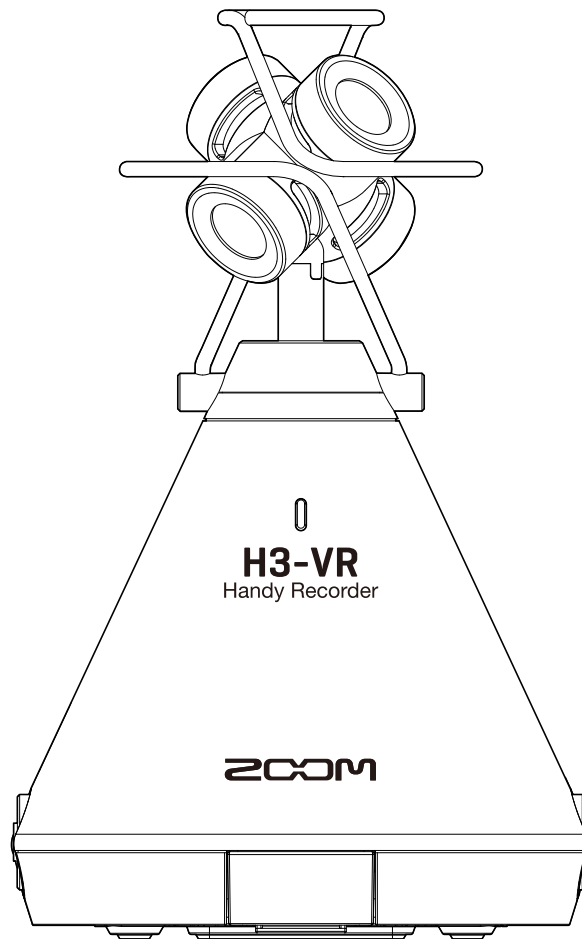


H3-VR

Handy Recorder



Manual de instrucciones

Lea las precauciones de uso y seguridad antes de utilizar esta unidad.

© 2019 ZOOM CORPORATION

Queda prohibida la copia o reproducción de este documento, completa o parcial, sin el correspondiente permiso.

Notas acerca de este Manual de instrucciones

Puede que vuelva a necesitar este manual en el futuro. Consérvelo siempre en un lugar seguro a la vez que accesible. El contenido de este documento y las especificaciones de este aparato pueden ser modificadas sin previo aviso.

- Windows® es una marca comercial o marca registrada de Microsoft® Corporation.
- Macintosh, macOS y iPad son marcas comerciales o marcas registradas de Apple Inc.
- Los logos microSD, microSDHC y microSDXC son marcas comerciales.
- La marca y el logo Bluetooth® son marcas registradas de Bluetooth SIG, Inc. y son usadas por Zoom Corporation bajo licencia. El resto de nombres de fabricantes y productos que aparecen en este manual son marcas comerciales o registradas de sus respectivos propietarios.
- El resto de nombres de fabricantes y productos que aparecen en este manual son marcas comerciales o registradas de sus respectivos propietarios. Todas las marcas comerciales y registradas que aparecen en este documento solo se incluyen con fines de identificación, por lo que no infringen los derechos de autor de sus propietarios legales.
- Cualquier grabación realizada para un uso distinto al personal de material con copyright como CDs, cintas, discos, actuaciones en directo, vídeos y emisiones, sin el permiso de su propietario legal es un delito. ZOOM CORPORATION no asumirá ninguna responsabilidad por posibles infracciones de las leyes del copyright.
- Google Spatial Audio HRIRs
Copyright 2016 Google Inc. All Rights Reserved.
This product includes HRIRs (head related impulse responses) developed by Google Inc.
Google Spatial Audio is released under Apache License 2.0.
<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

THESE HRIRs WERE MODIFIED BY ZOOM.

Length: first 64 samples

Filter: low shelf

Introducción

Felicidades y gracias por su compra del ZOOM **H3-VR** Handy Recorder (al que nos referiremos a partir de aquí simplemente como "**H3-VR**").

El **H3-VR** le ofrece las siguientes funciones.

Capture 360° de audio con el micro ambisónico de alta calidad

El micro ambisónico, capaz de gestionar una presión sonora de entrada de hasta 120 dB SPL, puede grabar 360° de audio en cualquier dirección, incluyendo arriba y abajo, a resoluciones de hasta 24 bits/96 kHz. Con los datos grabados en un formato ambisónico, puede girar la imagen sonora durante la reproducción y extraer el sonido de direcciones concretas.

Grabe fácilmente audio espacial de contenido de realidad virtual

Junto con el modo Ambisonics A, son admitidos los formatos Ambisonics B FuMa y AmbiX.

Cuando comienza la grabación, la posición del micro puede ser detectada de forma automática. Simplemente ajuste el ángulo de colocación mientras comprueba el indicador de inclinación electrónico interno para una reproducción sin preocupaciones.

Oriente el H3-VR para escuchar en la dirección que quiera durante la reproducción

Al orientar el **H3-VR** en el modo de control de reproducción, puede usar el sensor de movimiento interno para generar el sonido de reproducción para la dirección que quiera a partir de los datos grabados en cada dirección.

Recree la sensación de estar ahí con audio binaural

Esta unidad admite grabación binaural, diseñada para la reproducción a través de auriculares. Este formato de grabación recrea el sonido que no solo llega directamente a los oídos de una persona, sino también el sonido que es transmitido a través de su cabeza, cara y cuerpo.

Micro USB de 360° e interface audio

Durante el streaming en directo, al realizar vídeos de mítines y grabación a software DAW, por ejemplo, el uso de las funciones de interface audio del **H3-VR**, le permite conectarlo a un ordenador para usarlo como un micro USB de 360° o a un dispositivo iOS para usarlo como un micro stereo.

Control remoto desde un iPhone/iPad

Con la instalación de un adaptador inalámbrico específico (BTA-1) y usando la app iOS H3 Control, podrá controlar el **H3-VR** a una corta distancia. Por medio de un iPhone o iPad, podrá controlar de forma inalámbrica el transporte, ajustar niveles e introducir metadatos, por ejemplo, sin tener que preocuparse por los posibles ruidos al tocar el interface interno.

Post-producción sin límites

Usando la app gratuita ZOOM Ambisonics Player para Windows y Mac, puede convertir los ficheros ambisónicos en stereo normal, binaural y surround 5.1, por ejemplo y reproducirlos. Además, puede extraer señal audio de direcciones concretas para registrar ficheros audio stereo.

Índice

Notas acerca de este Manual de instrucciones	2
Introducción	3
Índice	4
¿Qué es el sonido 3D?	7
Resumen del sonido 3D.....	7
Formatos ambisónicos.....	7
Características.....	7
Formatos de grabación.....	8
Formato binaural.....	10
Características.....	10
Ejemplos de grabación.....	11
Ejemplo 1: grabación en estudio.....	11
Ejemplo 2: grabación en directo.....	11
Ejemplo 3: grabación en exteriores.....	12
Nombre de las partes	13
Preparativos	17
Alimentación.....	17
Con pilas.....	17
Con un adaptador de corriente.....	19
Inserción de tarjetas microSD.....	20
Encendido/apagado.....	22
Encendido.....	22
Apagado.....	22
Prevención de errores (función HOLD).....	23
Activación de la función HOLD.....	23
Desactivación de la función HOLD.....	23
Ajuste del idioma de comunicación (arranque inicial).....	24
Ajuste de la fecha y la hora (arranque inicial).....	25
Grabación	26
Pantalla inicial (en espera de grabación).....	26
Preparativos para la grabación.....	27
Ajuste de la posición del micro.....	27
Ajuste del modo de grabación.....	30
Ajuste del formato de grabación.....	32
Monitorización del sonido de entrada.....	34
Ajuste de la monitorización ambisónica.....	35
Ajuste de niveles de entrada.....	37
Ajuste del filtro de corte de bajas frecuencias.....	38
Ajuste del limitador.....	40
Ajuste de los nombres de fichero.....	46

Activación de la función de marcador de sonido.....	48
Ajuste de la indicación de tiempo de grabación	50
Grabación	52
Reproducción	53
Reproducción de grabaciones.....	53
Cambio del modo de reproducción.....	54
Ajuste de la indicación de tiempo de reproducción.....	59
Gestión de carpetas y ficheros.....	61
Creación de carpetas.....	61
Selección de carpetas y ficheros	63
Edición de nombres de carpetas y ficheros	66
Verificación de información de fichero.....	68
Verificación de marcas de fichero	70
Borrado de marcas.....	73
Supresión de carpetas y ficheros.....	74
Ajuste de los niveles de los aparatos conectados (reproducción de tono de prueba).....	76
Uso de las funciones USB.....	79
Uso como un lector de tarjetas	79
Conexión con un ordenador	79
Desconexión del ordenador.....	81
Uso como un interface audio	82
Conexión a un ordenador o dispositivo iOS.	82
Desconexión de un ordenador o dispositivo iOS	84
Ajustes de interface audio.....	85
Activación de la monitorización directa	85
Activación de la función Bucle	86
Uso con un dispositivo iOS.....	87
Sincronización (emparejamiento) con un dispositivo iOS	87
Desconexión de un dispositivo iOS.....	88
Introducción de caracteres.....	89
Ajuste del tipo de pilas usadas	90
Ajuste de la retroiluminación de pantalla.....	92
Ajuste del contraste de la pantalla.....	94
Ajuste del idioma de comunicación.....	96
Ajuste de la fecha y la hora.....	97
Formateo de tarjetas microSD.....	100
Verificación de rendimiento de tarjeta microSD.....	102
Ejecución de un test rápido	102
Ejecución de un test completo.....	105

Restauración de los valores por defecto (Reset fábrica)	108
Verificación de las versiones de firmware	110
Actualización del firmware	112
Respuesta a los mensajes de alerta	114
Resolución de problemas	116
Problemas durante la grabación/reproducción	116
Otros problemas.....	116
Listado de metadatos	118
Especificaciones técnicas	120

¿Qué es el sonido 3D?

Resumen del sonido 3D

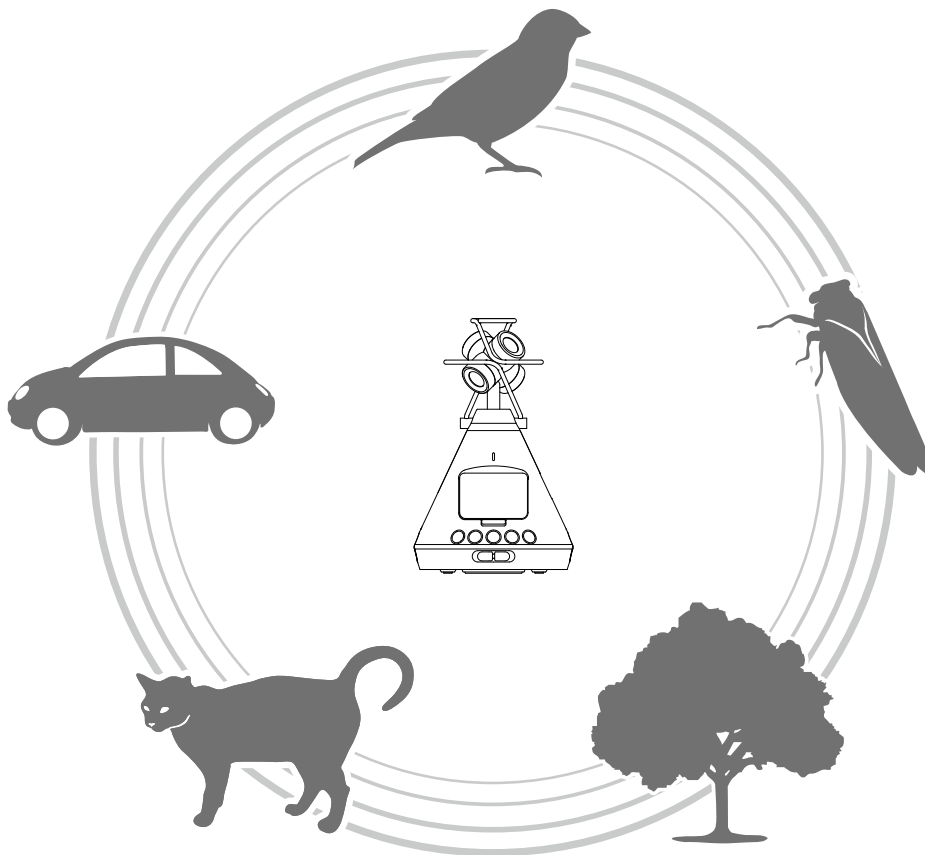
Mientras que el sonido stereo tradicional captura la colocación horizontal, los métodos de grabación de sonido tridimensional también capturan la colocación arriba-abajo y delante-atrás para crear imágenes sonoras 3D.

