

ZSM-1000

PROGRAMADOR DE MENSAJES Y
REPRODUCTOR DE MÚSICA AMBIENTE

MANUAL DE INSTRUCCIONES



FONESTAR

TABLA DE CONTENIDO

- Seguridad y Medio Ambiente 3
- Significado de simbolos en el aparato 4
- 1. Descripción..... 5
- 2. Pasos Básicos recomendados para Instalar/configurar dispositivos ZSM 5
- 3. Nuevas conexiones 6
 - Datos de acceso 6
 - Opciones 7
 - Grupos 7
 - Seleccionar dispositivo en LAN 7
- 4. Controles básicos..... 8
 - Botones de iconos..... 8
 - Botón derecho del ratón sobre el dispositivo..... 8
- 5. Configuración 9
 - General 9
 - Audio..... 10
 - Comunicaciones 10
 - SIP 11
- 6. Gestión de archivos..... 11
 - Música de fondo 12
 - Mensajes..... 13
- 7. Música de fondo 14
- 8. Asignación de teclas..... 14
- 9. Mensajes programados 15
 - Nuevo mensaje 15
- 10. Mensajes directos..... 16
 - Nuevo mensaje directo 17
- 11. Vista general 17
- 12. Exportar e importar..... 18
 - Exportar 18
 - Importar 20
- 13. Actualizaciones..... 22
 - Método remoto (Internet o LAN)..... 22
 - Garantía 28

Aprovechamos la oportunidad para agradecerle la compra de este producto.

Recomendamos leer el manual antes de encender el aparato y observar las instrucciones que en él se exponen. Conserve el manual para futuras consultas.

SEGURIDAD Y MEDIO AMBIENTE

SEGURIDAD ELÉCTRICA

Compruebe que el voltaje de la toma de corriente donde va a conectar el aparato se corresponde con el voltaje de alimentación del aparato.

Para evitar daños en el equipo, descargas eléctricas, fuego o daños personales, cuando conecte o desconecte el equipo de la corriente de alimentación, tire firmemente de la clavija de toma de corriente, nunca del cable. Realice esta operación siempre con las manos secas.

Mantenga el cable de corriente de alimentación lejos de fuentes de calor. No apoye objetos pesados sobre el cable de corriente de alimentación ni lo modifique.

Limpie regularmente la toma de corriente de polvo y suciedad.

No abra el aparato, puede recibir una descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN

Mientras instale el aparato manténgalo apagado y desenchufado de la corriente eléctrica.

No abra el aparato. Tocar las partes internas es peligroso ya que puede recibir una descarga eléctrica.

El aparato no debe recibir salpicaduras o gotas de líquido. No coloque recipientes con líquido sobre el aparato.

No introduzca objetos en el interior.

UBICACIÓN

Coloque el equipo en una superficie horizontal y con espacio alrededor para permitir la ventilación.

Evite lugares con luz directa del sol, fuentes de calor próximas o con polvo excesivo.

No coloque el aparato en lugares con campos magnéticos o electricidad estática.

No utilice superficies sometidas a vibración o impacto para colocar el aparato.

No apile aparatos.

VENTILACIÓN

Nunca se deben obstruir las ranuras de ventilación del aparato.

No exponga el aparato a la luz directa del sol y no lo sitúe cerca de fuentes de calor.

PERIODOS DE INACTIVIDAD

Cuando el aparato no vaya a ser usado durante un periodo de tiempo prolongado desconéctelo de la toma de corriente.

Si utiliza un adaptador de corriente, tenga en cuenta que éste sigue consumiendo aunque el equipo esté apagado. Si no va a ser utilizado durante un tiempo prolongado desconéctelo de la toma de corriente.

MEDIO AMBIENTE

Para ahorrar energía apague el aparato cuando no lo vaya a utilizar durante un periodo de tiempo prolongado.

El aparato puede contener sustancias nocivas para el medio ambiente o la salud humana. Para minimizar el efecto de estas sustancias el aparato debe ser gestionado y en su caso reciclado cuando se deshaga de él.

Cuando se deshaga del aparato recuerde: no puede tirarlo a un contenedor de basura urbana convencional.

Si el aparato tiene o utiliza pilas o baterías éstas deben ser recicladas por separado.

El aparato (sin pilas ni baterías) debe ser entregado para su gestión ambiental. Deposítelo en un contenedor especial para la recogida selectiva de aparatos eléctricos y electrónicos, en un Punto Limpio o bien, entrégueselo al distribuidor cuando adquiera un equipo similar para que se encargue de su gestión (en cualquier caso sin coste adicional).

SIGNIFICADO DE SÍMBOLOS EN EL APARATO*



El símbolo formado por la frase “producto láser clase 1” inscrita en un rectángulo indica que se puede producir radiación láser visible e invisible. Evite la exposición directa al láser.



El símbolo formado por un rayo eléctrico inscrito en un triángulo indica que en el aparato hay terminales de conexión o puntos en el circuito que presentan un voltaje que puede provocar una descarga eléctrica, incluso en condiciones normales de funcionamiento.



El símbolo formado por una exclamación inscrita en un triángulo indica que hay que dirigirse al manual de instrucciones para obtener información sobre el uso y funcionamiento del aparato.



El símbolo formado por un cuadrado inscrito en otro cuadrado indica que el aparato tiene doble aislamiento eléctrico.



El símbolo de la Comunidad Europea indica que el aparato cumple con la normativa vigente en la Unión Europea, así como su transposición a la legislación local.



El símbolo del contenedor de basura tachado sobre una barra horizontal indica que cuando se deshaga de este aparato debe de entregarlo para su correcta gestión ambiental, depositándolo en un contenedor especial de recogida selectiva de aparatos eléctricos y electrónicos o a través del distribuidor cuando adquiera un equipo similar, sin coste adicional. También indica que el aparato se ha puesto en el mercado con posterioridad al 13 de agosto de 2005 (directiva 2012/19/EU de Reciclaje de Aparatos Eléctricos y Electrónicos, y su transposición a la normativa nacional, R.D. 219/2013).

Conforme a lo dispuesto en el mencionado Real Decreto, FONESTAR está inscrito en el Registro de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) como sección especial del Registro de Establecimientos Industriales (REI) con el número de inscripción 001851.

*Puede que alguno de estos símbolos no aparezca en el aparato.

EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD

Las características del equipo y el contenido del manual pueden cambiar sin previo aviso. FONESTAR, S.A. no asume ninguna responsabilidad con respecto a un mal uso del aparato o a la información proporcionada en este manual de instrucciones y rechaza específicamente toda responsabilidad implícita de comerciabilidad o adecuación a cualquier uso particular.

Todos los derechos reservados por **FONESTAR, S.A.**

1. DESCRIPCIÓN

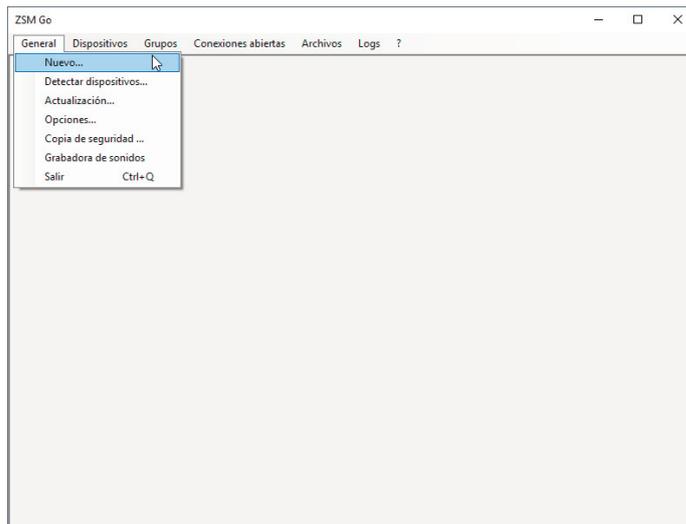
- Programador de mensajes, reproductor de música ambiente y cliente SIP de una zona de salida.
- Memoria interna de 16 GB para ficheros de audio. Formatos compatibles: MP3, WMA, WAV y OGG.
- Dispositivo de almacenamiento USB para actualización del dispositivo.
- Control remoto mediante **ZSM-GO**: control de estado, programación y transferencia de archivos de audio.
- Funcionamiento autónomo sin necesidad de estar conectado al programa **ZSM-GO**.

