjusted; then blue.
- 5 The settings for the strobe LEDs are the last menu item. Use the buttons **UP** and **DOWN** to adjust the flash frequency from **S.01** (slow) to **S.99** (fast).

Interconnecting several devices (master/slave operation)

Several devices may be interconnected (max. 32). Then all slave units can be synchronized and controlled with the master unit without the need for a DMX controller. The devices must be set to the corresponding operating modes.

Slave units

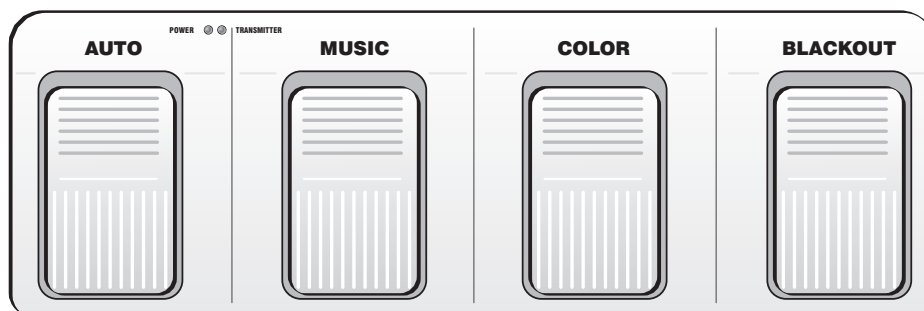
Configure all slave units before connecting the master unit.

- 1 Press the **MENU** button so many times until **SLAV** is indicated in the display. Confirm with the **ENTER** button. The display flashes.
- 2 Confirm with **ENTER**. The display will continue to flash until control signals are being received from the master unit.
- 3 Connect the DMX output of the master unit to the DMX input of the first slave unit. Then connect the DMX output of the first slave unit to the DMX input of the second slave unit, etc. until all units have been connected in a chain. Make sure the master unit is the first in the chain. Do not connect a DMX controller to the DMX input of the master unit.

Master unit

Select the desired show program (automatic mode or sound-controlled mode) or color mode. The interconnected light sets will now operate synchronously.

Operation with the foot switch











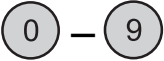




The optional wireless foot switch allows convenient control of the light set over a distance of up to 30 meters (line-of-sight). The foot switch will only work in stand-alone mode, it will not work in DMX or slave mode. The foot switch provides quick access to the show programs in automatic mode or sound control mode and the color mode.

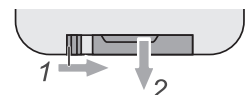
- 1 Insert the 9 V battery provided into the battery compartment at the bottom. Then switch on the foot switch with the rear on/off switch. The POWER indicator at the top will light up. When pressing a pedal, the **TRANSMITTER** indicator will light up for confirmation.
- 2 Press pedal **AUTO** repeatedly to switch between the show programs in automatic mode. They will be indicated in the display.
- 3 Press pedal **MUSIC** repeatedly to switch between the show programs in sound-controlled mode. They will be indicated in the display.
- 4 Press pedal **COLOR** to select the preset colors for color mode. The spots will constantly emit the color adjusted.
- 5 Press pedal **BLACKOUT** to switch off the LEDs. Press the pedal again to turn the LEDs back on.
- 6 The foot switch can be deactivated in the system settings under the menu item **SYS > H-En**.
- 7 After use, switch off the foot switch in order to save the battery.

Operation with the IR remote control

The IR remote control allows convenient control of the integrated show programs in automatic mode or sound-controlled mode, and the color mode. The IR remote control will only work in stand-alone mode, it will not work in DMX or slave mode. Press the buttons repeatedly to switch between the programs. The display indicates the current setting. When actuating a button, always hold the remote control in the direction of the sensor at the control unit's front or rear. A direct line of sight between the remote control and the sensor is required. At first, press the Pause/Play button to activate the operating mode.