El **H3-VR** admite dos métodos 3D: ambisónico y binaural.

Formatos ambisónicos

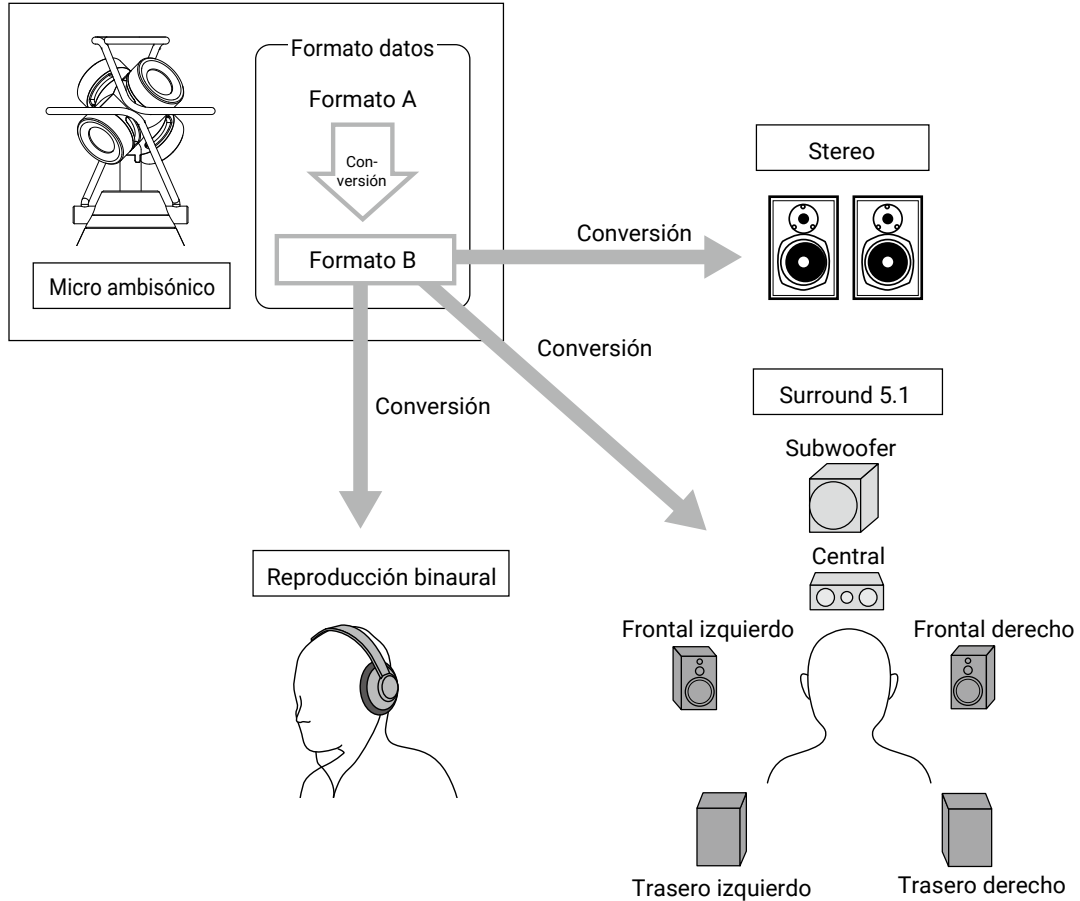
Características

- Múltiples micros capturan el sonido en todas las direcciones: izquierda, derecha, arriba, abajo, delante y atrás.
- Las fuentes audio capturadas en múltiples pistas pueden ser procesadas y el sonido puede ser extraído de cualquier dirección en concreto.
- El sonido puede ser girado. Por ejemplo, el sonido puede ser recreado continuamente conforme gira el oyente para mirar en la dirección contraria.



Formatos de grabación

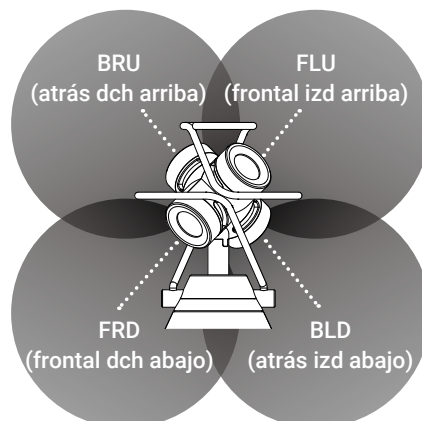
Dado que el sonido grabado por cada micro es almacenado de forma independiente en un formato multicanal, puede ser editado para una amplia gama de situaciones de reproducción, incluyendo stereo de 2 canales, surround de 5-1 canales y video VR.



• Formato A (ambisónico A)

Los datos audio de los cuatro micros direccionales son grabados tal cual. Este formato directo no puede reproducir sonidos en todas las direcciones.

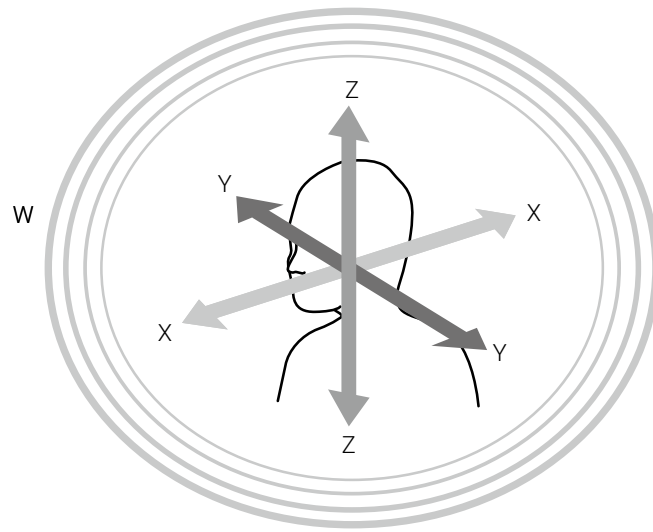
Nombre de micro y campo de grabación



- Formato B (ambisónico B)

Los datos del formato A son procesados y distribuidos a cuatro canales (W/X/Y/Z) para producir estos datos audio.

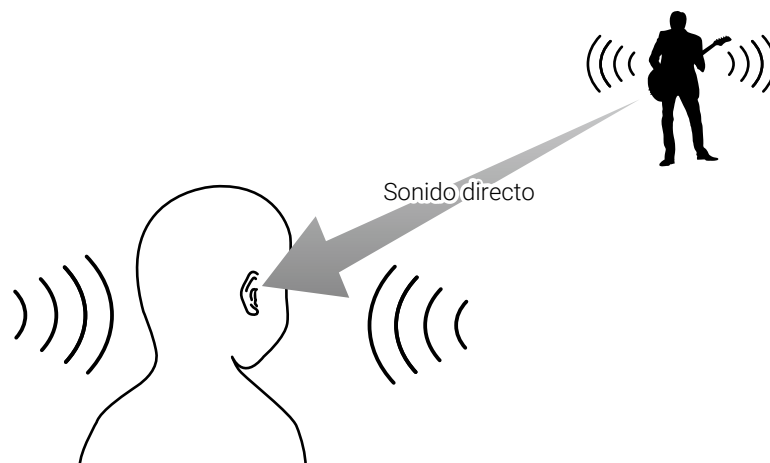
El **H3-VR** admite FuMa y AmbiX.



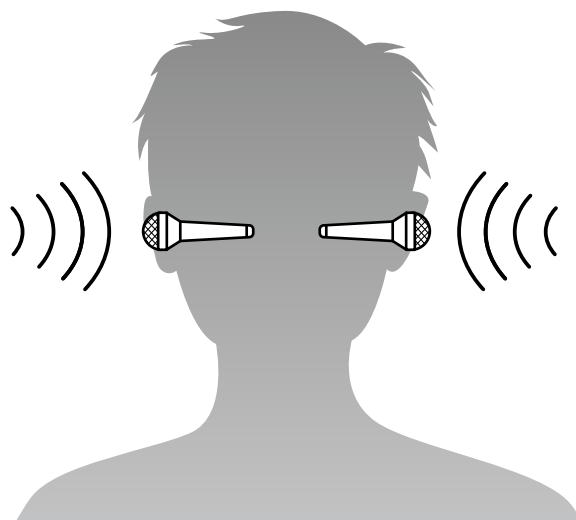
Formato binaural

Características

- El formato binaural graba no solo el sonido que llega directamente a los oídos de una persona, sino también el sonido que es transmitido a través de su cabeza, cara y cuerpo.



- En principio, este sería el sonido grabado al colocar micros dentro de ambos oídos de una persona. Este tipo de configuración de micros también existe realmente.

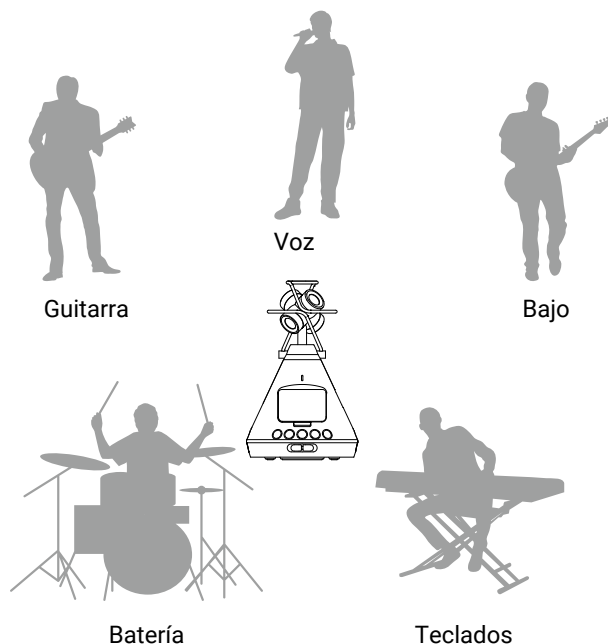


El **H3-VR** convierte los datos audio grabados por los cuatro micro en grabaciones en formato binaural.

Ejemplos de grabación

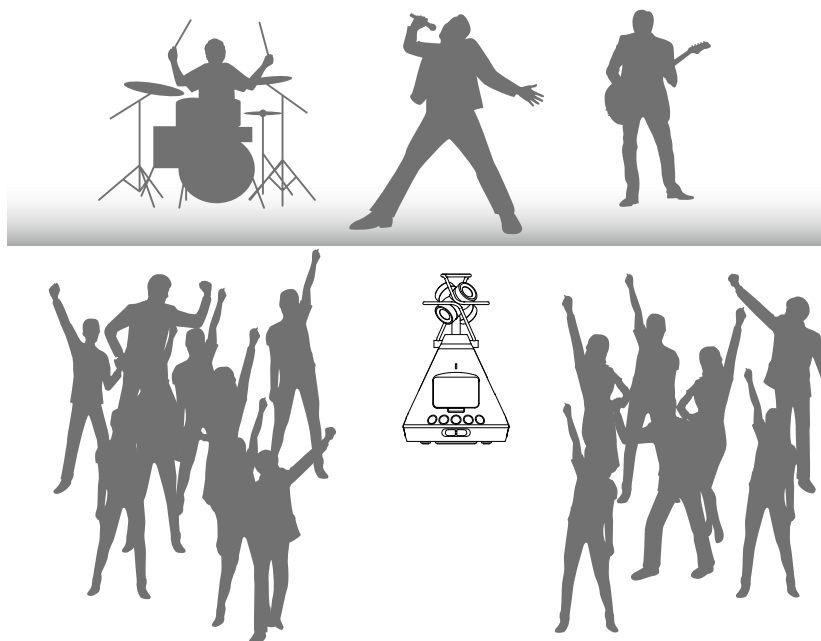
Ejemplo 1: grabación en estudio

Al colocar el **H3-VR** en el centro de un grupo colocado en círculo, podrá crear una interpretación que permita al espectador enfocarse libremente en los distintos miembros, grabando en formato ambisónico junto con una grabación en video VR.