2. PASOS BÁSICOS RECOMENDADOS PARA INSTALAR/CONFIGURAR DISPOSITIVOS ZSM

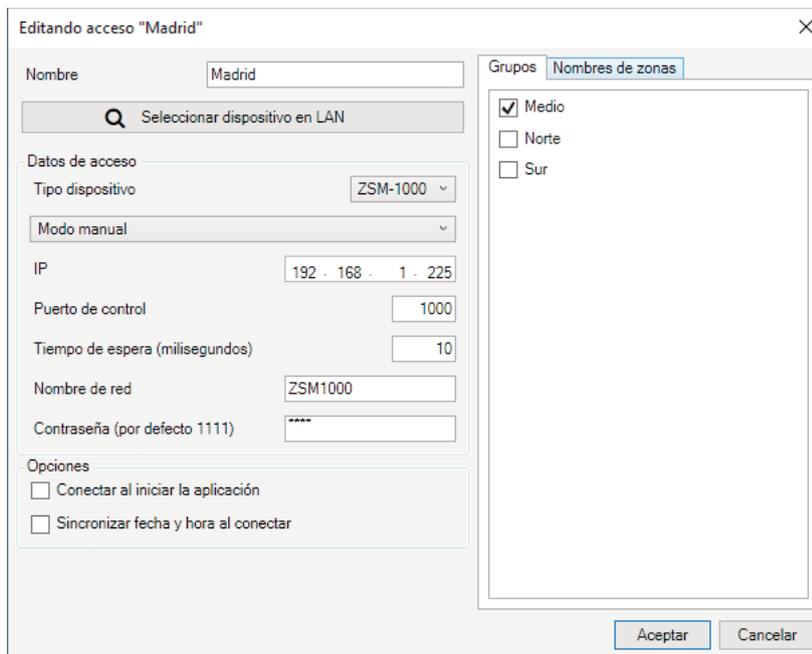
- 1.- Asegúrese que el dispositivo está conectado a la red local.
- 2.- En el propio dispositivo **ZSM-1000**, pulse el botón 1 durante 3 segundos para abrir el menú de Red y seleccione Estado.
- 3.- Si indica "Desconectado", revise la configuración de su red, la conexión del dispositivo, el cable Ethernet, etc. Si fuese necesario, configure una dirección IP fija en el menú Red -> Editar -> IP fija.
Para conectarse a través de internet a un dispositivo ZSM es necesario redireccionar el puerto TCP de comunicaciones y el puerto UDP de transferencias. La manera más sencilla es asignando una dirección IP fija al dispositivo y a continuación, redireccionar en el router los 2 puertos a esa dirección IP fija.
- 4.- Utilice el programa **ZSM-GO** para crear una nueva conexión y así poder conectarse con el dispositivo (ver apartado Nuevas Conexiones).
- 5.- Utilice el programa **ZSM-GO** para configurar el dispositivo (ver apartado Configuración). Podrá configurar los siguientes parámetros: General, Audio, Comunicaciones y SIP
- 6.- Transfiera los ficheros de audio desde el programa **ZSM-GO** al dispositivo.
- 7.- Configure con el programa **ZSM-GO** todo lo necesario en música de fondo, mensajes programados, mensajes directos y cliente SIP (ver apartados correspondientes).

3. NUEVAS CONEXIONES

Para poder conectarse al dispositivo **ZSM-1000** cree una nueva conexión con la opción “Nuevo” en el menú “General”:



Crear acceso a **ZSM-1000**



Datos de acceso

- Nombre: nombre que identifica el acceso para el dispositivo.
- Tipo de dispositivo: Tipo de dispositivo al que se va a conectar.
- Modo de conexión.
 - Modo manual: Se conecta a un dispositivo usando una IP, puerto, usuario y contraseña de acceso (por defecto 1111).
 - Modo automático (sólo LAN): Siempre que el dispositivo esté conectado a la red local, estará disponible para conectar. Solo es necesario especificar la contraseña de acceso (por defecto 1111). Debe un dispositivo de la red local pulsando el botón “Seleccionar dispositivo en LAN”.
- IP: Dirección del del dispositivo.
- Puerto de control: puerto TCP del dispositivo para ser controlado remotamente.
- Nombre de red: nombre del dispositivo que junto a la contraseña componen las credenciales de conexión.
- Tiempo de espera: tiempo máximo de espera, a nivel TCP/IP, antes de cerrar la conexión. Se recomienda dejar el valor por defecto.

Opciones

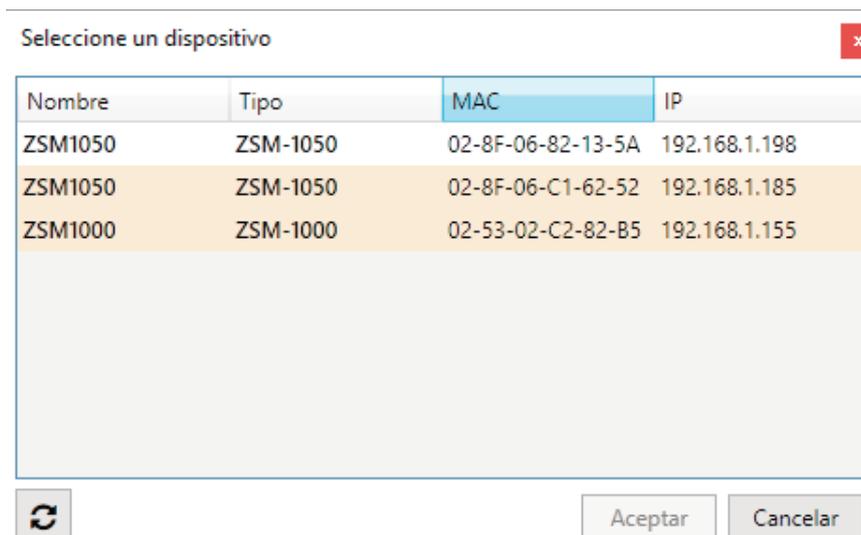
- Conectar al iniciar la aplicación: Al iniciar la aplicación se intentará conectar al dispositivo.
- Reconexión automática: Solo en modo automático. Siempre que esté disponible un dispositivo en la red local y no esté conectado, se conectará a él.
- Sincronizar fecha y hora al conectar: el dispositivo configurará la hora y fecha del PC en cada conexión.

Grupos

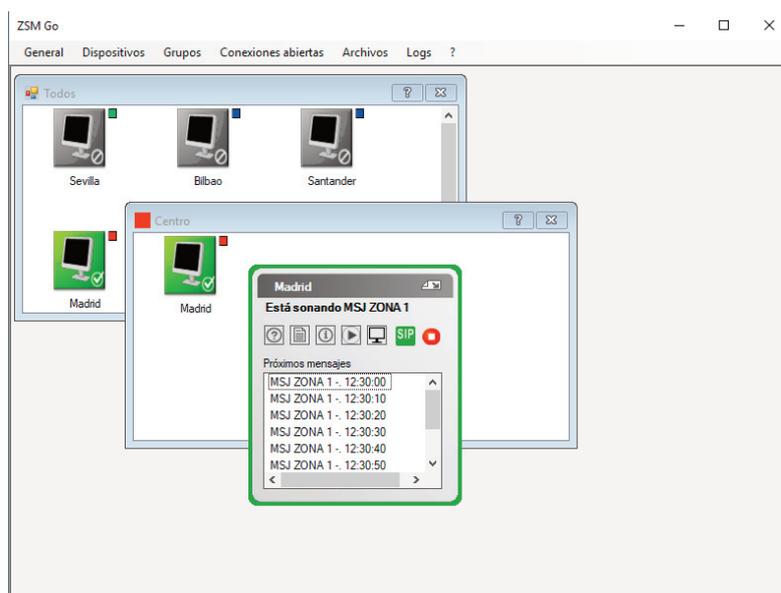
Muestra los grupos creados para que la conexión pueda ser asociada a uno o varios de ellos.

Seleccionar dispositivo en LAN

Pulse el botón para mostrar una lista de dispositivos conectados a la red local. Seleccione uno y pulse "Aceptar" o haga doble click para cargar los datos necesarios en la conexión.



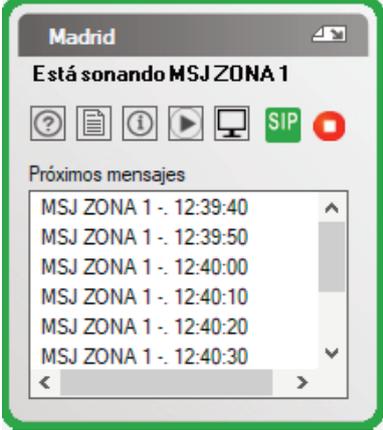
Una vez introducidos los parámetros de configuración, pulse en la opción de menú Dispositivos, y aparecerá la ventana con todos los accesos a los dispositivos configurados. Haga doble click (o botón derecho -> Conectar) para conectarse al dispositivo. Si añadió el acceso a uno o varios grupos, puede acceder a ellos en la opción **Grupos** del menú.



4. CONTROLES BÁSICOS

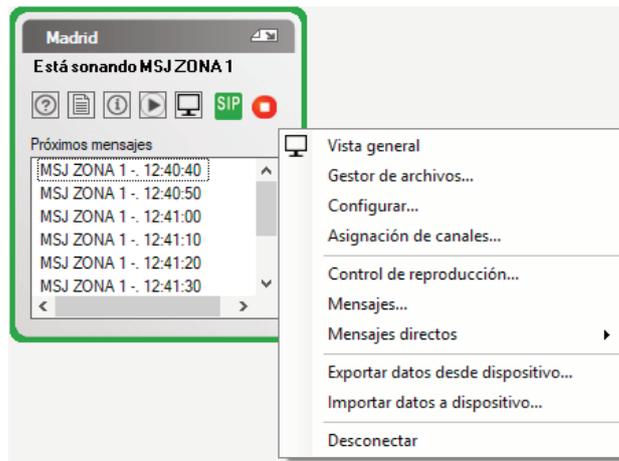
Tenemos varias opciones a la hora de manejar un dispositivo conectado.

1.- Botones de iconos:



	Ayuda
	Mostrar/No mostrar lista de próximos mensajes.
	Información acerca del dispositivo: hora y fecha, dirección IP, nombre de red, puertos, estado actual.
	Abrir pantalla de control de música de fondo.
	Abrir pantalla de vista general.
	Parar evento actual (mensaje, mensaje instantáneo o alarma).
	Estado de conexión con servidor SIP
	Ocultar esta ventana.

2.- Botón derecho sobre el dispositivo:



- Vista general: Pantalla donde se puede ver el estado actual del dispositivo y se puede acceder a todas las funciones del mismo.
- Gestor de archivos: Gestión y transferencia de archivos de audio.
- Configurar: Configuración del dispositivo.
- Asignación de canales: configura los botones del frontal del dispositivo para reproducir canales de música de fondo.
- Control de reproducción: Control y configuración de música de fondo.
- Mensajes: Configuración de mensajes.
- Mensajes directos: Configuración y reproducción de mensajes instantáneos.
- Exportar datos desde dispositivo: Creación copias de seguridad de los contenidos de un dispositivo y la descarga al PC.
- Importar datos a dispositivo: Carga las copias de seguridad al dispositivo.
- Desconectar: Cerrar la conexión con el dispositivo.