Button	Description
Automatic Mode	
Derbies, Spots, Laser and Strobe LEDs	
	Show program AM01—AM03 Speed adjustable from 0—9
Derbies and Spots	
	Show program AP01—AP18 Speed adjustable from 0—9
Laser	
	Show program AL01—AL06 Speed adjustable from 0—9
Strobe LEDs	
	Show program AF01—AF10 Speed adjustable from 0—9
Sound control	
Derbies, Spots, Laser and Strobe LEDs	
	Show program SM01—SM03
Derbies and Spots	
	Show program SP01—SP18
Laser	
	Show program SL01—SL06
Strobe LEDs	
	Show program SF01—SF10
General functions	
	On/off
	Switches the buttons A, B and C between automatic mode and sound-controlled mode
	Running speed of show programs
	Pause / Play
	Color settings

The remote control is supplied with a battery inserted. An insulating foil between the battery and the battery contacts prevents the battery from being discharged during storage. Prior to the first operation remove the foil from the battery support on the rear side of the remote control. Otherwise operation of the remote control is not possible. If the range of the remote control decreases, replace the battery. For this purpose, on the rear side of the remote control press the small bar with the groove to the right and at the same time remove the battery support. For operation, one 3 V button cell type CR 2025 is required. When inserting, pay attention that the positive pole of the button cell shows upwards in the support.



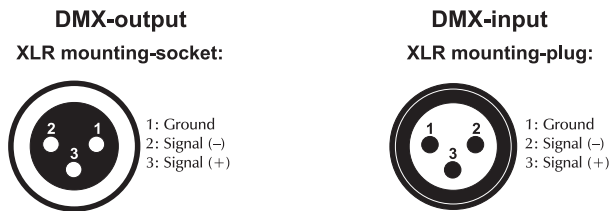
DMX operation

Making the connections

A DMX512 data link is required in order to control the device via DMX. The device provides 3-pin XLR connectors for DMX connection.

- 1 Connect the output of your DMX controller to the DMX input DMX IN of the light set with a DMX cable.
- 2 Connect the DMX output DMX OUT of the light set to the DMX input of the next unit in the chain. Always connect one output to the input of the next unit until all units are connected.
- 3 At the last unit, the DMX cable has to be terminated. Plug the terminator with a 120 Ω resistor between Signal (-) and Signal (+) in the DMX output of the last unit.
- 4 If the cable length exceeds 300 m or the number of DMX devices is greater than 32, it is recommended to insert a DMX level amplifier to ensure proper data transmission.

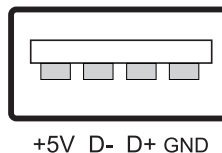
XLR connection:



Wireless DMX transmission with QuickDMX (only with LED KLS Laser Bar FX-Light Set **White**, 51741096)

The device features an alternative DMX input for a QuickDMX receiver (sold separately). This connector allows for wireless transmission of DMX control signals to the device. The connector is designed as a USB port which provides the required 5 V operating voltage for the receiver. With QuickDMX devices, extensive cabling between the DMX controller and the device is not required.

Occupation of the USB port:



Setting the Number of DMX Channels and the DMX Starting address

For operation with a controller with DMX512 protocol, the light set is equipped with 27 control channels. However, it can also be switched to a mode with 3, 5, 9 or 19 channels if different functions are required. To be able to operate the light set with a DMX controller, the DMX starting address must be set. The starting address depends upon which DMX controller is being used. Please refer to the controller's documentation.

- 1 Press the button **MENU** so many times until **dPH** is indicated in the display.
- 2 Confirm with the **ENTER** button. The display indicates the DMX start address.
- 3 Confirm with the **ENTER** button. The display indicates **CH-03** (3 DMX channels), **CH-05** (5 DMX channels), **CH-09** (9 DMX channels), **CH-19** (19 DMX channels) or **CH-27** (27 DMX channels). Use the buttons **UP** and **DOWN** to select the desired DMX channel mode.
- 4 Confirm with the **ENTER** button. Now the display indicates the menu item for the DMX start address **d****. Confirm with the **ENTER** button, then use the buttons **UP** and **DOWN** to set the address.
- 5 Confirm with the **ENTER** button. A dot will flash when DMX signals are being received. If no control signals are available, the set DMX address will flash.