Ejemplo 2: grabación en directo

- Al grabar una actuación en directo en formato binaural desde un asiento del público, podrá recrear la sensación de escuchar realmente la actuación en directo.
- Con el **H3-VR** en el centro del recinto, podrá grabar todo el sonido de la sala, incluyendo las reverberaciones y el sonido del público. El mezclar esta grabación con una grabación en línea desde un PA u otro equipo audio permitirá la creación de un sonido directo mucho más realista.

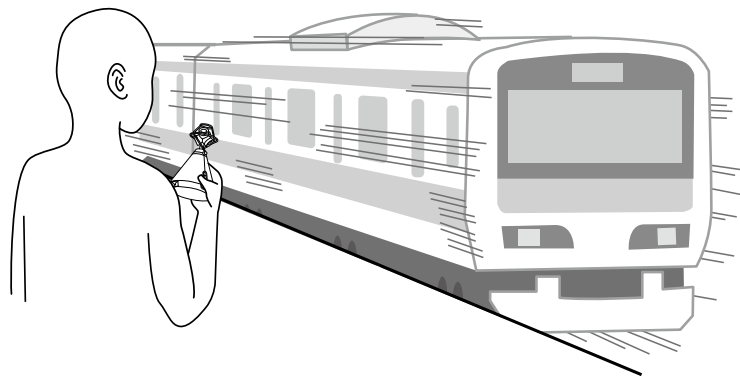


Ejemplo 3: grabación en exteriores

- Al grabar en la naturaleza, en lugar de enfocarnos solo en un pájaro, un riachuelo u otra fuente sonora, podrá captar todo el sonido del entorno, incluyen las reflexiones sonoras de los árboles, rocas y otros objetos.

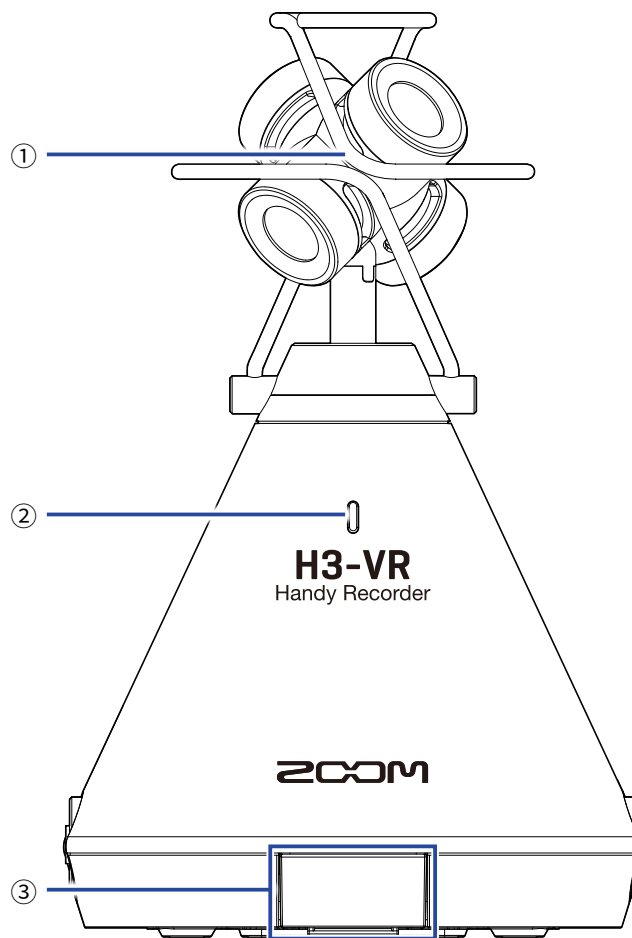


- Al grabar el sonido de un tren, junto con el sonido de dicha máquina al moverse en horizontal, también puede grabar los cambios y reverberaciones verticales, así como otros sonidos del espacio circundante. Al reproducir este sonido pasando entre las pistas, podrá recrear de forma muy realista el sonido del tren pasando por delante del oyente.



Nombre de las partes

■ Panel frontal



① Micro ambisónico interno

Este micro ambisónico está formado por cuatro cápsulas de micro condensador unidireccionales. Este micro puede grabar un sonido tridimensional con profundidad y amplitud naturales.

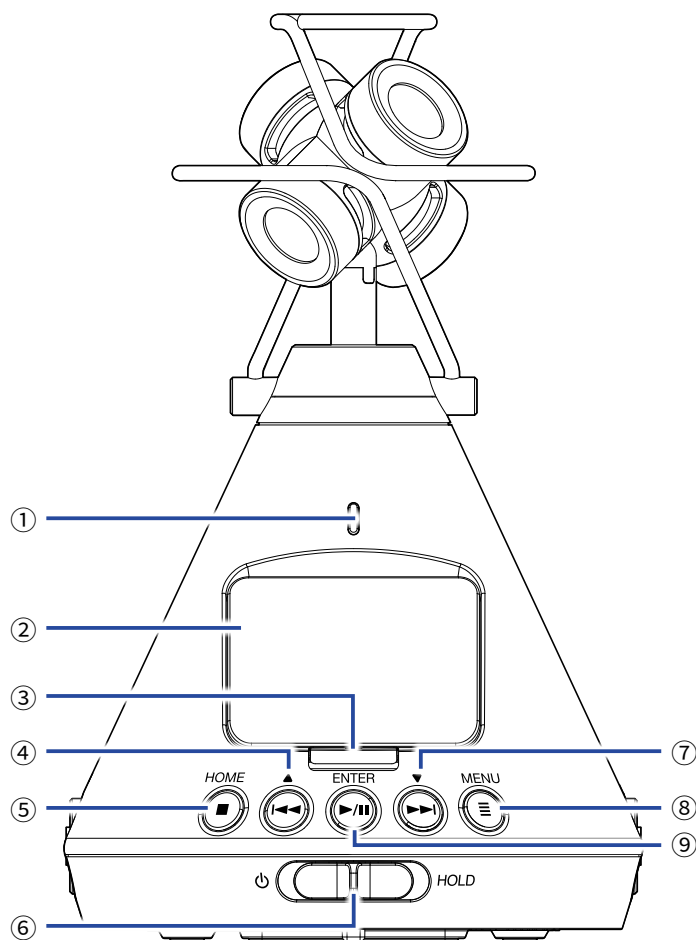
② Piloto REC

Se ilumina durante la grabación, parpadea cuando la grabación está en pausa y parpadea rápidamente cuando el nivel del sonido de entrada es excesivo.

③ Conector REMOTE

Permite la conexión de un BTA-1 u otro adaptador inalámbrico específico. De esta forma podrá usar el **H3-VR** desde un dispositivo iOS usando una aplicación de control específica.

■ Trasera



① Piloto REC

Se ilumina durante la grabación, parpadea cuando la grabación está en pausa y parpadea rápidamente cuando el nivel del sonido de entrada es excesivo.

② Pantalla

Le muestra diversos tipos de información.

③ Botón REC

Úselo para iniciar/detener la grabación.

④ Botón REW / ▲

Úselo para realizar un rebobinado a una posición de reproducción anterior y para elegir elementos.

⑤ Botón STOP/HOME

Sirve para detener la reproducción de un fichero y para acceder a la pantalla inicial.

⑥ Interruptor de encendido

Úselo para encender/apagar la unidad y también para desactivar el funcionamiento de los otros botones.

⑦ Botón FF / ▼

Úselo para realizar un avance rápido a una posición de reproducción posterior y para elegir elementos.

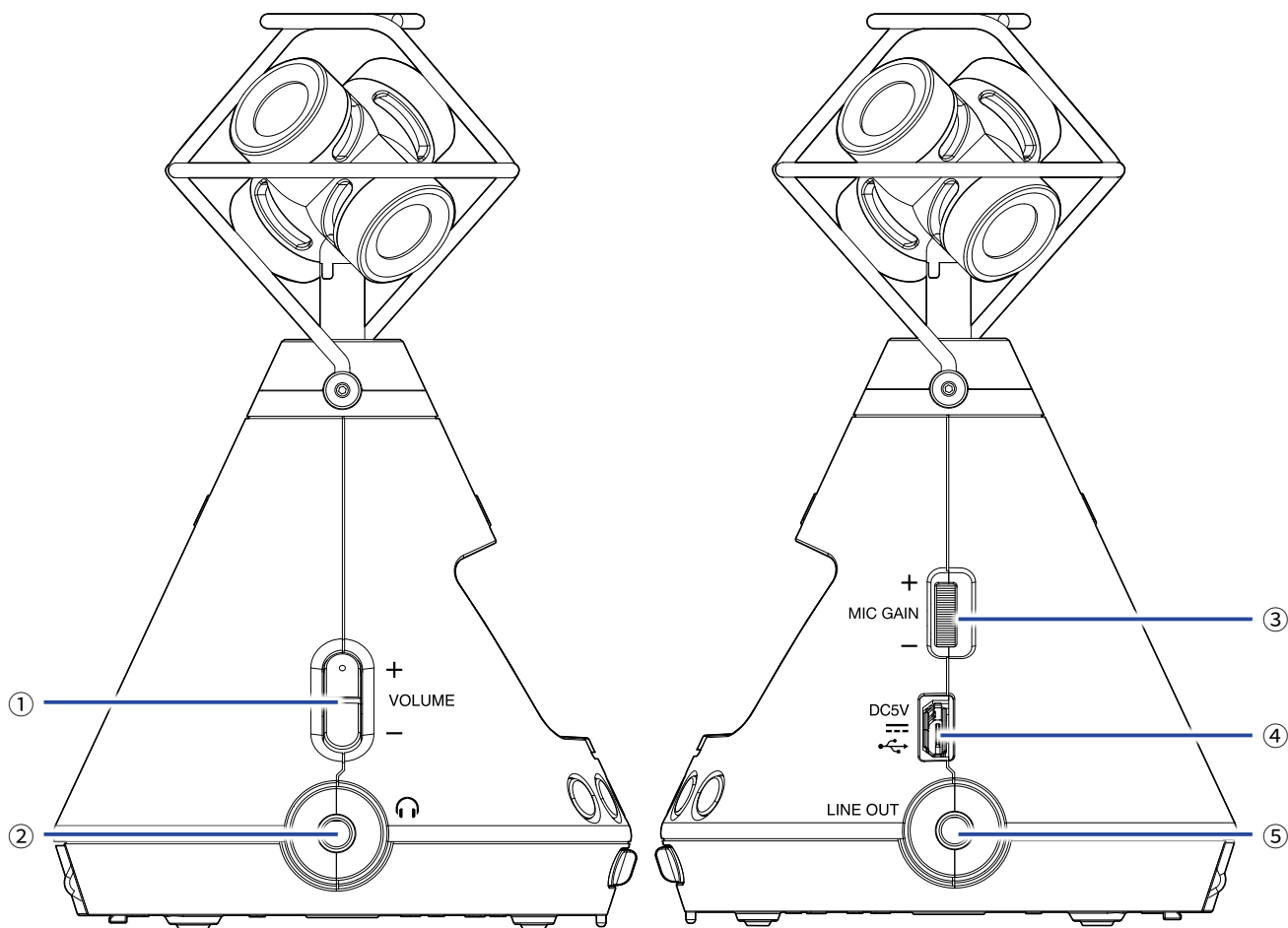
⑧ Botón MENU

Púlselo para abrir el menú y para volver a la pantalla previa al acceso a ese menú.

⑨ Botón PLAY/PAUSE/ENTER

Le permite iniciar/activar la pausa de reproducción de los ficheros grabados y para confirmar elementos.

■ Laterales izquierdo y derecho



① Botones VOLUME

Con ellos puede ajustar el volumen.

② Toma PHONE OUT

Permite emitir sonido a los auriculares.

③ Dial MIC GAIN

Este dial le permite ajustar la ganancia del micro.

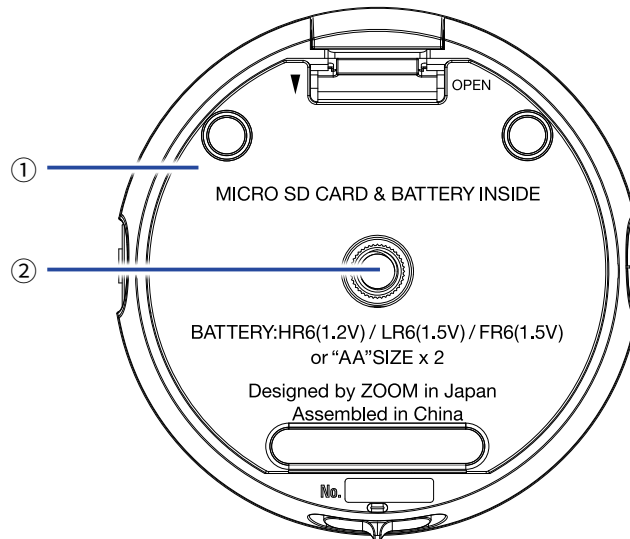
④ Puerto USB

Conéctelo a un ordenador o dispositivo iOS para usar el **H3-VR** como un interface audio o lector de tarjetas. También puede conectar aquí el adaptador de corriente específico (ZOOM AD-17) para hacer que la unidad funcione conectado a la corriente alterna.