3.- Estado de conexión SIP:

Si se ha configurado el dispositivo para conectarse a un servidor SIP, se mostrará entonces un icono representando el estado actual de la conexión.

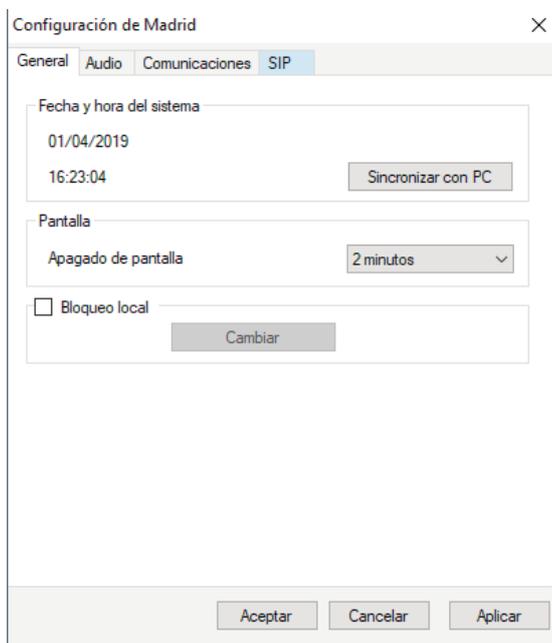
-  (naranja) Intentando conectar con el servidor SIP
-  (verde) Conexión establecida
-  (rojo) Error en la conexión
-  (verde) Llamada SIP en curso

5. CONFIGURACIÓN

Existen 2 formas de acceder a la configuración del dispositivo:

- Botón derecho -> Configurar
- Desde la pantalla de “Vista general”, botón de “Configuración”

GENERAL



Configuración de Madrid

General Audio Comunicaciones SIP

Fecha y hora del sistema

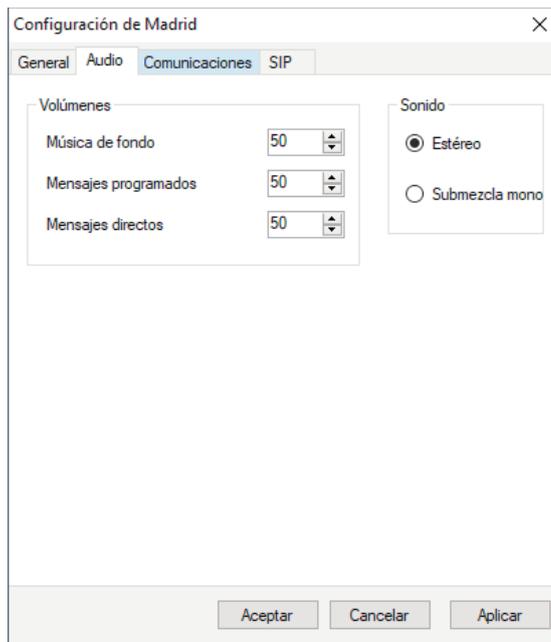
01/04/2019
16:23:04

Pantalla

Apagado de pantalla 2 minutos

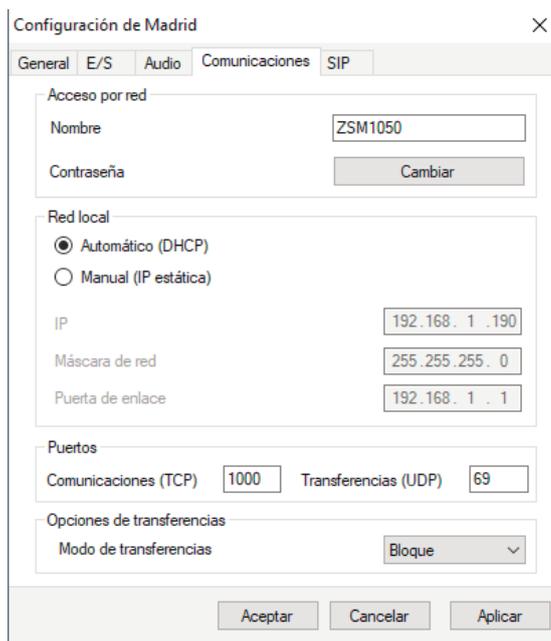
Bloqueo local

- Fecha y hora del dispositivo: Es la hora y fecha actual en el dispositivo. Si se pulsa botón “Sincronizar con PC” automáticamente el dispositivo pasa a tener la hora y fecha del PC.
- Pantalla: Apagado de pantalla tras tiempo de inactividad en los botones.
- Bloqueo local: Activado o desactivado. Permite activar el bloqueo de manera que es necesario introducir una contraseña de 4 dígitos para manipular el dispositivo localmente con el pad de botones.



- Volúmenes: Cada tipo de audio tiene su propio volumen.
- Sonido: Salida tipo mono o estéreo.

COMUNICACIONES



- Acceso por red: Credenciales para conectarse al dispositivo compuestas por nombre y contraseña.
- Red local: configuración de red DHCP o IP fija.
- Puertos: Puerto de comunicaciones TCP por el que se realiza la conexión remota y puerto UDP de TFTP para transferencia de archivos como actualizaciones o configuraciones.
- Opciones de transferencias: El dispositivo tiene 2 modos de transferir los archivos. En LAN no se aprecia diferencia. En conexiones a través de internet el modo "Bloque" es mucho más rápido llegando a velocidades de hasta 3.8 Mb/s. Por otro lado el modo "Serie" es más lento pero se ofrece como alternativa en caso de problemas en conexiones lentas.

VELOCIDAD DE TRANSFERENCIA MÁX (Mega bits por segundo)	ZSM-1040	ZSM-1000/ZSM-1050 MODO TRANSFERENCIA SERIE	ZSM-1000/ZSM-1050 MODO TRANSFERENCIA BLOQUE
LAN	0.150 Mb/s	2.720 Mb/s	3.8 Mb/s
Internet	0.016 Mb/s	0.024 Mb/s	3.8 Mb/s

SIP

Configuración de Madrid

General Audio Comunicaciones SIP

Activado Estado actual: Registrado en servidor SIP

Servidor

IP 192.168.1.53

Puerto 5060

Usuario zsm

Password *****

Rango de puertos para audio 10000 - 20000

Opciones

Volumen SIP 70

Aceptar Cancelar Aplicar

Permite registrar el dispositivo como un cliente SIP, pudiendo recibir llamadas desde otro cliente conectado al mismo servidor/proxy SIP. Debe activarse y configurar los siguientes parámetros:

- Dirección del servidor SIP.
- Puerto de comunicaciones del servidor SIP.
- Nombre de usuario de la extensión usada en el servidor SIP.
- Contraseña de la extensión usada en el servidor SIP.
- Rango de puertos para audio, indica el valor del primer y último puerto que define el intervalo usable de puertos para las llamadas SIP.
- Volumen SIP, indica el volumen de reproducción de la llamada SIP.

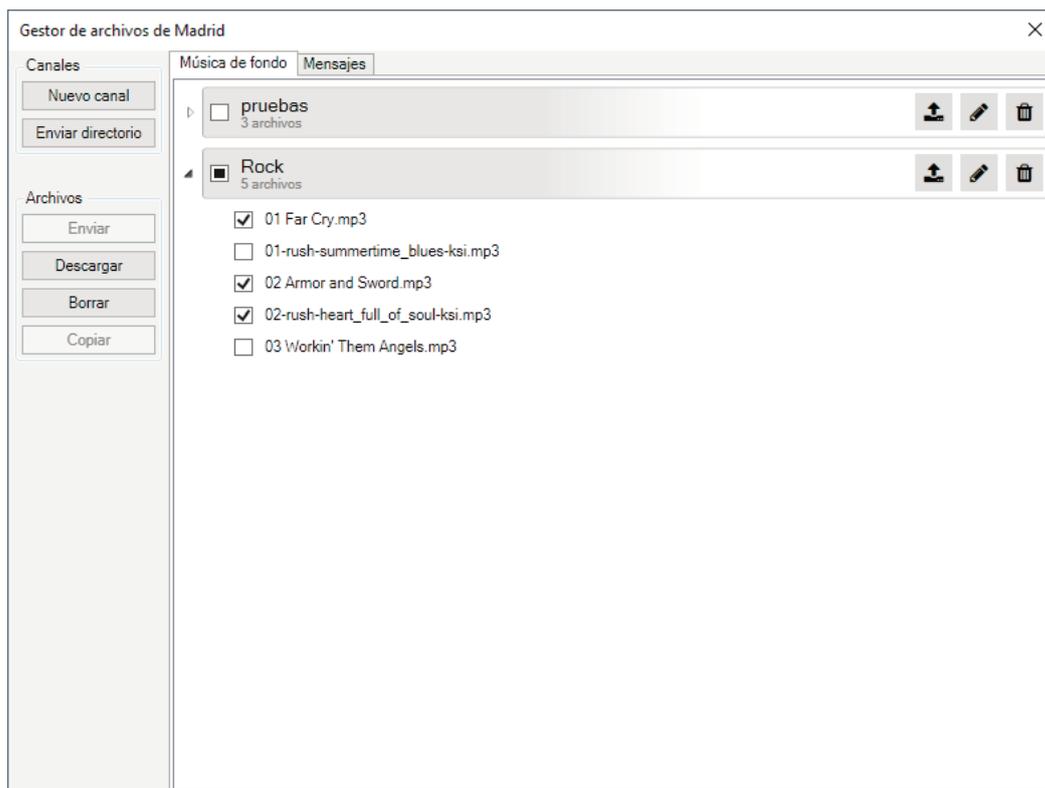
6. GESTIÓN DE ARCHIVOS

Existen 2 formas de acceder a la gestión de archivos:

- Botón derecho -> Gestor de archivos
- Desde la pantalla: "Vista general" -> "Gestor de archivos"

Los archivos de audio se dividen en 2 categorías:

- Archivos de música de fondo.
- Archivos de mensajes.