Functions in DMX mode

3-channel mode

Channel	Value	Function
Blackout, Automatic Mode and Sound-controlled Mode		
1	000-009	Blackout
	010-031	Automatic mode spots and derbies
	032-065	Automatic mode laser
	066-095	Automatic mode strobe LEDs
	096-127	Automatic mode spots, derbies, laser and strobe LEDs
	128-159	Sound control spots and derbies
	160-191	Sound control laser
	192-223	Sound control strobe LEDs
224-255	Sound control spots, derbies, laser and strobe LEDs	
Automatic Mode Spots and Derbies, if channel 1 is set to a value between 010 and 031		
2	000-009	AP01 Show program 1
	010-019	AP02 Show program 2
	020-029	AP03 Show program 3
	030-039	AP04 Show program 4
	040-049	AP05 Show program 5
	050-059	AP06 Show program 6
	060-069	AP07 Show program 7
	070-079	AP08 Show program 8
	080-089	AP09 Show program 9
	090-099	AP10 Show program 10
	100-109	AP11 Show program 11
	110-119	AP12 Show program 12
	120-129	AP13 Show program 13
	130-139	AP14 Show program 14
	140-149	AP15 Show program 15
	150-159	AP16 Show program 16
	160-169	AP17 Show program 17
	170-255	AP18 Show program 18
Automatic Mode Laser, if channel 1 is set to a value between 032 and 065		
2	000-039	AL01 Show program 1
	040-079	AL02 Show program 2
	080-119	AL03 Show program 3
	120-139	AL04 Show program 4
	140-159	AL05 Show program 5
	160-255	AL06 Show program 6
Automatic Mode Strobe LEDs, if channel 1 is set to a value between 066 and 095		
2	000-014	AF01 Show program 1
	015-029	AF02 Show program 2
	030-044	AF03 Show program 3
	045-059	AF04 Show program 4
	060-074	AF05 Show program 5
	075-089	AF06 Show program 6
	090-104	AF07 Show program 7
	105-119	AF08 Show program 8
	120-134	AF09 Show program 9
	135-255	AF10 Show program 10
Automatic Mode Derbies, Spots, Laser and Strobe LEDs, if channel 1 is set to a value between 096 and 127		
2	000-019	AM01 Show program 1
	020-039	AM02 Show program 2
	040-255	AM03 Show program 3

Sound-controlled Mode Spots and Derbies, if channel 1 is set to a value between 128 and 159		
2	000-009	SP01 Show program 1
	010-019	SP02 Show program 2
	020-029	SP03 Show program 3
	030-039	SP04 Show program 4
	040-049	SP05 Show program 5
	050-059	SP06 Show program 6
	060-069	SP07 Show program 7
	070-079	SP08 Show program 8
	080-089	SP09 Show program 9
	090-099	SP10 Show program 10
	100-109	SP11 Show program 11
	110-119	SP12 Show program 12
	120-129	SP13 Show program 13
	130-139	SP14 Show program 14
	140-149	SP15 Show program 15
	150-159	SP16 Show program 16
	160-169	SP17 Show program 17
	170-255	SP18 Show program 18
Sound-controlled Mode Laser, if channel 1 is set to a value between 160 and 191		
2	000-039	SL01 Show program 1
	040-079	SL02 Show program 2
	080-119	SL03 Show program 3
	120-139	SL04 Show program 4
	140-159	SL05 Show program 5
	160-255	SL06 Show program 6
Sound-controlled Mode Strobe LEDs, if channel 1 is set to a value between 192 and 223		
2	000-014	SF01 Show program 1
	015-029	SF02 Show program 2
	030-044	SF03 Show program 3
	045-059	SF04 Show program 4
	060-074	SF05 Show program 5
	075-089	SF06 Show program 6
	090-104	SF07 Show program 7
	105-119	SF08 Show program 8
	120-134	SF09 Show program 9
	135-255	SF10 Show program 10
Automatic Mode Derbies, Spots, Laser and Strobe LEDs, if channel 1 is set to a value between 224 and 255		
2	000-019	SM01 Show program 1
	020-039	SM02 Show program 2
	040-255	SM03 Show program 3
Running Speed if channel 1 is set to a value between 010 and 127		
3	000-255	Running speed slow > fast

5-channel mode

Channel	Value	Function
Derbies and Spots		
1	000-255	Brightness red 0-100 %
2	000-255	Brightness green 0-100 %
3	000-255	Brightness blue 0-100 %
4	000-191	Master dimmer 0-100 %
	192-200	Sound-controlled strobe effect
	201-249	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
	250-255	All colors on
5	000-004	No rotation

	005-127	Clockwise rotation slow > fast
	128-133	No rotation
	134-255	Anti-clockwise rotation slow > fast

9-channel mode

Channel	Value	Function
Derbies and Spots		
1	000-255	Brightness red 0-100 %
2	000-255	Brightness green 0-100 %
3	000-255	Brightness blue 0-100 %
4	000-191	Master dimmer 0-100 %
	192-200	Sound-controlled strobe effect
	201-249	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
	250-255	All colors on
5	000-004	No rotation
	005-127	Clockwise rotation slow > fast
	128-133	No rotation
	134-255	Anti-clockwise rotation slow > fast
Laser		
6	000-004	Red laser off
	005-009	Red laser on
	010-255	Red laser strobe effect slow > fast
7	000-004	Green laser off
	005-009	Green laser on
	010-255	Green laser strobe effect slow > fast
8	000-004	No rotation
	005-127	Clockwise rotation slow > fast
	128-133	No rotation
	134-255	Anti-clockwise rotation slow > fast
Strobe LEDs		
9	000-004	White LEDs off
	005-009	White LEDs on
	010-255	White strobe effect slow > fast