⑤ Toma LINE OUT

Permite la emisión de sonidos a un dispositivo conectado.

■ Parte inferior



① Tapa del compartimento de la pila/tarjeta microSD

Retire esta tapa para instalar o extraer las pilas y las tarjetas microSD.

② Rosca de montaje en trípode

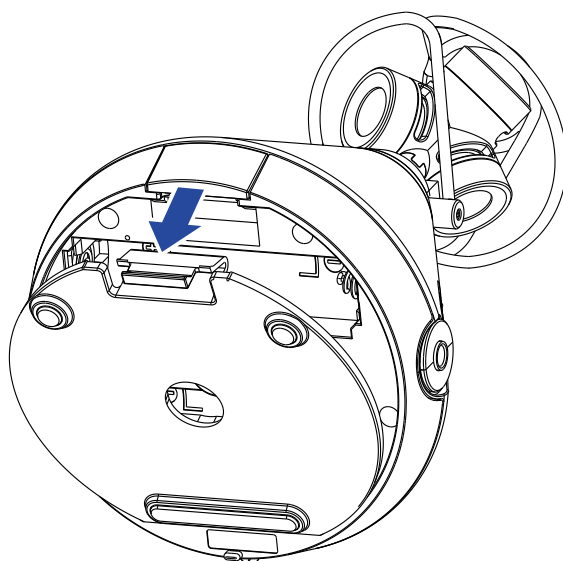
Use esta rosca para colocar la unidad sobre un trípode (opcional).

Preparativos

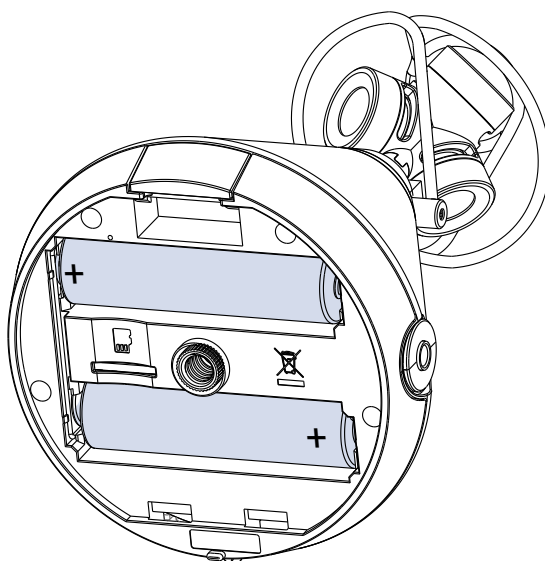
Alimentación

Con pilas

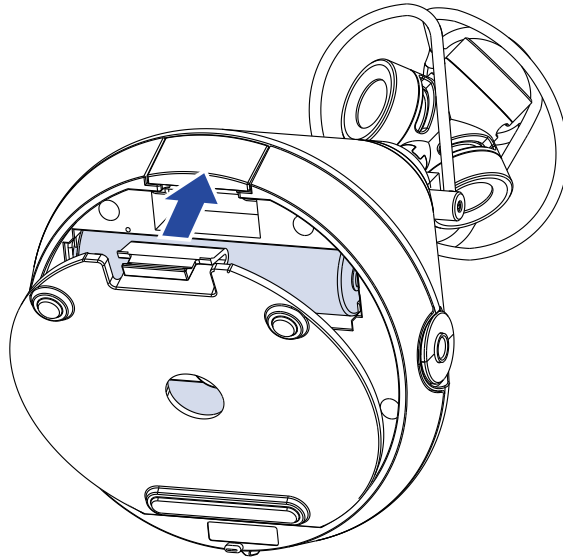
1. Después de asegurarse de que la unidad esté apagada, empuje la pestaña de la tapa del compartimento de la pila/tarjeta microSD y ábrala tirando hacia abajo.



2. Introduzca las nuevas pilas.



3. Cierre de nuevo la tapa del compartimento de las pilas/tarjeta microSD.

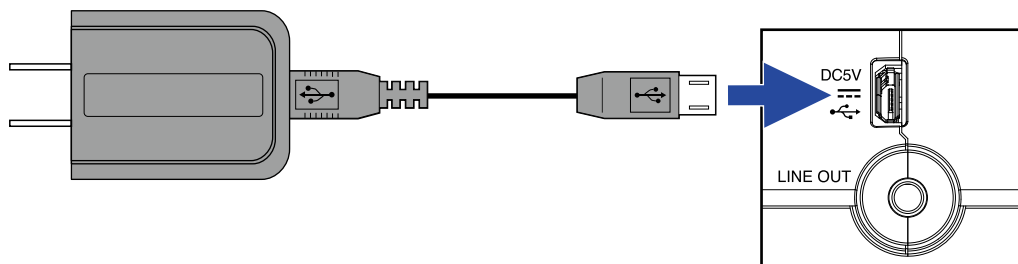


NOTA

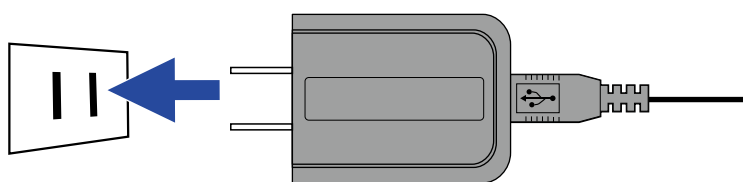
- Use solo un mismo tipo de pilas a la vez (alcalinas, NiMH o de litio).
- Si el indicador de carga restante de pila llega a cero, apaga inmediatamente la unidad e instale unas pilas nuevas.
- Después de instalar las nuevas pilas, ajuste el tipo de pilas correctamente (→ [“Ajuste del tipo de pilas usadas” en pág. 90](#)).

Con un adaptador de corriente

1. Conecte el cable de adaptador de corriente específico AD-17 al puerto USB.



2. Conecte el adaptador de corriente a una salida de corriente alterna.

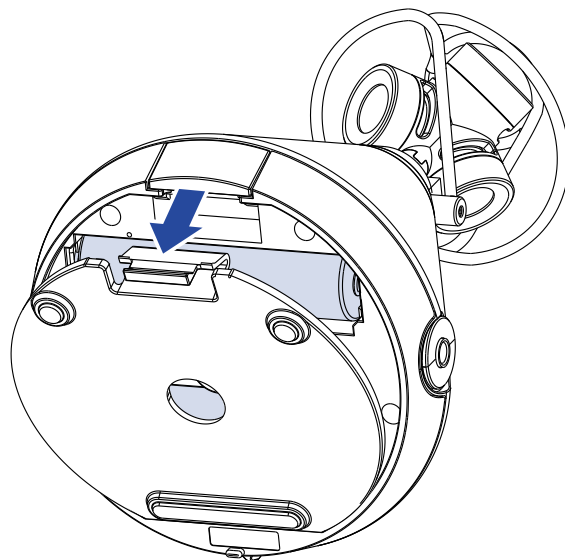


AVISO

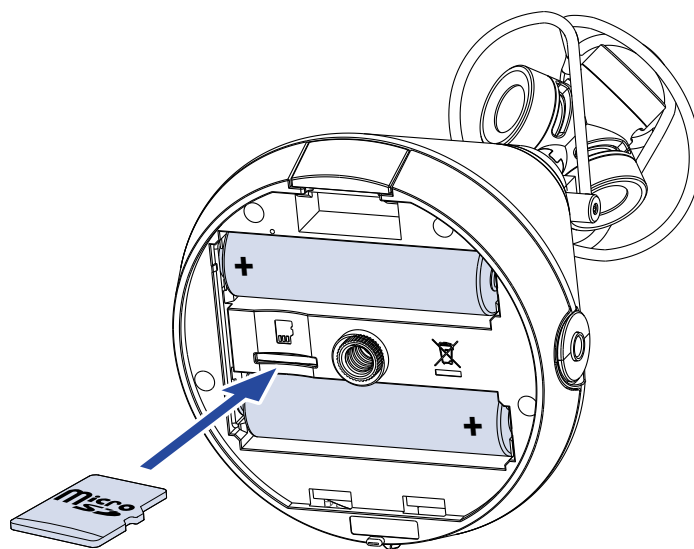
- Cuando la unidad esté conectada a un ordenador, podrá recibir alimentación a través del bus USB.
-

Inserción de tarjetas microSD

1. Después de asegurarse de que la unidad esté apagada, empuje la pestaña de la tapa del compartimento de la pila/tarjeta microSD y ábrala tirando hacia abajo.



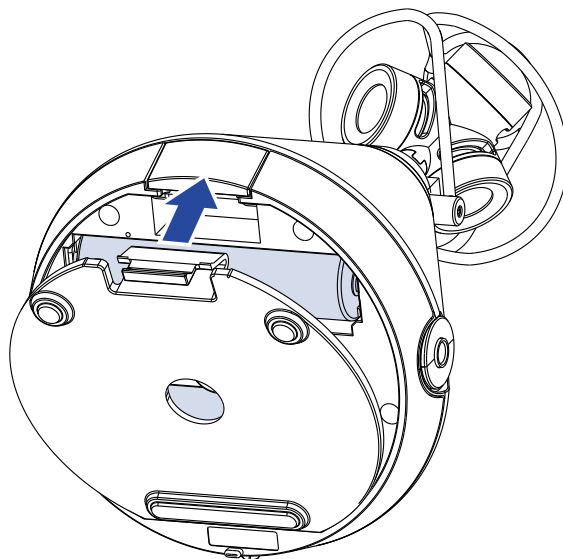
2. Introduzca la tarjeta microSD dentro de la ranura para tarjetas.



Tarjeta microSD

Para extraer una tarjeta microSD, empújela un poco más adentro de la ranura y un resorte la expulsará.

3. Cierre la tapa del compartimento de las pilas/tarjeta microSD.




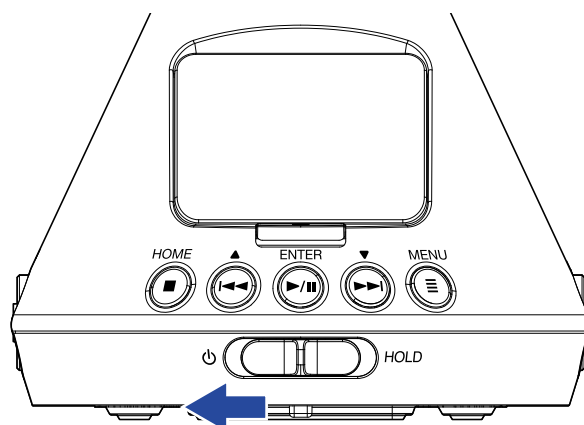
NOTA

- Asegúrese siempre de que la unidad esté apagada antes de introducir o extraer una tarjeta microSD. El insertar/extraer una tarjeta con la unidad encendida puede dar lugar a una pérdida de datos.
- A la hora de insertar una tarjeta microSD, asegúrese de hacerlo en la orientación correcta, con la etiqueta hacia arriba.
- No es posible la grabación ni la reproducción si no hay ninguna microSD insertada en el **H3-VR**.
- Después de comprar una nueva tarjeta microSD, formateeela siempre usando el **H3-VR** para maximizar su rendimiento. Para formatear una tarjeta microSD, vea [“Formateo de tarjetas microSD” en pág. 100](#).