Los botones del lateral izquierdo se dividen en dos grupos:

Canales

- Nuevo canal: Permite la creación de un nuevo canal vacío.
- Enviar directorio: Seleccione un directorio del PC para crear un canal del mismo nombre y enviar sus archivos. No se envían los archivos en subdirectorios.

Archivos

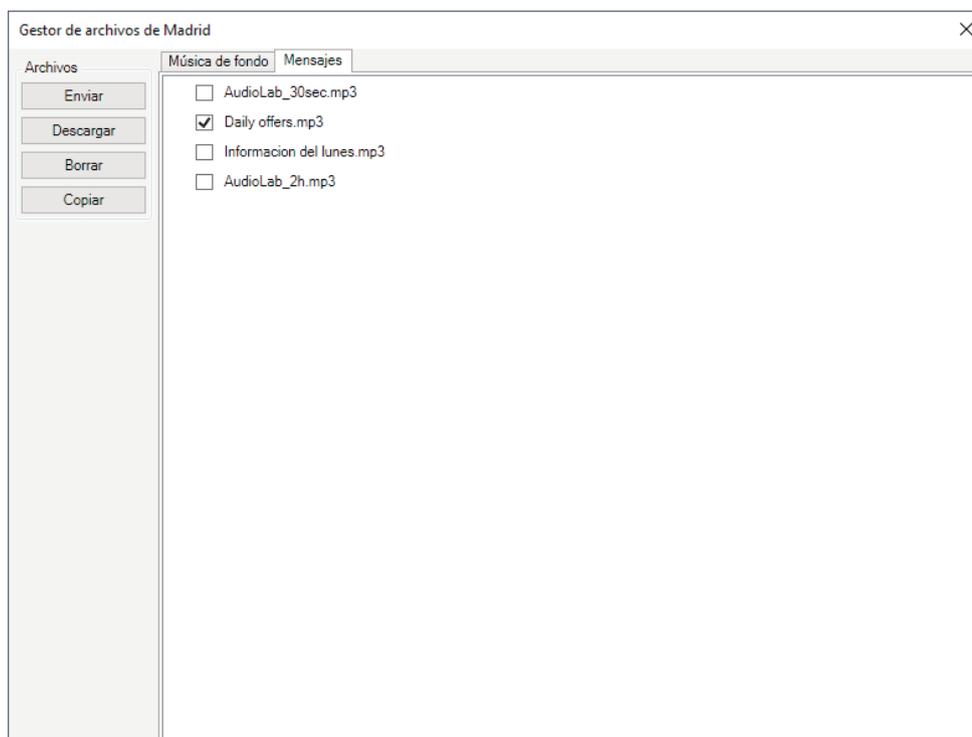
- Enviar: Envía archivos al canal que esté marcado.
- Descargar: Descarga los archivos marcados al PC.
- Borrar: Borra los archivos marcados.
- Copiar: Deshabilitado en música de fondo.

Cada canal tiene botones para operar directamente con ellos:



-  Enviar archivos al canal.
-  Cambiar el nombre al canal.
-  Se abre un menú que permite los archivos seleccionados del canal o el canal completo.

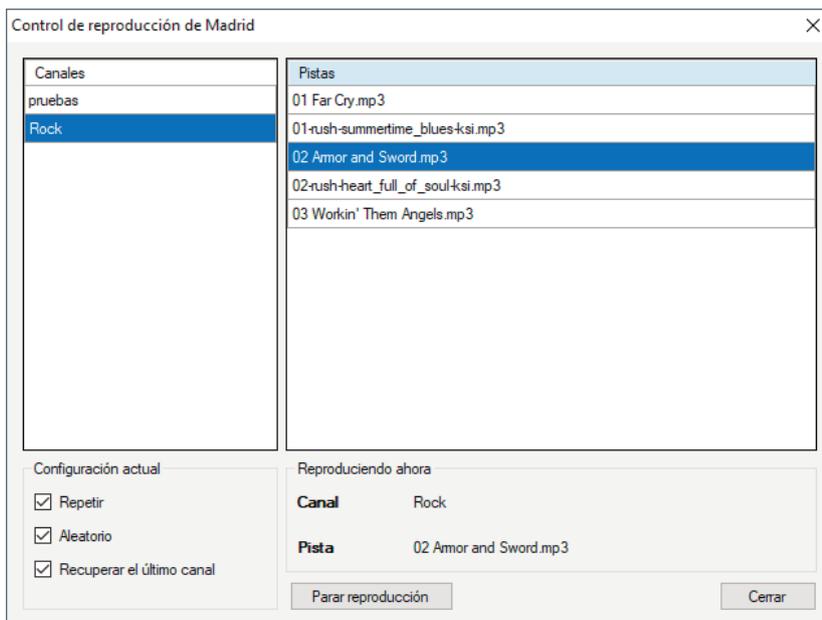
MENSAJES



Los botones del lateral izquierdo permiten:

- **Enviar:** Envía archivos para usarlos como audio de mensajes programados o mensajes directos.
- **Descargar:** Descarga los archivos marcados al PC.
- **Borrar:** Borra los archivos marcados.
- **Copiar:** Copia los archivos marcados a otro dispositivo como archivos de mensajes. Debe haber una conexión establecida con el dispositivo de destino.

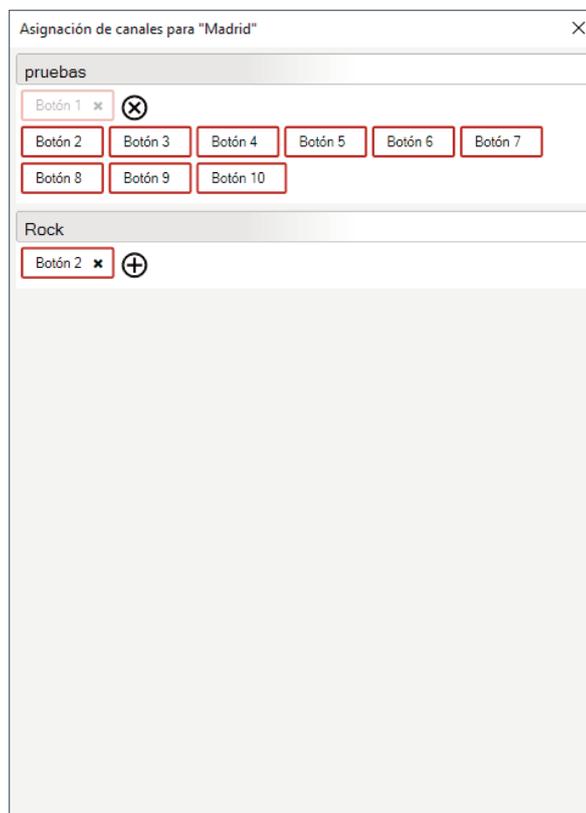
7. MÚSICA DE FONDO



- Para reproducir un archivo de audio, primero hay que seleccionar el canal y a continuación hacer doble click sobre el archivo de audio deseado.
- Configuración actual:
 - Repetir: activa el modo repetición (repite todos los archivos contenidos en la carpeta seleccionada).
 - Aleatorio: selecciona el modo secuencial (no activado) o aleatorio (activado).
 - Recuperar el último canal: en caso de estar activada esta opción, se guarda el canal que se está reproduciendo en el momento de apagar el dispositivo de tal manera que cuando se encienda de nuevo se reproducirá automáticamente mismo canal.

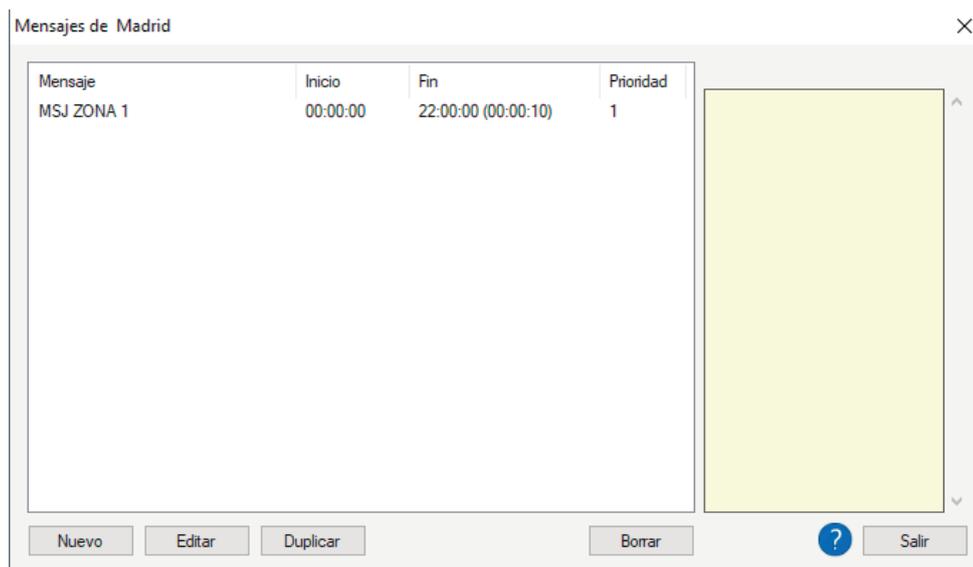
8. ASIGNACIÓN DE TECLAS

La ventana de asignación de teclas asigna cada canal a uno o varios botones del frontal del **ZSM-1000**. Esto permite la reproducción de canales pulsando el botón asociado.