19-channel mode

Channel	Value	Function
Derby 1		
1	000-255	Brightness red 0-100 %
2	000-255	Brightness green 0-100 %
3	000-255	Brightness blue 0-100 %
4	000-255	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
Spot 2		
5	000-255	Brightness red 0-100 %
6	000-255	Brightness green 0-100 %
7	000-255	Brightness blue 0-100 %
8	000-255	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
Spot 3		
9	000-255	Brightness red 0-100 %
10	000-255	Brightness green 0-100 %
11	000-255	Brightness blue 0-100 %
12	000-255	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
Derby 4		
13	000-255	Brightness red 0-100 %
14	000-255	Brightness green 0-100 %
15	000-255	Brightness blue 0-100 %
16	000-255	Strobe effect slow > fast (30 Hz)

Derby 1 & 4		
17	000-004	No rotation
	005-063	Clockwise rotation slow > fast
	064-127	Anti-clockwise rotation slow > fast
	128-191	Derby 1 Clockwise rotation slow > fast Derby 4 Anti-clockwise rotation slow > fast
	192-255	Derby 1 Anti-clockwise rotation slow > fast Derby 4 Clockwise rotation slow > fast
Laser		
18	000-009	Laser off
	010-050	SL01 Show program 1 slow > fast
	051-091	SL02 Show program 2 slow > fast
	092-132	SL03 Show program 3 slow > fast
	133-173	SL04 Show program 4 slow > fast
	174-214	SL05 Show program 5 slow > fast
	215-255	SL06 Show program 6 slow > fast
Strobe-LEDs		
19	000-009	Strobe off
	010-034	SF01 Show program 1 slow > fast
	035-059	SF02 Show program 2 slow > fast
	060-084	SF03 Show program 3 slow > fast
	085-109	SF04 Show program 4 slow > fast
	110-134	SF05 Show program 5 slow > fast
	135-159	SF06 Show program 6 slow > fast
	160-184	SF07 Show program 7 slow > fast
	185-209	SF08 Show program 8 slow > fast
	210-234	SF09 Show program 9 slow > fast
	235-255	SF10 Show program 10 slow > fast

27-channel mode

Channel	Value	Function
Derby 1		
1	000-255	Brightness red 0-100 %
2	000-255	Brightness green 0-100 %
3	000-255	Brightness blue 0-100 %
4	000-009	Brightness red, green and blue 0-100 %
	010-255	Sound-controlled strobe effect
5	000-004	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
	005-127	All colors on
	128-133	No rotation
	134-255	Clockwise rotation slow > fast
Spot 2		
6	000-255	Brightness red 0-100 %
7	000-255	Brightness green 0-100 %
8	000-255	Brightness blue 0-100 %
9	000-009	No function
	010-255	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
10	000-255	No function for spots or rotation when operating a derby at this position
Spot 3		
11	000-255	Brightness red 0-100 %
12	000-255	Brightness green 0-100 %
13	000-255	Brightness blue 0-100 %
14	000-009	No function
	010-255	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
15	000-255	No function for spots or rotation when operating a derby at this position

Derby 4		
16	000-255	Brightness red 0-100 %
17	000-255	Brightness green 0-100 %
18	000-255	Brightness blue 0-100 %
19	000-009	Brightness red, green and blue 0-100 %
	010-255	Sound-controlled strobe effect
20	000-004	Strobe effect slow > fast (30 Hz)
	005-127	All colors on
	128-133	No rotation
	134-255	Clockwise rotation slow > fast
Laser		
21	000-004	Red laser off
	005-009	Red laser on
	010-255	Red laser strobe effect slow > fast
22	000-004	Green laser off
	005-009	Green laser on
	010-255	Green laser strobe effect slow > fast
23	000-004	No rotation
	005-127	Clockwise rotation slow > fast
	128-133	No rotation
	134-255	Anti-clockwise rotation slow > fast
Strobe LEDs		
24	000-004	White LED 1 off
	005-009	White LED 1 on
	010-255	Strobe effect LED 1 slow > fast
25	000-004	White LED 2 off
	005-009	White LED 2 on
	010-255	Strobe effect LED 2 slow > fast
26	000-004	White LED 3 off
	005-009	White LED 3 on
	010-255	Strobe effect LED 3 slow > fast
27	000-004	White LED 4 off
	005-009	White LED 4 on
	010-255	Strobe effect LED 4 slow > fast

CLEANING AND MAINTENANCE

The outside of the device should be cleaned periodically to remove contaminants such as dust etc. The lenses, in particular, should be clean to ensure that light will be emitted at maximum brightness.