Encendido/apagado

Encendido

1. Deslice el interruptor de encendido hacia  hasta que se active la pantalla.

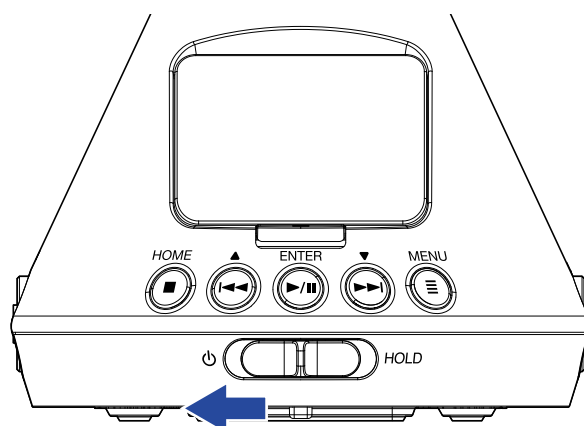


NOTA

- Si aparece en la pantalla el mensaje “No hay tarjeta SD!”, compruebe que haya una tarjeta microSD correctamente introducida.
- Si en la pantalla aparece el mensaje “Tarjeta SD inválida!”, eso indicará que la tarjeta no ha sido formateada correctamente. Formatee la tarjeta microSD (→ [“Formateo de tarjetas microSD” en pág. 100](#)) o use otra tarjeta microSD (→ [“Inserción de tarjetas microSD” en pág. 20](#)).

Apagado

1. Deslice el interruptor de encendido hacia  hasta que en la pantalla aparezca el mensaje “Hasta luego!”.

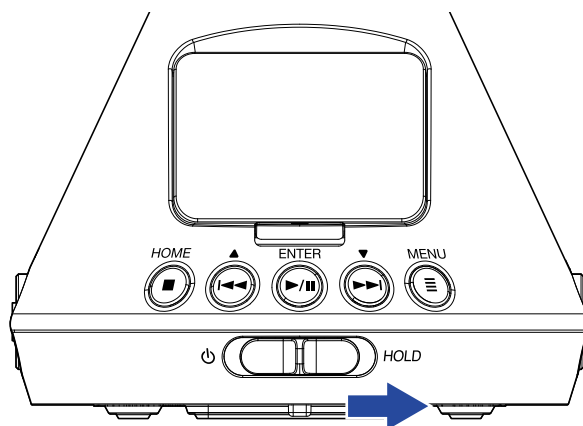


Prevención de errores (función HOLD)

De cara a evitar errores, puede usar la función HOLD para desactivar los botones del **H3-VR**.

Activación de la función HOLD

1. Deslice el interruptor de encendido hacia HOLD.



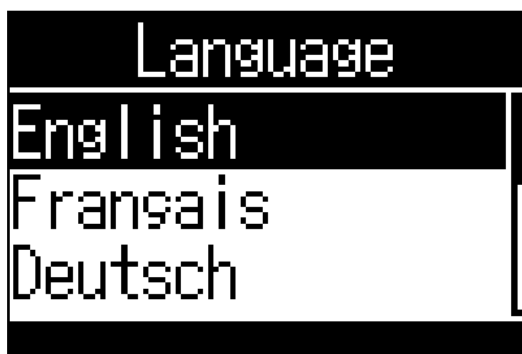
Desactivación de la función HOLD

1. Desde el interruptor de encendido de nuevo al punto central.

Ajuste del idioma de comunicación (arranque inicial)

La primera vez que ponga en marcha la unidad después de comprarla, ajuste el idioma de comunicación cuando aparezca la pantalla de ajuste de idioma.

1. Use  y  para elegir el idioma de comunicación y pulse .






Esto completará la selección del idioma.

AVISO




- También puede cambiar el idioma de comunicación posteriormente en la pantalla Menu (→ [“Ajuste del idioma de comunicación”](#) en pág. 96).
-

Ajuste de la fecha y la hora (arranque inicial)




La primera vez que ponga en marcha la unidad después de comprarla, ajuste la fecha y la hora cuando aparezca la pantalla de ajuste de fecha/hora después de la pantalla de ajuste de idioma. Estos datos serán usados para añadir la fecha y la hora en los ficheros grabados.

1. Use  y  para elegir el elemento a cambiar y pulse .



2. Use  y  para cambiar el valor del elemento seleccionado y pulse .



3. Use  y  para elegir "OK" and pulse .



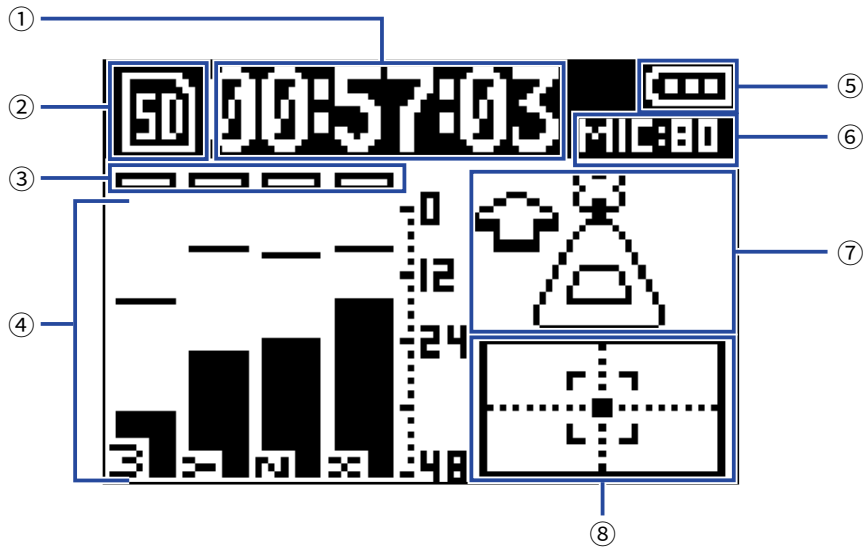
Esto ajustará la fecha y la hora y hará que aparezca después la pantalla inicial.

AVISO

- El ajuste de fecha y hora puede ser modificado también posteriormente en la pantalla Menu (→ ["Ajuste de la fecha y la hora" en pág. 97](#)).

Grabación

Pantalla inicial (en espera de grabación)



① Indicación de tiempo

Le muestra el tiempo de grabación transcurrido o el tiempo de grabación restante (→ [“Ajuste de la indicación de tiempo de grabación” en pág. 50](#)).

② Icono de estado

Le muestra el estado de la grabación.

📺 Espera ● Grabación || Pausa

③ Indicadores de saturación

Si estos indicadores se iluminan, ajuste el nivel de entrada (→ [“Ajuste de niveles de entrada” en pág. 37](#)) o active el limitador (→ [“Ajuste del limitador” en pág. 40](#)).

④ Nombres de pistas y medidores de nivel

Le muestran los nombres de las pistas de acuerdo al modo de grabación (→ [“Ajuste del modo de grabación” en pág. 30](#)) y los niveles de entrada activos de cada pista.

⑤ Carga restante de las pilas

Esto le indica la carga restante de las pilas. Cuando las pilas estén muy bajas de carga, sustitúyalas (→ [“Con pilas” en pág. 17](#)) o conecte un adaptador de corriente (→ [“Con un adaptador de corriente” en pág. 19](#)).

⑥ Ganancia de micro

Esto le indica el ajuste de ganancia de micro activo (→ [“Ajuste de niveles de entrada” en pág. 37](#)).

⑦ Posición del micro

Esto le muestra el ajuste activo de posición de micro (→ [“Ajuste de la posición del micro” en pág. 27](#)).

⑧ Indicador de inclinación

Esto le indica la inclinación del micro en comparación con la posición óptima.

Preparativos para la grabación

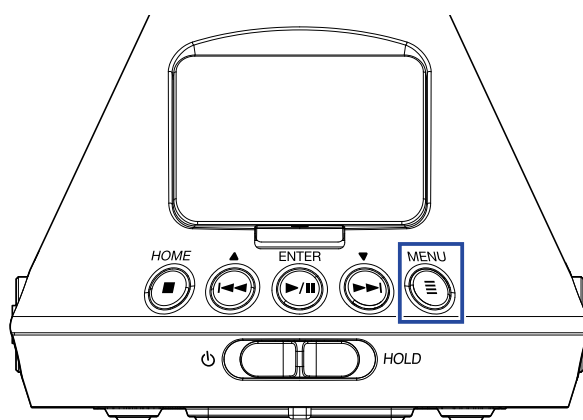
Ajuste de la posición del micro

El **H3-VR** puede grabar sonido en cualquier dirección, incluyendo hacia delante, atrás, hacia arriba, abajo, izquierda y derecha.

Use Posición micr. para ajustar la orientación del micro y la grabación en relación al sentido normal (hacia delante).

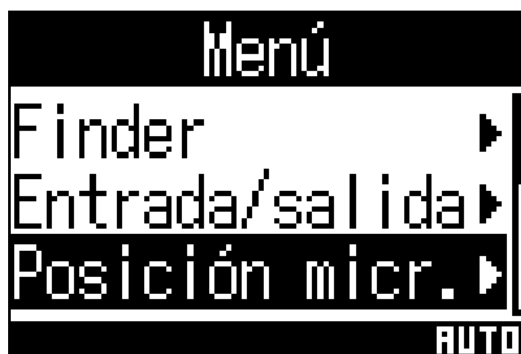
Cuando deje Posición micr. en su valor por defecto (Auto), el sensor de movimiento interno permitirá a la unidad grabar siempre con la relación de posición delante/atrás, izquierda/derecha y arriba/abajo independientemente de la orientación de los micros.




1. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

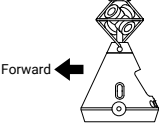
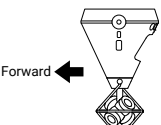
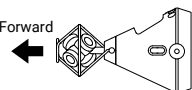
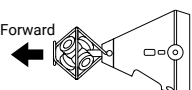
2. Use  y  para elegir "Posición micr." y pulse .



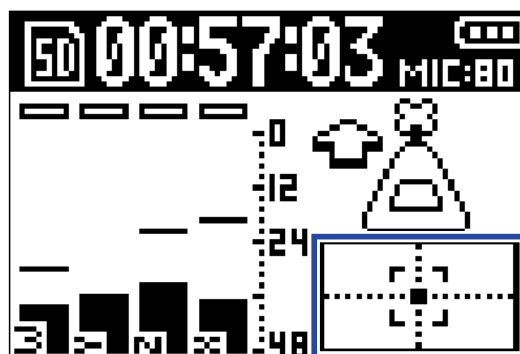
3. Use  y  para elegir la posición del micro y pulse .



Puede ajustar las siguientes orientaciones de los micros.

Ajuste	Orientación de grabadora/micro	Explicación
Auto	-	El H3-VR ajusta la posición del micro de forma automática de acuerdo a su propia orientación al principio de la grabación.
Upright		Use este ajuste para grabar con el H3-VR colocado en vertical.
Upside Down		Use este ajuste para grabar con el H3-VR colocado en vertical pero hacia abajo.
Endfire		Use este ajuste para grabar con el H3-VR colocado en horizontal con la pantalla hacia arriba.
Endfire Invert		Use este ajuste para grabar con el H3-VR colocado en horizontal con la pantalla hacia abajo.

La orientación del **H3-VR** es detectada por el sensor de movimiento y mostrada en la pantalla inicial. Ajuste el ángulo del **H3-VR** para hacer que el indicador de inclinación quede en el centro.



Indicador de inclinación

NOTA

- Si durante la grabación el ajuste Posición micr. y la orientación del micro no coinciden, el fichero de grabación no podrá tener la orientación correcta y la orientación frontal será desactivada durante la reproducción.
- El ajuste Posición micr. puede ser verificado en la pantalla inicial.
- Cuando el ajuste Posición micr. sea "Auto", aparecerá una animación guiándole cómo orientar el micro para que coincida con el más cercano de los otros cuatro ajustes de posición de micro. Cuando la orientación del micro se aproxime al ángulo correcto, el indicador de inclinación aparecerá en la pantalla inicial.
- El ajuste Posición micr. queda fijo cuando comienza la grabación. Este ajuste Posición micr. no cambiará durante la grabación incluso aunque cambie la orientación física de los micros.