Para asignar, pulse el icono "+". Se desplegarán los botones disponibles. Para quitar la asignación, pulse en el icono "X" de la etiqueta del botón.

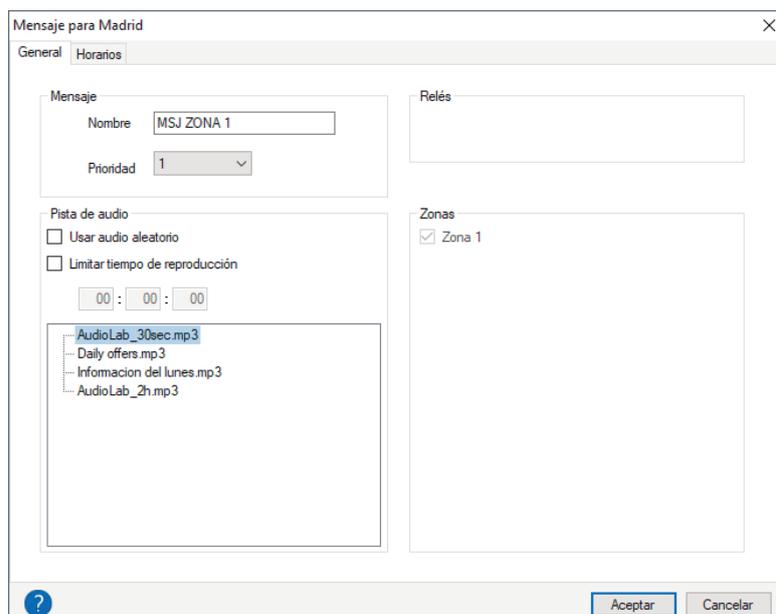
9. MENSAJES PROGRAMADOS



En esta pantalla se muestran los mensajes que ya están programados en el dispositivo. También permite crear mensajes programados nuevos y editar o borrar los ya existentes.

NUEVO MENSAJE

1.- General



- Mensaje:
 - Nombre: nombre identificativo del mensaje.
 - Prioridad: permite gestionar la prioridad entre mensajes. El valor 1 corresponde a la prioridad más baja mientras que el valor 5 corresponde a la prioridad más alta.
 - En caso de coincidencia de hora entre mensajes, se reproducirá el más prioritario o en su defecto, el que se creó antes.
 - En caso de que se esté reproduciendo un mensaje y llegue el turno de un mensaje más prioritario, el primer mensaje se interrumpe, pasando a reproducirse el mensaje más prioritario.
- Pista de audio:
 - Usar audio aleatorio: el dispositivo seleccionará un archivo de audio de manera aleatoria en cada reproducción. En caso contrario, seleccione manualmente el archivo deseado.

2.- Horarios

The screenshot shows the 'Mensaje para Madrid' dialog box with the 'Horarios' tab selected. It includes two calendar views for 'marzo de 2019' to select start and end dates, a list of days of the week (Lunes to Domingo) with checkboxes, and a 'Horarios' section with radio buttons for 'Una vez al día' and 'Repetitivo', along with time pickers for start, end, and cycle periods. There are also buttons for 'Ahora', 'Lu. - vi.', 'Todos', 'Aceptar', and 'Cancelar'.

- Intervalo de fechas: el programa permite limitar el funcionamiento del mensaje en un periodo de tiempo determinado. Configure el periodo de tiempo seleccionando la fecha de inicio y la fecha de finalización.
- Días de semana: permite seleccionar los días de la semana en los que se reproducirá el mensaje.
- Horarios:
 - Una vez al día: el mensaje se reproducirá una única vez al día en la hora de inicio especificada.
 - Repetitivo: el mensaje se reproducirá varias veces al día, desde la hora de inicio hasta la hora de fin (ambas inclusive). Se reproducirá en el intervalo de tiempo especificado en la opción Periodo.

Ejemplo:

Hora inicio: 8:00:00. Hora Fin: 12:00:00. Periodo 01:00:00.

El mensaje se reproducirá a las 8:00, 9:00, 10:00, 11:00 y 12:00.

10. MENSAJES DIRECTOS

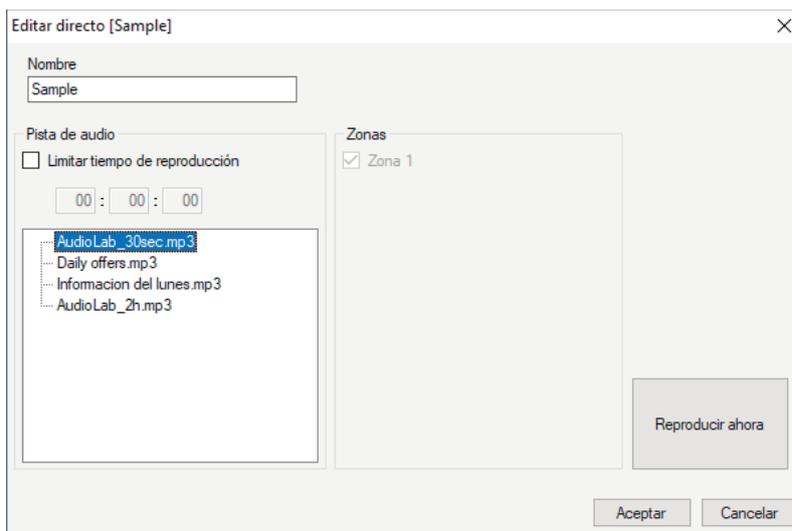
Los mensajes directos son útiles para casos en los que se desea reproducir un archivo de audio de forma manual y rápida.

The screenshot shows the 'Mensajes directos' dialog box. It contains a table with two columns: 'Nombre' and 'Archivo'. The first row shows 'Ejemplo' under 'Nombre' and 'Amazing.mp3' under 'Archivo'. At the bottom, there are buttons for 'Nuevo', 'Editar', 'Borrar', and 'Cerrar'.

Nombre	Archivo
Ejemplo	Amazing.mp3

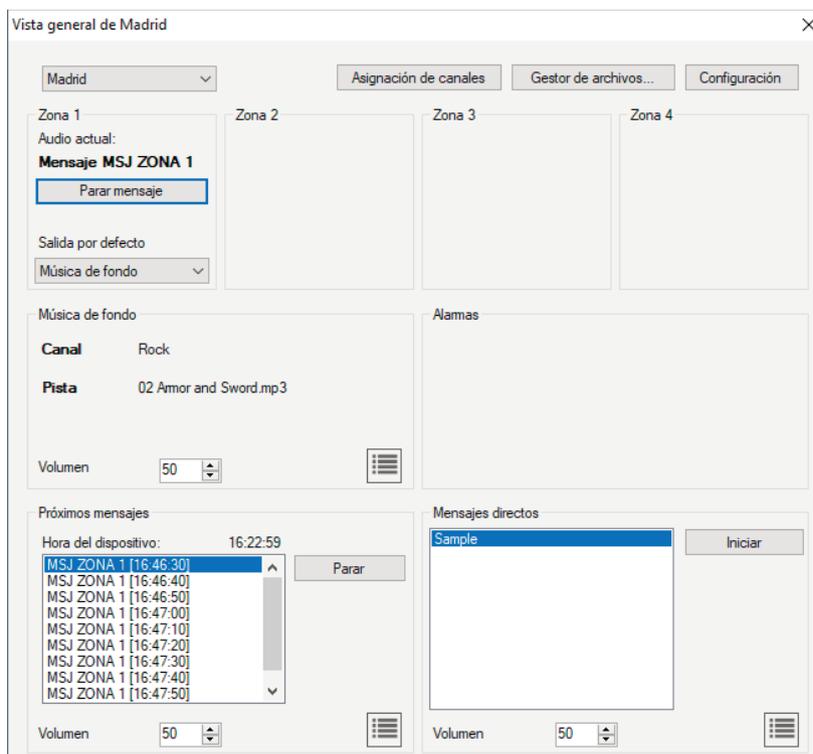
En esta pantalla se muestran los mensajes que ya están programados en el dispositivo. También permite crear mensajes directos nuevos y editar o borrar los ya existentes.

NUEVO MENSAJE DIRECTO



- Nombre: nombre identificativo del mensaje directo.
- Pista de audio: seleccione la pista de audio que desea reproducir en el mensaje directo.

11. VENTANA VISTA GENERAL



La ventana se divide en 3 bloques principales:

1.- General:

- a. Pestaña que permite cambiar entre los dispositivos conectados.
- b. Botón de acceso directo a la Gestión de archivos.
- c. Botón de acceso directo a la Configuración.
- d. Botón de acceso directo a la Asignación de canales.

2.- Control de zonas: indica el audio actual en cada zona. Para el **ZSM-1000** sólo está disponible la Zona 1.

3.- Control de funcionalidades:

- a. Música de fondo:
 - Canal y archivo de audio actual.
 - Volumen de la música de fondo.
 - Acceso directo a la ventana de control de reproducción.

b. Alarmas (sólo **ZSM-1050**):

- Alarma activa actualmente.
- Volumen de alarmas.
- Acceso directo a la ventana de configuración de alarmas.

c. Próximos mensajes:

- Hora actual del dispositivo.
- Lista con los próximos mensajes programados.
- Volumen de los mensajes programados.
- Acceso directo a la ventana de configuración de los mensajes programados.

d. Mensajes directos:

- Lista con los mensajes preconfigurados.
- Posibilidad de ejecutar los mensajes directos.
- Volumen de los mensajes directos.
- Acceso directo a la ventana de configuración de los mensajes directos.

12. EXPORTAR E IMPORTAR

El programa permite guardar en el PC un archivo que contiene todos los datos de un dispositivo. El archivo guardado sirve como copia de seguridad o para replicar la configuración y archivos de audio en otros dispositivos.