- 1 Disconnect the device from power and allow it to cool before cleaning.
- 2 Clean the surface with a soft lint-free and moistened cloth. Never use alcohol or solvents as these may damage the surface. Make sure that no liquids can enter the device.
- 3 The device must be dry before reapplying power.

There are no serviceable parts inside. Do not open the housing. Do not try to repair the device by yourself as this may result in damage. Maintenance and service operations are only to be carried out by authorized dealers. Should you need any spare parts, please use genuine parts. Should you have further questions, please contact your dealer.

Replacing the fuse

If the fine-wire fuse of the device fuses, only replace the fuse by a fuse of same type and rating.

- 1 Disconnect the device from power and allow it to cool.
- 2 Open the fuse holder of the mains connection with a fitting screwdriver.
- 3 Remove the old fuse from the fuse holder and replace it with a new fuse.
- 4 Carefully push the fuse holder back into its position before reapplying power.

PROTECTING THE ENVIRONMENT



Disposal of old equipment

When to be definitively put out of operation, take the product to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. Devices marked with this symbol must not be disposed of as household waste. Contact your retailer or local authorities for more information.



Remove any inserted batteries and dispose of them separately from the product.



You as the end user are required by law (Battery Ordinance) to return all used batteries/rechargeable batteries. Disposing of them in the household waste is prohibited. You may return your used batteries free of charge to collection points in your municipality and anywhere where batteries/rechargeable batteries are sold. By disposing of used devices and batteries correctly, you contribute to the protection of the environment.