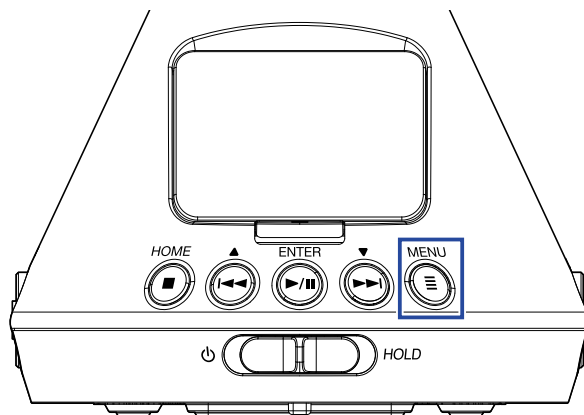
AVISO

- Para reducir al mínimo las reflexiones, le recomendamos que coloque el **H3-VR** lo más lejos posible de paredes y del suelo durante la grabación.
-




Ajuste del modo de grabación

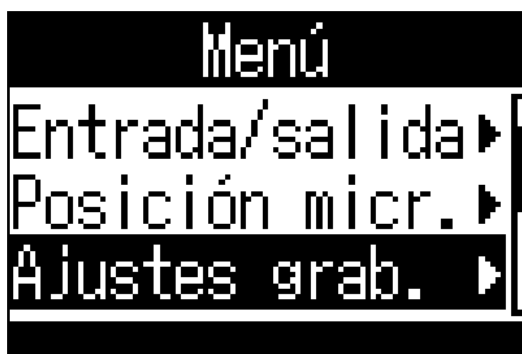
Ajuste el formato de fichero que será usado para los ficheros de grabación.

1. Pulse .

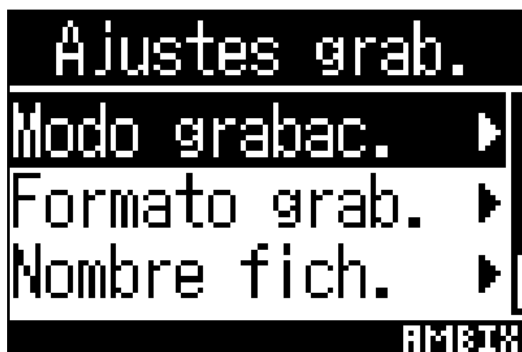





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

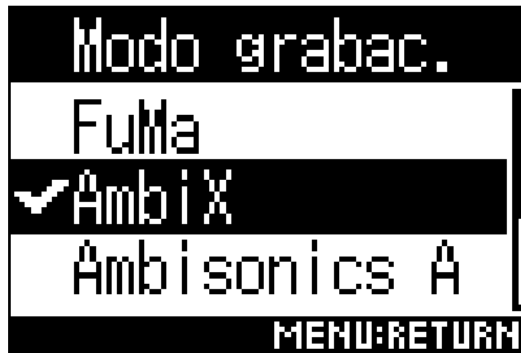
2. Use  y  para elegir "Ajustes grab." y pulse .



3. Use  y  para elegir "Modo grabac." y pulse .



4. Use  y  para elegir el modo de grabación y pulse .



Puede elegir entre los siguientes modos de grabación.

Ajuste	Explicación
FuMa	Grabación en formato ambisónico B FuMa (4 canales).
AmbiX	Grabación en formato ambisónico B AmbiX (4 canales).
Ambisonics A	Grabación en formato ambisónico A (4 canales).
Stereo	Grabación de un fichero stereo ordinario (2 canales).
Binaural	Grabación de un fichero stereo (2 canales) que ha sido convertido a binaural.

NOTA

- No puede elegir "Binaural" cuando el formato de grabación sea "96k/16bit" o "96k/24bit".
- Cuando utilice el **H3-VR** como un interface audio, no podrá ajustar "Modo grabac.". En lugar de eso, podrá usar el Menu para ajustar lo siguiente de acuerdo al modo de interface audio.
Stereo: Binaural (Elija "Desactiv." para stereo convencional u "Activado" para binaural).
Ambisónico 4c: Modo ambisónico (puede elegir FuMa, AmbiX o Ambisonics A).

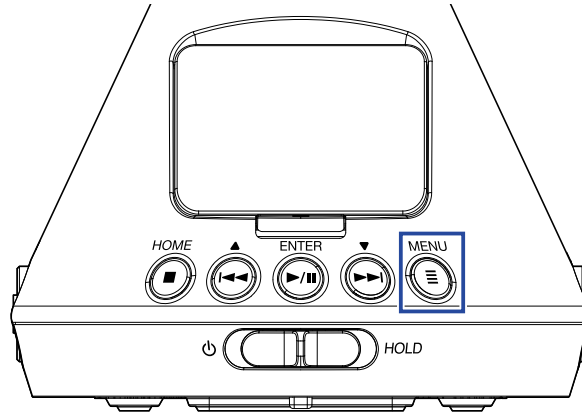
AVISO

- El modo de grabación usado para la grabación puede ser verificado en la información del fichero (→ ["Verificación de información de fichero" en pág. 68](#)).



Ajuste del formato de grabación

Ajuste la frecuencia de muestreo (kHz) y la velocidad de bits (bit) de acuerdo a la calidad audio y tamaño de fichero que le interese.

1. Pulse .

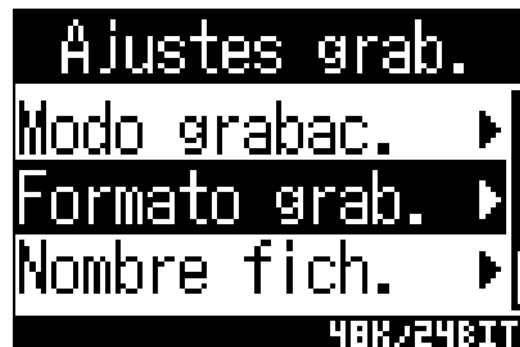





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

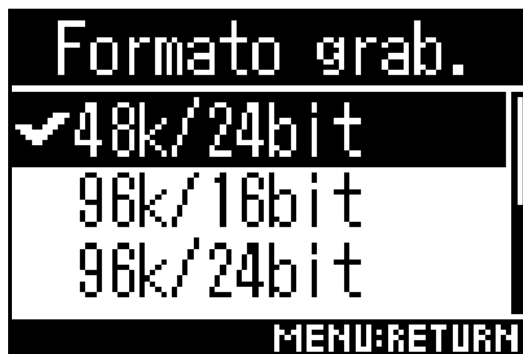
2. Use  y  para elegir "Ajustes grab." y pulse .



3. Use  y  para elegir "Formato grab." y pulse .



4. Use  y  para elegir el formato de grabación y pulse .



Los formatos de grabación que pueden ser seleccionados aparecen ordenados por calidad audio (de menor a mayor) y tamaño de fichero resultante (de más pequeño a más grande).

Ajuste	Explicación
44.1k/16bit	Cuanto mayor es la frecuencia de muestreo (kHz) y velocidad de bits, mejor será la calidad audio.
44.1k/24bit	
48k/16bit	
48k/24bit	
96k/16bit	
96k/24bit	

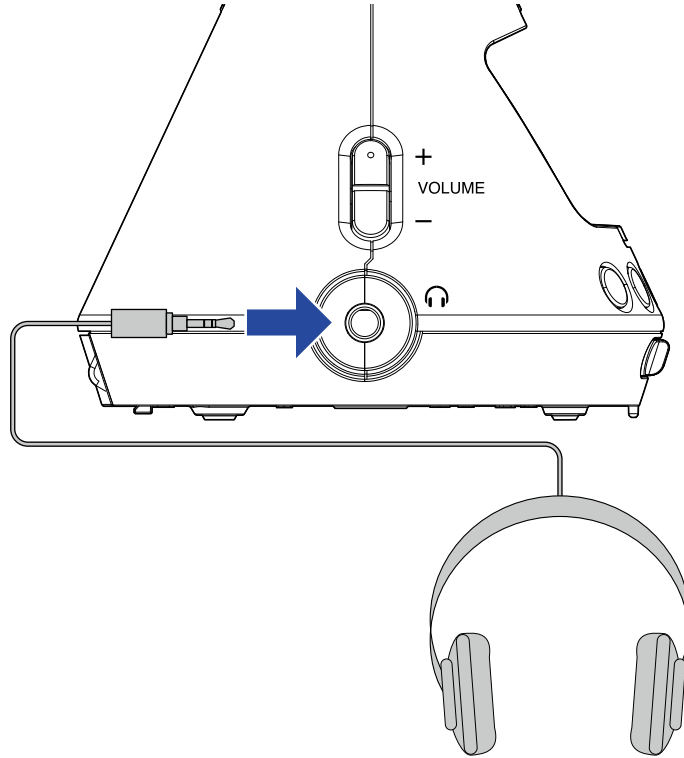
NOTA


- Cuando este formato de grabación sea "96k/16bit" o "96k/24bit", no podrá usar el modo de grabación "Binaural" (→ ["Ajuste del modo de grabación" en pág. 30](#)) y la monitorización ambisónica "Binaural" (→ ["Ajuste de la monitorización ambisónica" en pág. 35](#)).

Monitorización del sonido de entrada

Use unos auriculares, por ejemplo, para monitorizar el sonido de entrada y ajustar su volumen.

1. Conecte unos auriculares, por ejemplo, a la toma PHONE OUT del **H3-VR**.



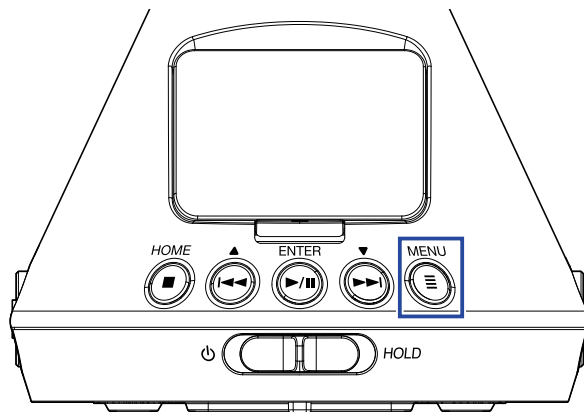
2. Use  para ajustar el volumen.



Ajuste de la monitorización ambisónica

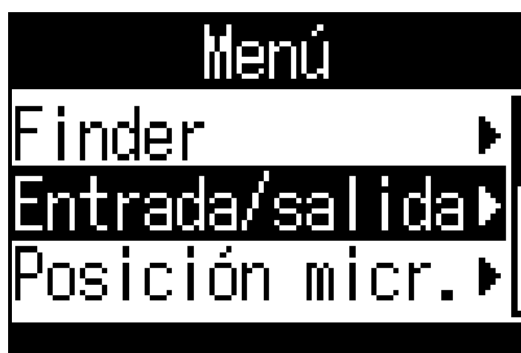
Esto ajusta el formato de conversión durante la emisión de las señales de entrada por las tomas PHONE OUT y LINE OUT.

1. Pulse .

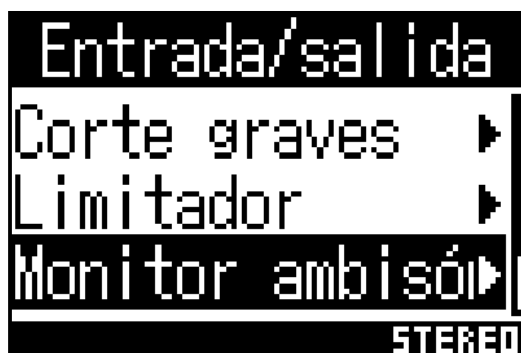





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

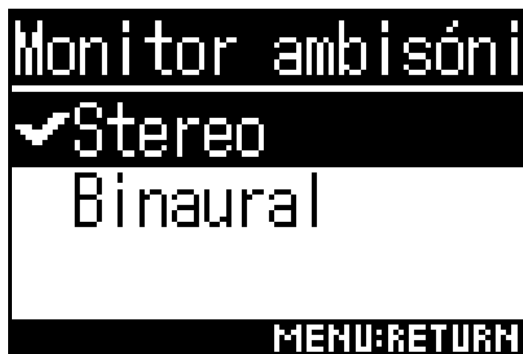
2. Use  y  para elegir "Entrada/salida" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Monitor ambisóni" y pulse .



4. Use  y  para elegir el modo de monitorización ambisónica y pulse .



Puede elegir entre los siguientes modos de monitorización ambisónica.


Ajuste	Explicación
Stereo	El sonido de entrada es convertido a stereo convencional para la monitorización.
Binaural	El sonido de entrada es convertido a binaural para la monitorización.