Los datos que se guardan son:

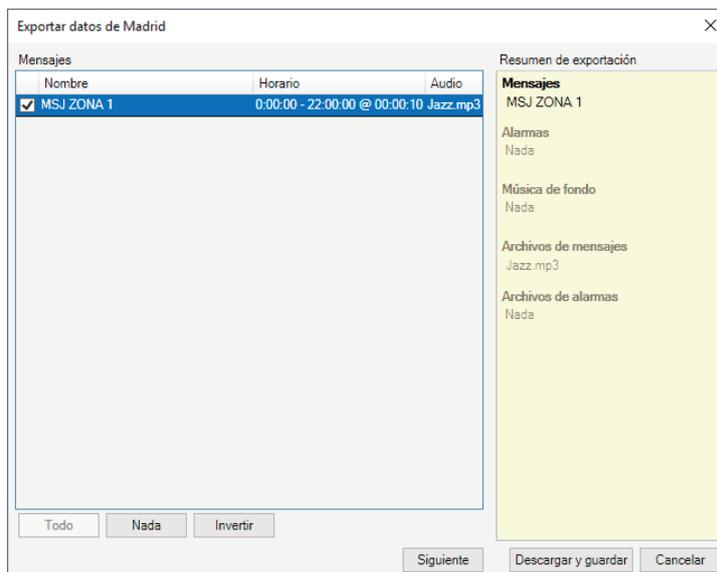
- Archivos de música de fondo y mensajes.
- Programaciones de mensajes.

Exportar

La ventana de exportación a pc permite seleccionar los datos que quiere guardar en un archivo. Para acceder a ella haga clic derecho sobre un acceso y pulse “Exportar datos desde dispositivo”.

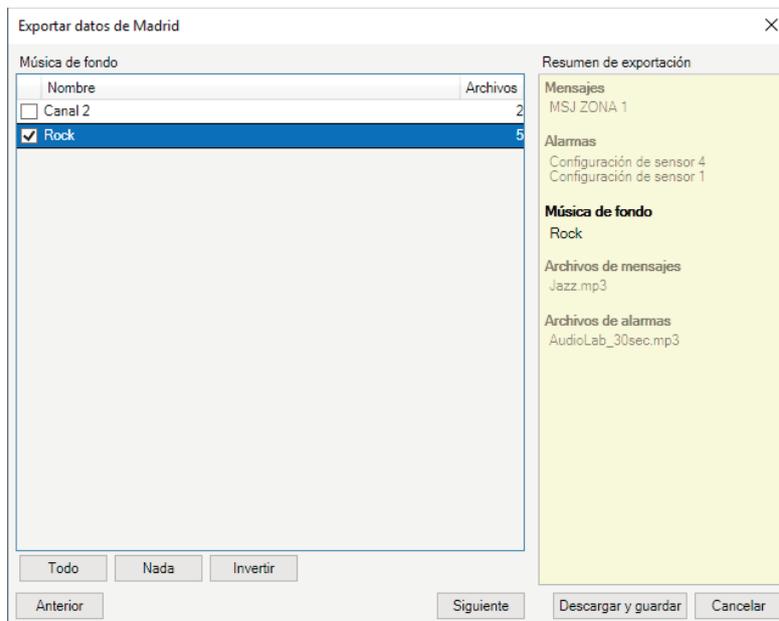
La ventana tiene 3 partes:

Mensajes programados



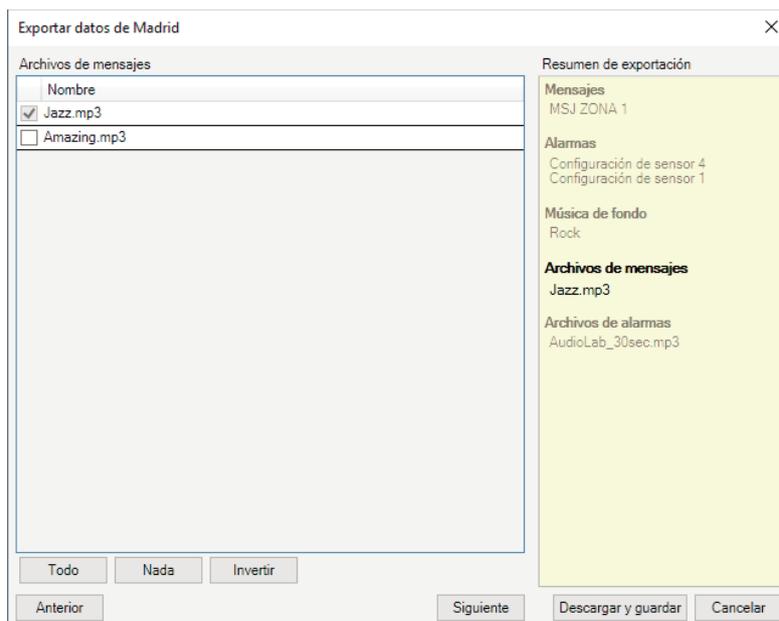
Seleccione los mensajes que desea guardar. Los archivos necesarios para la reproducción se incluirán automáticamente.

Música de fondo



Seleccione los canales de música de fondo que desea guardar.

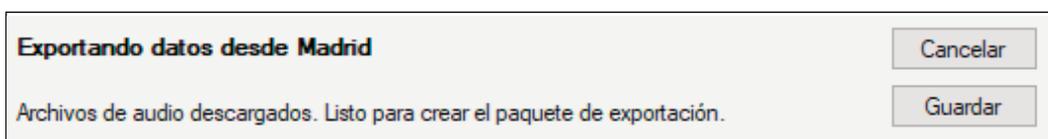
Archivos de mensajes programados



Seleccione los archivos de mensajes que desea guardar. Si previamente se han seleccionado mensajes programados, los archivos asociados a éstos aparecerán marcados como obligatorios.

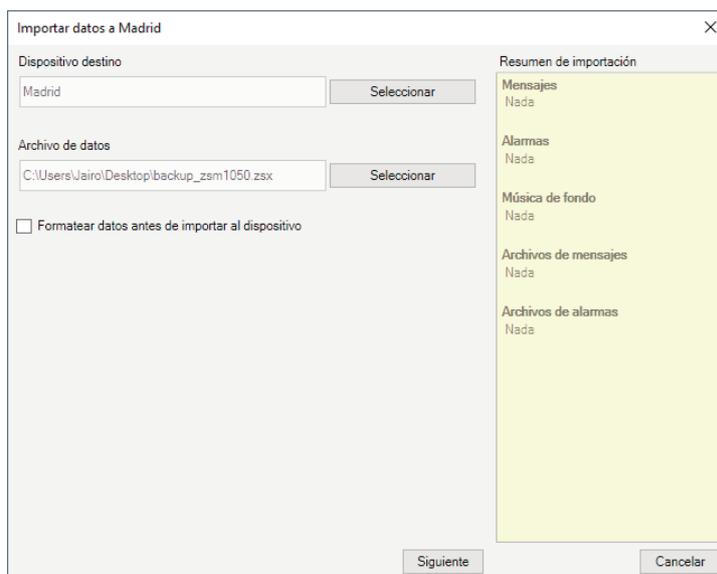
Archivos de mensajes programados

En cualquier momento, cuando tenga los elementos que quiera guardar, pulse "Descargar y guardar" y se iniciará el proceso de descarga de los archivos. Una vez completado, aparecerá una notificación en la parte inferior con un botón "Guardar". Éste abrirá una ventana de dialogo para que dé un nombre al archivo de exportación.



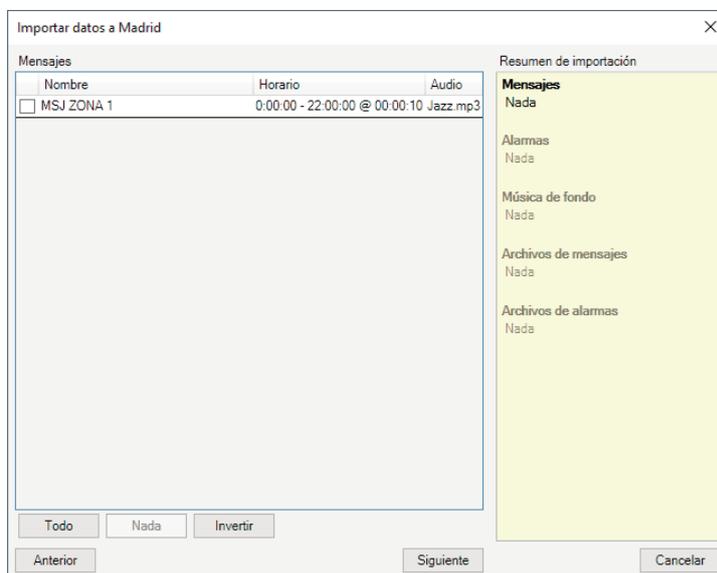
Importar

La ventana de importar a dispositivo, le permite cargar un archivo de datos previamente exportado. Para acceder a ella, pulse botón derecho sobre un acceso y seleccione “Importar datos a dispositivo”.