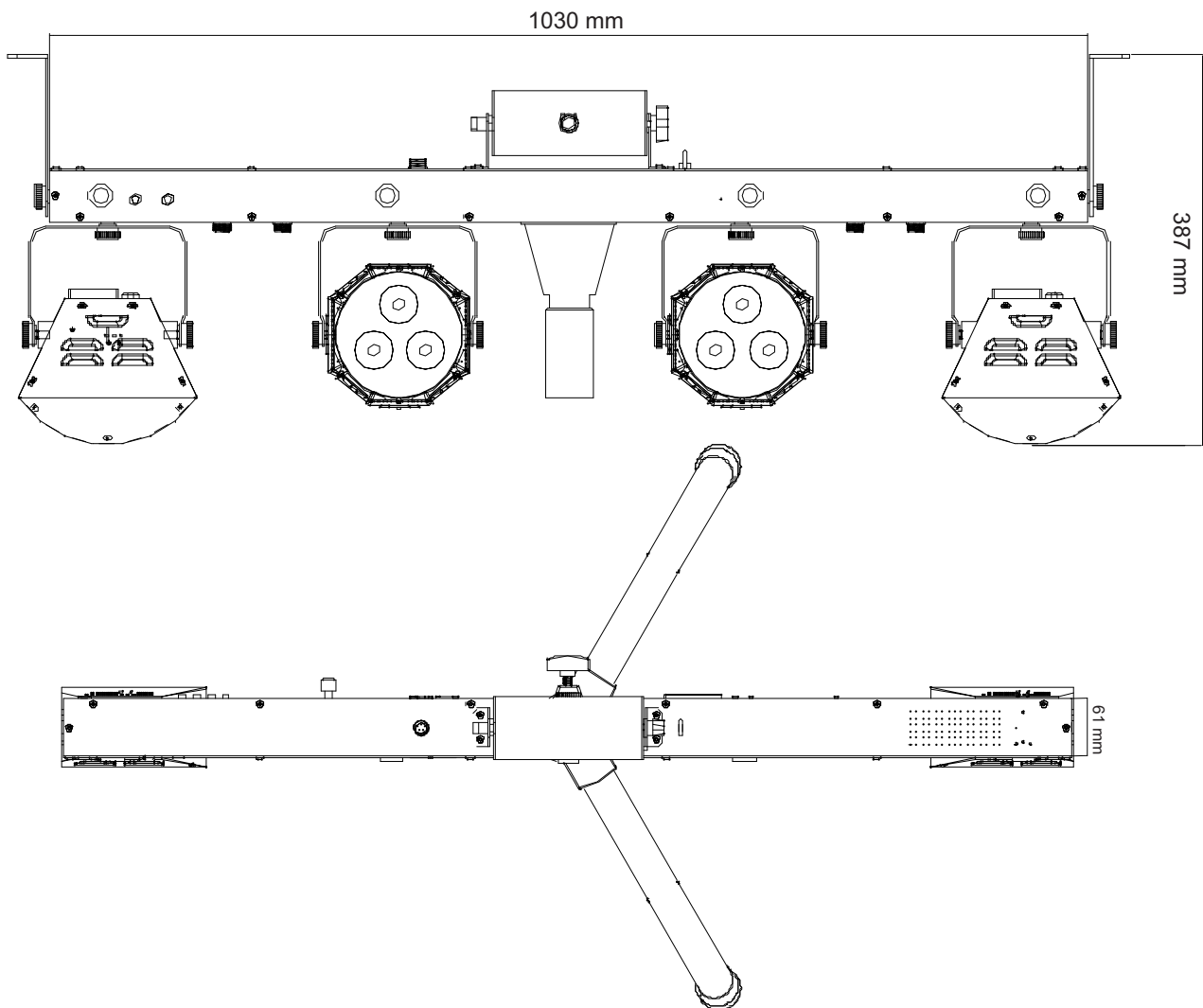
TECHNICAL SPECIFICATIONS

Power supply:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Power consumption:	50 W
IP classification:	IP20
Protection class:	Class I
Power connection:	Mains input IEC connector (M) mounting version Power supply cord with safety plug (provided)
Power output:	1 x IEC connector (F) mounting version
Fuse:	5 x 20 mm, F 1 A Fuse replaceable
Lamp type:	LED lamp
Flash rate:	0 - 30 Hz
DMX channels:	3; 5; 9; 19; 27
DMX input:	1 x 3-pin XLR (M) mounting version
DMX output:	1 x 3-pin XLR (F) mounting version
Cooling:	Cooling fan
Control:	Wireless footswitch (provided); IR remote control (provided); DMX; Master/slave function; Light J Software; EASY SHOW; EUROLITE LED PC-Control 512 software; Sound to light via Microphone; QuickDMX (optional) only for article 51741096
Housing colors:	Black / White
Dimensions:	Width: 1,03 m
	Depth: 6,1 cm
	Height: 38,7 cm
Weight:	9,65 kg
Noise classification:	Class 2 (slight noise)
Laser	
Laser class:	Class 2M
Laser color:	R/G
Laser module:	R red 100 mW 650nm
	G green 30 mW 532nm
Spotlight	
LED:	Spot 3 x high-power 3 W 3in1 TCL RGB (homogenous color mix)
Light effect	
LED:	Multi beam effect 3 x high-power 1 W R/G/B
Bar	
LED:	Strobe effect 4 x high-power 1 W CW
Foot control	
Battery:	1 x 9.0 V E block 6LR61 alkaline manganese (provided)
Carrier frequency:	433.920 MHz
Range:	approx. 30 m
Remote control	
Battery:	1 x Button cell 3.0 V CR2025 lithium manganese built-in

All information is subject to change without prior notice. © 25.11.2021

Accessories

EUROLITE DMX LED Color Chief Controller	No. 70064575
EUROLITE TPC-10 Coupler, silver	No. 59006856
EUROLITE Safety Bond AG-15 4x1000mm up to 15kg	No. 58010364
OMNITRONIC XLR cable 3pin 3m black	No. 3022047N
OMNITRONIC XLR plug 3pin 110 ohms	No. 30208430
OMNITRONIC IEC Extension 3x1.0 1m black	No. 30235200
OMNITRONIC M-2 Speaker-System Stand black	No. 60004182
OMNITRONIC BPS-2 Loudspeaker Stand white	No. 60004146
OMNITRONIC BS-2 EU Loudspeaker Stand white	No. 60004165
EUROLITE IR-16 Remote Control	No. 51918203
EUROLITE Foot Switch KLS Compact Light Set	No. 51741092
EUROLITE Foot Switch KLS Compact Light Set MK2	No. 51741093
EUROLITE QuickDMX USB Wireless Transmitter/Receiver	No. 70064704



eurolite®

Eurolite is a brand of Steinigke Showtechnic GmbH Andreas-Bauer-Str. 5 97297 Waldbüttelbrunn Germany
D00123361 Version 1.4 Publ. 25/11/2021