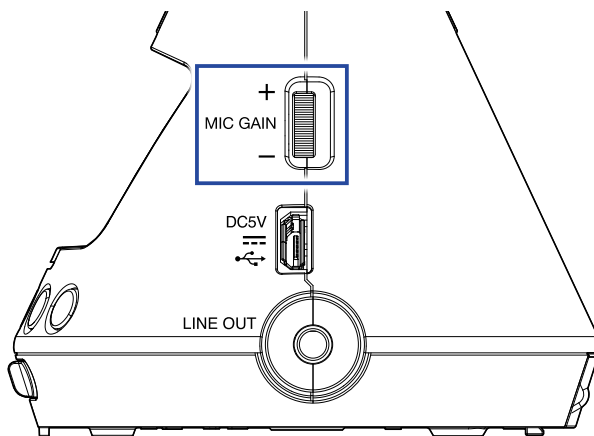
NOTA

- No puede usar "Binaural" cuando el formato de grabación sea "96k/16bit" o "96k/24bit".

Ajuste de niveles de entrada

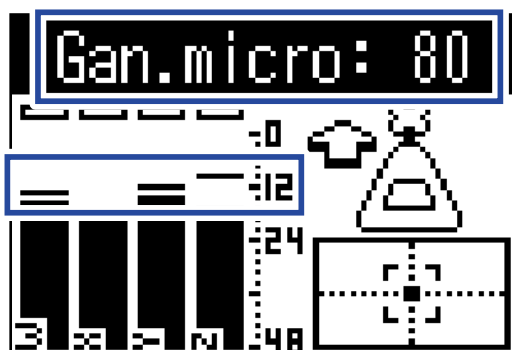
Puede ajustar el nivel de entrada usado durante la grabación.

1. Gire MIC GAIN  para ajustar el nivel de entrada.




El nivel de entrada modificado será mostrado en la pantalla.

Ajuste este nivel de forma que los picos en los medidores de nivel queden sobre los -12 dBFS.



AVISO

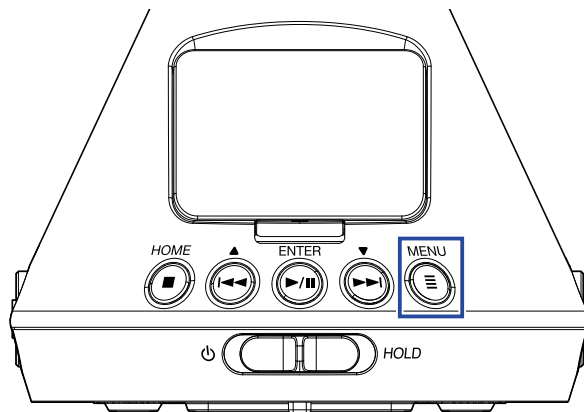
- Reduzca el nivel de entrada si se ilumina el indicador de saturación ya que el sonido podría distorsionar.

- Pulse  para desactivar la indicación de saturación.

Ajuste del filtro de corte de bajas frecuencias

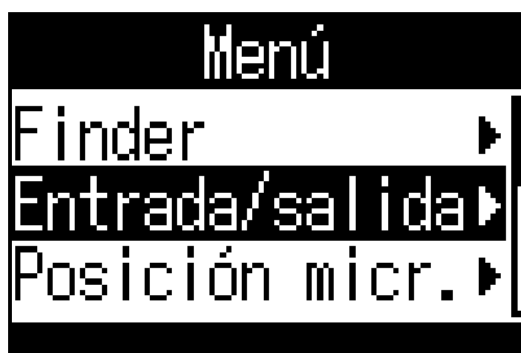
Esta función puede reducir los ruidos, incluyendo los petardeos de la voz, viento y zumbidos de aparatos como el aire acondicionado.




1. Pulse .

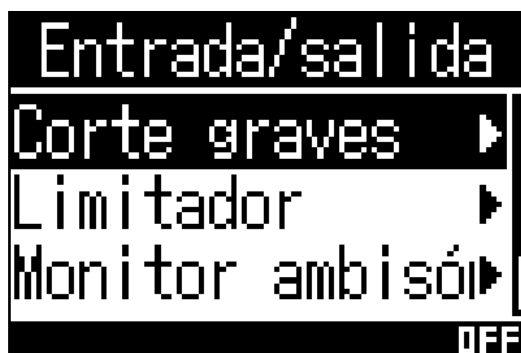




Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Entrada/salida" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Corte graves" y pulse .



4. Use  y  para ajustar la frecuencia de corte.



AVISO

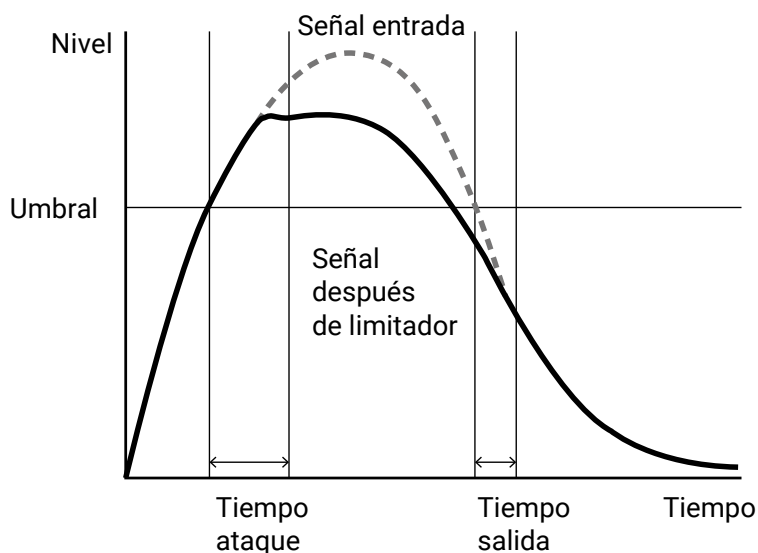
- Puede ajustar este valor entre 10 y 240 Hz o a Desactiv.
-

Ajuste del limitador

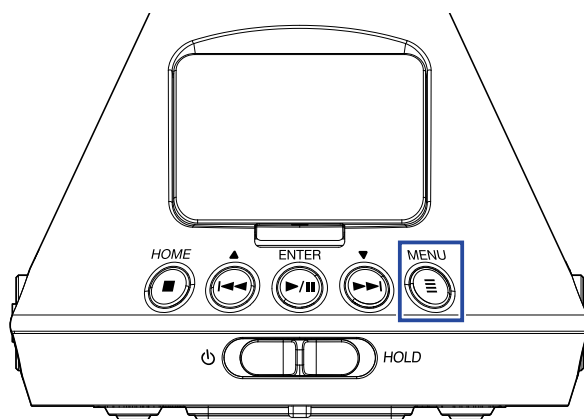
El limitador puede evitar la distorsión al reducir las señales de entrada que tengan un nivel excesivo.

Cuando este limitador esté activado (ON), si el nivel de la señal de entrada supera el valor de umbral ajustado, el nivel será reducido para evitar que el sonido distorsione.

La cantidad de tiempo que transcurre desde que la señal de entrada supera el umbral hasta que la compresión de la señal de salida llega al máximo es llamada "tiempo de ataque". La cantidad de tiempo que transcurre una vez que la señal de entrada queda de nuevo por debajo del umbral y hasta que el limitador deja de comprimir la señal es llamada "tiempo de salida". Modifique estos dos valores para ajustar la calidad audio.






1. Pulse .

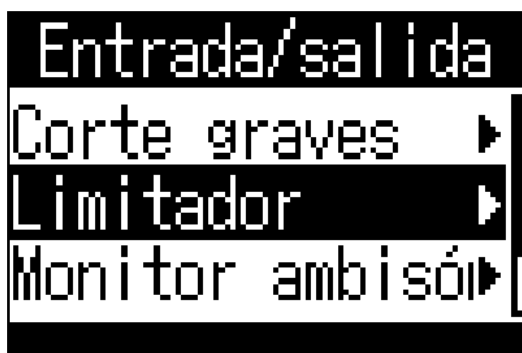


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Entrada/salida" y pulse .

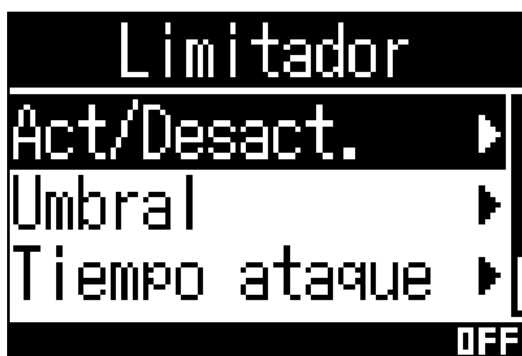




3. Use  y  para elegir "Limitador" y pulse .



■ Activación del limitador

4. Use  y  para elegir "Act/Desact." y pulse .



5. Use  y  para elegir "Activado" y pulse .



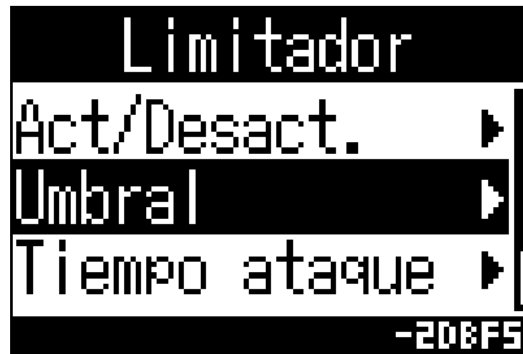
AVISO



- El ratio de compresión usado sobre la señal de entrada es 20:1.
-

■ Ajuste del umbral

Puede ajustar el umbral de actuación del limitador.

4. Use  y  para elegir "Umbral" y pulse .



5. Use  y  para ajustar el umbral.



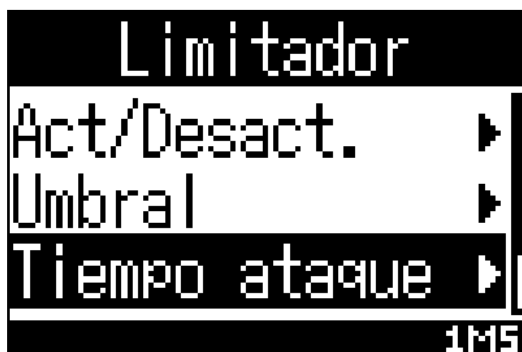
AVISO



- Puede ajustar este umbral entre -16 y -2 dBFS.
-

■ Ajuste del tiempo de ataque

Esto ajusta la cantidad de tiempo que transcurre después de que la señal supera el umbral y hasta que la compresión de la señal post-limitador llegar al máximo.

4. Use  y  para elegir "Tiempo ataque" y pulse .



5. Use  y  para ajustar el tiempo de ataque.



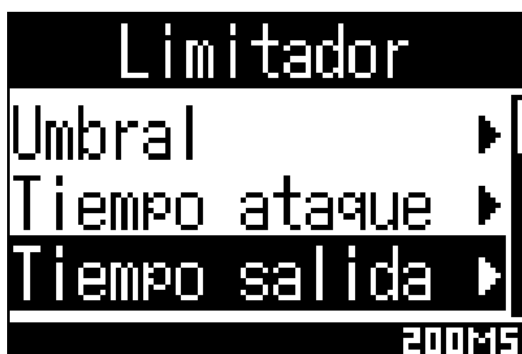
AVISO



- Puede ajustar esto entre 1 y 4 ms.

■ Ajuste del tiempo de salida

Esto ajusta la cantidad de tiempo que transcurre hasta que la compresión de la señal post-limitador se detiene una vez que la señal de entrada queda por debajo del umbral.

4. Use  y  para elegir "Tiempo salida" y pulse .



5. Use  y  para ajustar este tiempo de salida.



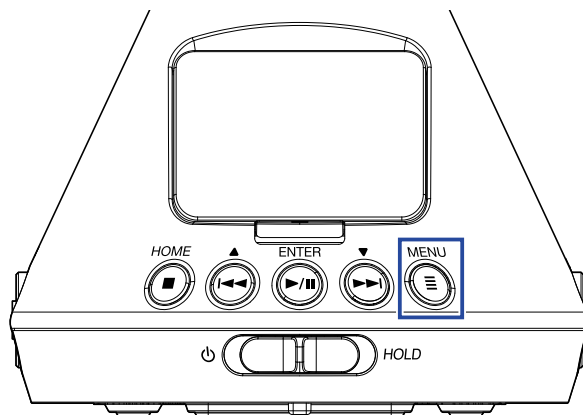
AVISO

• Puede ajustar esto entre 1 y 500 ms.




Ajuste de los nombres de fichero

Esto le permite ajustar el nombre de fichero usado para los ficheros de grabación.

1. Pulse .






Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Ajustes grab." y pulse .