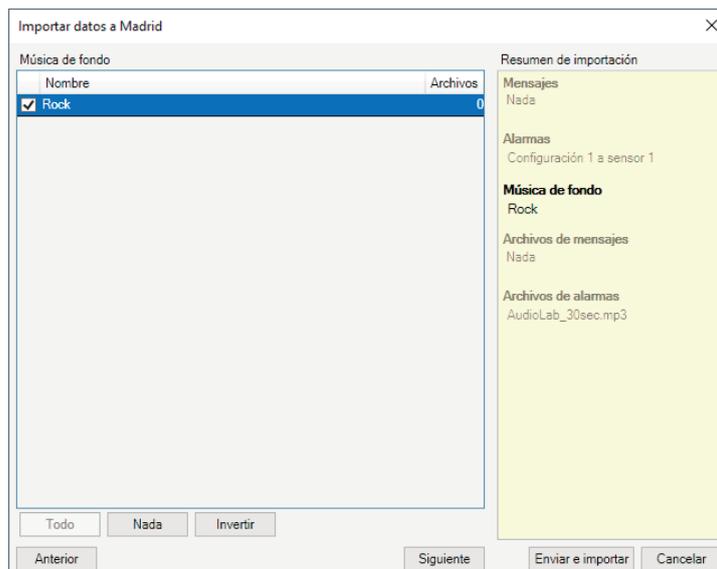
- Dispositivo destino: Dispositivo donde se cargarán los datos. Por defecto, el dispositivo para el que se abrió la ventana.
- Archivo de datos: Archivo de datos exportados
- Formatear datos antes de importar al dispositivo: Elimina mensajes, alarmas y archivos del dispositivo antes de enviar los datos.

Mensajes programados



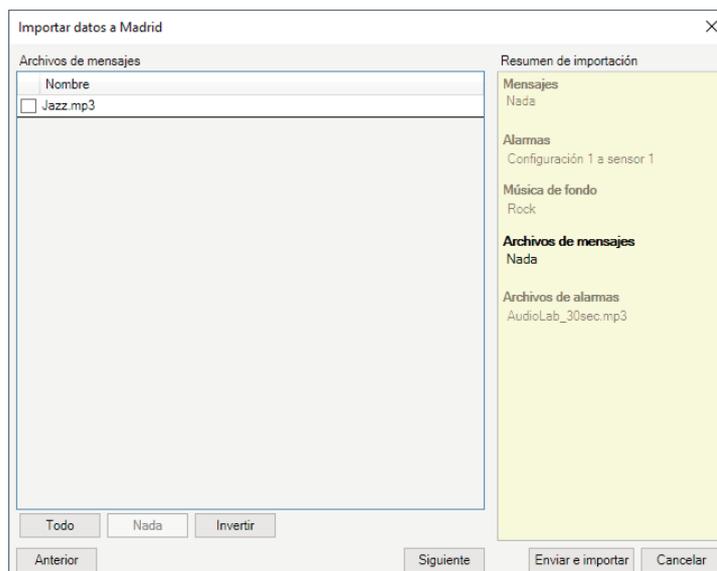
Seleccione los mensajes programados que quiera cargar en el dispositivo de destino. Los archivos necesarios para su reproducción serán cargados automáticamente.

Canales de música de fondo



Seleccione los canales de música de fondo que quiera cargar en el dispositivo de destino.

Archivos de mensajes



Seleccione los archivos de mensajes que quiera cargar en el dispositivo de destino. Si previamente se ha seleccionado algún mensaje para cargar, los archivos necesarios para su reproducción aparecerán marcados como obligatorios.

Enviar e importar

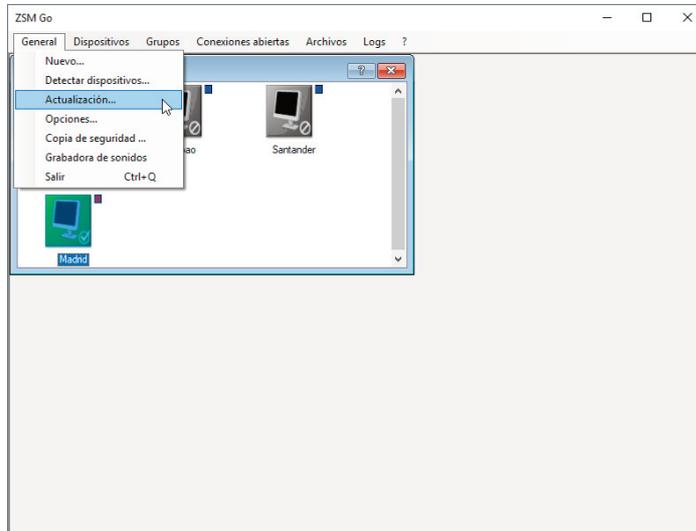
En cualquier momento, cuando tenga los elementos que desea cargar, pulse el botón “Enviar e importar”. Se cerrará la ventana y se iniciará el proceso de envío de archivos. Una vez que finalice, verá una notificación en la parte inferior de la aplicación indicado que el proceso se ha completado.



13. ACTUALIZACIONES

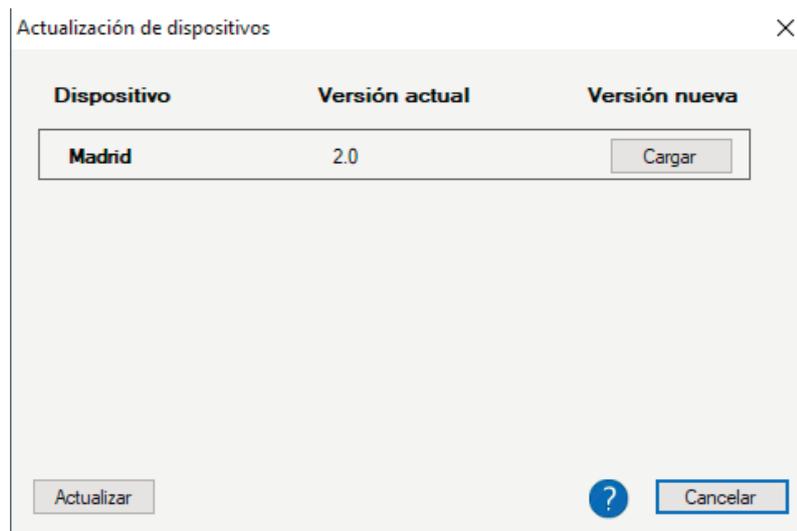
MÉTODO REMOTO (INTERNET O LAN)

1- En la pestaña General, seleccione la opción Actualización.



2- En la lista se mostrarán los dispositivos conectados.

3- Seleccione la versión nueva que desea cargar para la actualización.



4- Pulse el botón Actualizar. Una vez terminada la actualización, el dispositivo se reiniciará.

NOTA: Fonestar suministra a través de su página web los archivos de actualización para los dispositivos y el programa **ZSM-GO**.

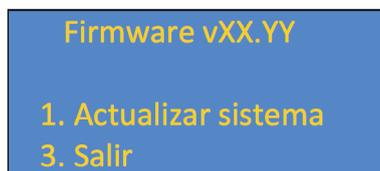
MÉTODO LOCAL

Descargue en su PC el archivo de actualización que suministra Fonestar a través de su página web. Introduzca el archivo en el dispositivo de almacenamiento USB, colocando el archivo en la raíz del sistema de archivos.

Existen 2 métodos de actualización local: mediante los propios menús del dispositivo y mediante la actualización de seguridad.

Mediante menú

- Pulse el botón 10 durante 3 segundos para entrar en la “PANTALLA FIRMWARE”.



- Introduzca el USB en el puerto trasero del dispositivo.
- Pulse el botón 1 para iniciar la actualización.

Mediante actualización de seguridad

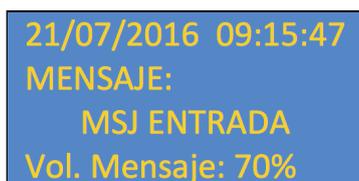
El dispositivo puede ser actualizado utilizando el mecanismo de seguridad, previo a que arranque el dispositivo. Siga los pasos descritos a continuación para ello:

- 1.- Inserte en el puerto USB el dispositivo de almacenamiento que contenga el archivo de actualización del software.
- 2.- Apague el dispositivo y vuélvalo a encender.
- 3.- Al encender el dispositivo, mantenga presionado el botón VOL+ hasta que el dispositivo indique que está buscando el archivo de actualización en el dispositivo de almacenamiento.
- 4.- El dispositivo se reiniciará a continuación para finalizar la actualización.

14. CONTROL LOCAL DEL DISPOSITIVO ZSM-1000

1. PANTALLA INICIAL

Este es el aspecto de la pantalla al arrancar el dispositivo:



Información:

- Fecha y hora del dispositivo.
- Evento actual (mensaje, mensaje directo) o canal de música de fondo.
- Nombre de evento o nombre de pista de audio de música de fondo.
- Volumen de evento actual o de música de fondo.

Acciones con botones:

- VOL +: Sube el volumen de música de fondo.
- VOL -: Baja el volumen de música de fondo.
- Canal 1 a Canal 10: Cambia a canal correspondiente.
- Canal 1 pulsado durante 3 segundos: Cambio a PANTALLA CONFIGURACION DE RED.
- Canal 2 pulsado durante 3 segundos: Cambio a PANTALLA CONFIGURACION MUSICA DE FONDO.
- Canal 4 pulsado durante 3 segundos: Cambio a PANTALLA IDIOMA.
- Canal 10 pulsado durante 3 segundos: Cambio a PANTALLA FIRMWARE.

2. PANTALLA CONFIGURACION DE RED



Esta es una pantalla de paso a las siguientes secciones:

- Estado configuración de red.
- Editar configuración de red.

Acciones con botones:

- Canal 1: Cambio a PANTALLA ESTADO DE RED.
- Canal 2: Cambio a PANTALLA EDITAR RED.
- Canal 3: Vuelve a PANTALLA INICIAL.

2.1. PANTALLA ESTADO DE RED



Pantalla que informa:

- Tipo de configuración: IP fija o DHCP.
- IP: Dirección IP actual.
- MS: Mascara de subred.
- PE: Puerta de enlace.

Acciones con botones:

- Cualquier botón vuelve a PANTALLA CONFIGURACION DE RED.

2.2. PANTALLA EDITAR CONFIGURACIÓN DE RED



Permite configurar el dispositivo con DHCP o IP FIJA.

Acciones con botones:

- Canal 1: Selecciona modo DHCP.
- Canal 2: Selecciona modo IP fija.
- VOL +: Aplica en función de la selección:
 - Si está seleccionado DHCP se aplica la nueva configuración de red y vuelve a PANTALLA CONFIGURACION DE RED.
 - Si está seleccionado IP FIJA se cambia a PANTALLA EDITAR IP FIJA.
- VOL -: Cancela la acción.

2.2.1. PANTALLA EDITAR IP FIJA

IP: 192.168.1.2
 MS: 255.255.255.0
 PE: 192.168.1.1
 + Sig. - Ant.

Permite cambiar manualmente IP, mascara de subred y puerta de enlace. El cursor de la pantalla parpadea sobre el octeto que se esta modificando.

Acciones con botones:

- Canales 1 a 10: Cambian el valor del octeto. El canal 10 escribe 0.
- VOL+: Pasa al siguiente octeto y en caso de estar en el último octeto de la puerta de enlace aplica el cambio y vuelve a PANTALLA CONFIGURACION DE RED.
- VOL-: Se cambia a anterior octeto y en caso de estar en el primer octeto de IP cancela la acción y vuelve a PANTALLA CONFIGURACION DE RED.

3. PANTALLA CONFIGURACIÓN MÚSICA DE FONDO

1. Recup. ultimo canal
 2. Modo aleatorio
 3. Modo repeticion
 4. Salir

Permite cambiar el comportamiento de los canales de música de fondo.

- Canal 1: Cambia a PANTALLA RECUPERACION ULTIMO CANAL.
- Canal 2: Cambia a PANTALLA MODO ALEATORIO.
- Canal 3: Cambia a PANTALLA MODO REPETICION.
- Canal 4: Vuelve a PANTALLA INICIAL.

3.1. PANTALLA RECUPERACION ULTIMO CANAL

Recup. ultimo canal
 Estado: Activado
 1. Cambiar
 2. Salir

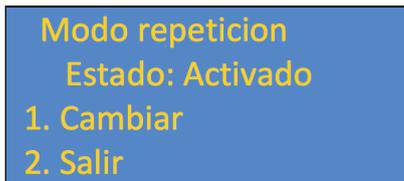
- Canal 1: Cambia el estado.
- Canal 2: Vuelve a PANTALLA CONFIGURACION MUSICA DE FONDO y en caso de que el estado sea diferente lo aplica

3.2. PANTALLA MODO ALEATORIO

Modo aleatorio
 Estado: Activado
 1. Cambiar
 2. Salir

- Canal 1: Cambia el estado.
- Canal 2: Vuelve a PANTALLA CONFIGURACION MUSICA DE FONDO y en caso de que el estado sea diferente lo aplica.

3.3. PANTALLA MODO REPETICION



- Canal 1: Cambia el estado.
- Canal 2: Vuelve a PANTALLA CONFIGURACION MUSICA DE FONDO y en caso de que el estado sea diferente lo aplica.

4. PANTALLA IDIOMA

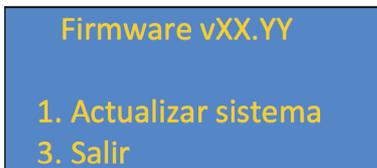


Permite cambiar el idioma de los menús del dispositivo.

Acciones con botones:

- Canal 1: Cambia idioma a español y vuelve a PANTALLA INICIAL.
- Canal 2: Cambia idioma a inglés y vuelve a PANTALLA INICIAL.

5. PANTALLA FIRMWARE



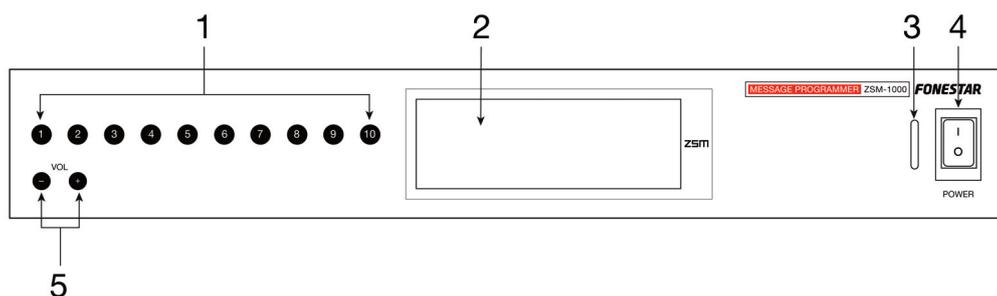
Indica la versión actual del software (firmware) del dispositivo y permite buscar archivos de actualización en los medios extraíbles.

Acciones con botones:

- Canal 1: Busca archivo de actualización en la memoria usb conectada en la trasera. En caso de encontrarlo aplica la actualización.
- Canal 3: Vuelve a PANTALLA INICIAL.

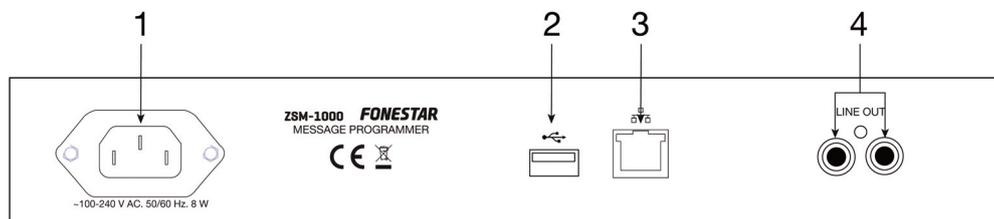
CONTROLES Y FUNCIONES

PANEL FRONTAL



- 1.- **Botones 1-10:** Canales y menús.
- 2.- Pantalla de información del dispositivo.
- 3.- **Indicador luminoso** de funcionamiento del dispositivo.
 - Se iluminará en “azul intermitente” cuando el dispositivo está arrancando.
 - Se iluminará en “azul fijo” cuando el dispositivo está en funcionamiento.
- 4.- **POWER:** interruptor de encendido/apagado del dispositivo.
- 5.- **Botones VOL+ - VOL-**.

PANEL POSTERIOR



- 1.- Conector de alimentación.
- 2.- **USB:** puerto de conexión de dispositivos de almacenamiento USB.
- 3.- **ETHERNET:** puerto para conectar a una red de área local mediante cable Cat 5e/6, conector RJ-45
- 4.- **OUTPUT:** salidas, conectores 2 x RCA.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

	ZSM-1000
CARACTERÍSTICAS	Programador de mensajes y reproductor de música ambiente. Almacenamiento interno. Software PC para programación, gestión y transferencia de ficheros de audio a través de red de área local (LAN) e internet. 10 canales seleccionables desde el panel frontal con control de volumen independiente para música ambiente y mensajes. Pantalla LCD. Actualización de software remota o de manera local a través del puerto USB.
ENTRADAS	1 conexión ethernet, RJ-45 Puerto USB para actualización de software
SALIDAS	1 auxiliar, 2 x RCA 1 V
ALIMENTACIÓN	100-240 V CA, 8 W
MEDIDAS	294 x 44 x 158 mm fondo. 1 U rack 19"
ACCESORIOS	Soportes para montaje en rack 19"
SOFTWARE	Software ZSM-GO para PC (incluido) Acceso a través de red de área local (LAN) e internet Control y gestión de múltiples ZSM Programación de mensajes Creación y control de canales de música ambiente Gestión y transferencia de ficheros de audio Monitorización de estado

GARANTÍA

Este producto ha sido sometido a prueba y ha superado el correspondiente control de calidad antes de su puesta en el mercado.

FONESTAR garantiza la conformidad del producto para el uso al que está destinado durante un periodo de 2 años a partir de la fecha de entrega y se compromete a su reparación o sustitución en los términos que expresa la Ley General para la Defensa de los Consumidores y Usuarios, Real Decreto Legislativo 1/2007 de 16 de Noviembre.

La falta de conformidad en los 6 primeros meses por un defecto de fabricación será subsanada sin más trámites que los indicados en este documento relativos a la presentación de justificantes de compra. A partir de los 6 primeros meses **FONESTAR** se reserva el derecho de requerir la justificación de que el producto se entregó con dicha falta.

Quedan excluidas de esta garantía las averías producidas por: uso inadecuado o negligente, accidentes, piezas sometidas a desgaste natural, roturas, quema, derrame de líquidos u otras sustancias o humedad excesiva, deterioro de pilas y manipulación interna del aparato, del software o de sus componentes por personal no autorizado y, en general, por cualquier uso disconforme con la naturaleza del producto y la finalidad del contrato.

En caso de necesitar algún servicio durante el periodo de garantía por la falta de conformidad, póngase en contacto con el comercio o distribuidor donde adquirió el producto en un plazo máximo de dos meses desde tener conocimiento de ella. Solo en caso de que le resulte imposible o suponga una carga excesiva deberá dirigirse directamente a **FONESTAR**.

Es imprescindible la presentación de la factura o justificante de compra con indicación de la fecha, sin enmiendas ni tachaduras, para acogerse a los beneficios de esta garantía.

Este documento añade datos y nunca disminuye los derechos legales del usuario, que en todo caso está amparado por la Ley General para la Defensa de los Consumidores y Usuarios, Real Decreto Legislativo 1/2007 de 16 de Noviembre.



FONESTAR está adherida a Ecoembalajes España, S. A. "ECOEMBES", con el número 03497 y todos nuestros artículos llevan el Punto Verde respaldado por nuestra adhesión y cotización al mencionado organismo para el reciclado y gestión posterior de todos nuestros embalajes.

Fabricado en España - FONESTAR S.A. - NIF A28780443 - Polígono Trascueto - 39600 - Revilla de Camargo, Cantabria (España)

www.fonestar.com