3. Use  y  para elegir "Nombre fich." y pulse .



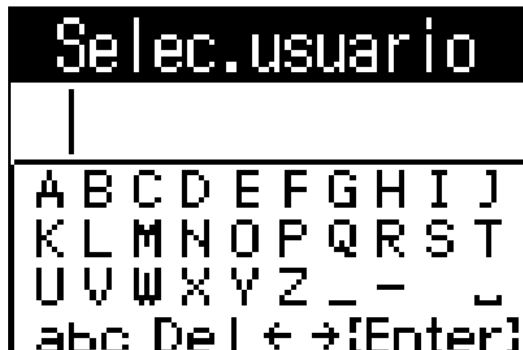
4. Use  y  para elegir el formato del nombre de fichero y pulse .



Puede usar los siguientes formatos de nombre de fichero.

Ajuste	Explicación
Auto (fecha)	Los ficheros son nombrados con un formato "fecha_número". Para ajustar la fecha será usado el ajuste "Date Format" (→ "Ajuste del formato de la fecha" en pág. 99). Ejemplo: YYMMDD_001.WAV – YYMMDD_999.WAV
Selec.usuario	Los ficheros son nombrados con un formato "cadena de texto de usuario_número". Ejemplo: ZOOM_001.WAV – ZOOM_999.WAV

5. Si elige "Selec.usuario", introduzca la cadena de texto que quiera usar para los nombres de fichero (→ ["Introducción de caracteres" en pág. 89](#)).



AVISO

- Si no introduce ninguna cadena de caracteres, los nombres de ficheros solo tendrán números.

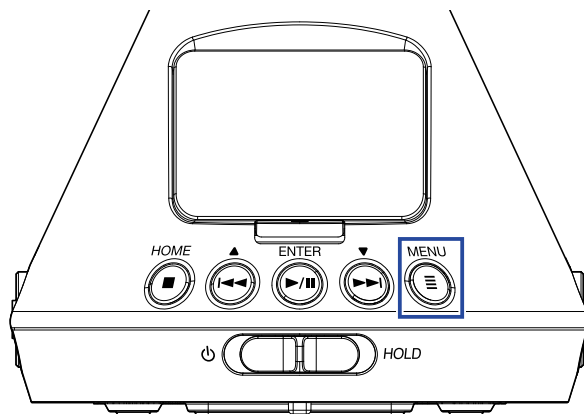
NOTA

- No puede colocar un espacio al principio de la cadena de caracteres.

Activación de la función de marcador de sonido

Puede emitir señales de tono de medio segundo (marcadores de sonido) desde las tomas PHONE OUT y LINE OUT al empezar la grabación. Dado que los marcadores de sonido también son registrados en los ficheros grabados, cuando grabe audio para video con el **H3-VR**, la adición de señales de tono en el audio para la cámara puede facilitar la sincronización del audio y el video.

1. Pulse .

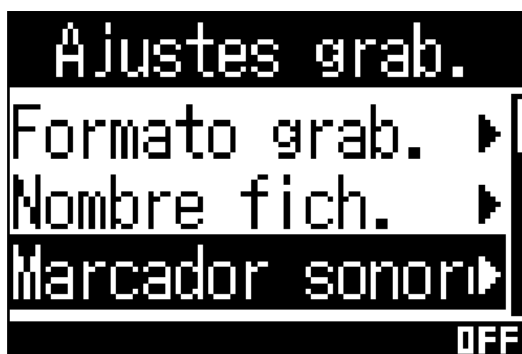


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

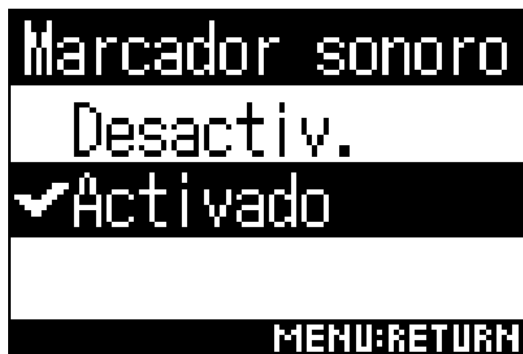
2. Use  y  para elegir "Ajustes grab." y pulse .



3. Use  y  para elegir "Marcador sonoro" y pulse .



4. Use  y  para elegir "Activado" y pulse .



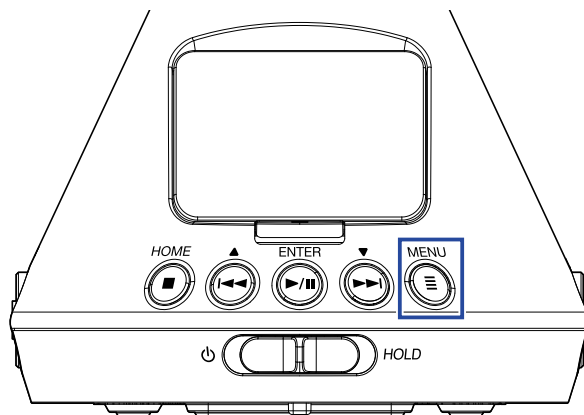
NOTA

- Tenga cuidado con el volumen si está monitorizando el sonido de entrada con auriculares, por ejemplo.


Ajuste de la indicación de tiempo de grabación

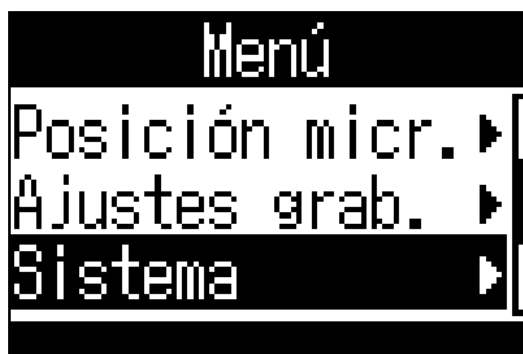
Durante la grabación, puede visualizar tanto el tiempo transcurrido de grabación como el disponible.




1. Pulse .

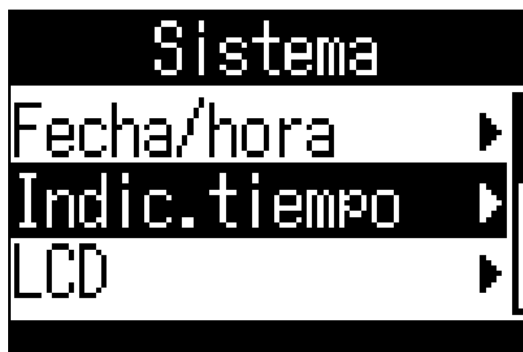





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

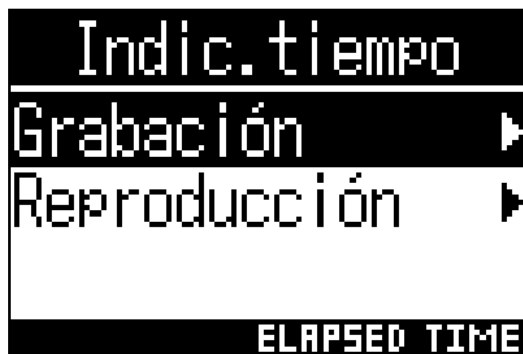
2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .






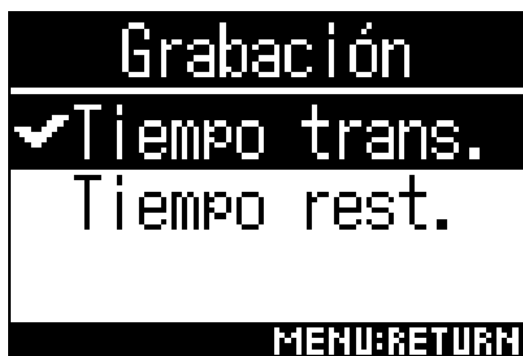
3. Use  y  para elegir "Indic.tiempo" y pulse .



4. Use  y  para elegir "Grabación" y pulse .



5. Use  y  para elegir "Tiempo trans." o "Tiempo rest." y pulse .




Grabación

1. Pulse cuando esté en la pantalla inicial.



Aparecerá el nombre del fichero de grabación y comenzará la grabación.



Durante la grabación son posibles las operaciones siguientes.

Función	Funcionamiento
Pausa/ continuación	Pulse 

NOTA

- Son añadidas marcas en los puntos en los que sea activada la pausa de grabación. Estas marcas son usadas como puntos de escucha o búsqueda. Durante la reproducción, pulse  o  para desplazarse a una posición de marca.
- Puede añadir hasta 99 marcas a cada fichero de grabación.
- Puede eliminar las marcas en el listado de marcas (→ [“Borrado de marcas” en pág. 73](#)).
- Si durante la grabación el tamaño del fichero supera los 2 GB, será creado automáticamente un nuevo fichero y la grabación continuará sin pausa.

2. Pulse .

Esto finalizará la grabación.


AVISO

- Incluso si la unidad se apaga o se produce otro problema durante la grabación. La reproducción del fichero grabado con el **H3-VR** (→ [“Reproducción de grabaciones” en pág. 53](#)) debería repararlo y convertirlo en un fichero de grabación válido.

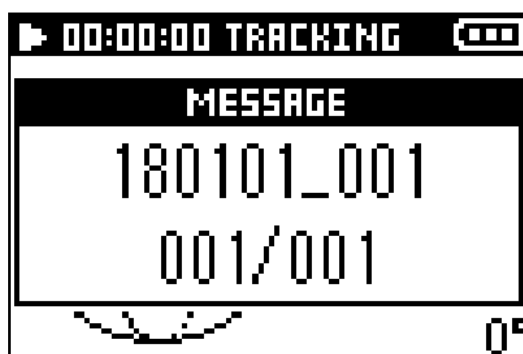
Reproducción

El **H3-VR** tiene tres modos de grabación: Control sens., manual y binaural. El aspecto de la pantalla variará dependiendo del modo de reproducción elegido.

Reproducción de grabaciones

1. Pulse  cuando esté en la pantalla inicial.


Esto hará que aparezca la pantalla de reproducción y que comience la reproducción.



2. Pulse .

Esto finalizará la reproducción.

AVISO

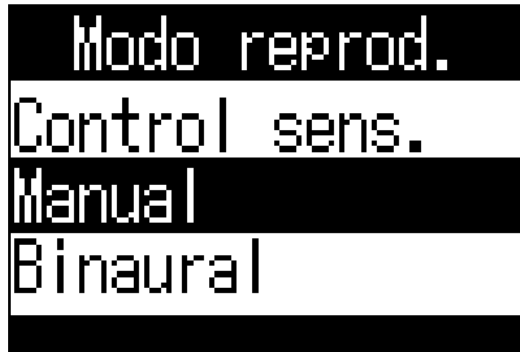
- Use  para ajustar el volumen.
 - Si no existe ningún fichero que pueda ser reproducido, aparecerá el mensaje "No hay arch.!".
-

Cambio del modo de reproducción

Puede modificar la forma en la que el audio es extraído de los ficheros audio grabados en los formatos Ambisonics A y Ambisonics B (FuMa y AmbiX) y cómo es procesada.

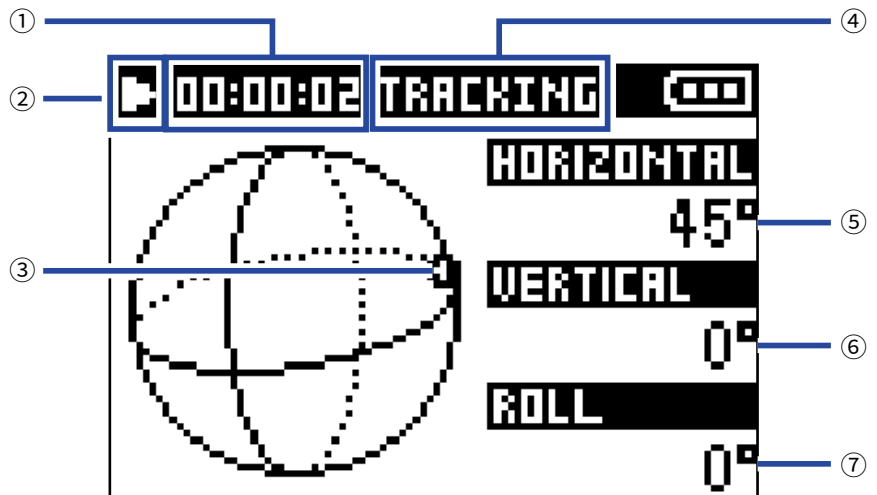
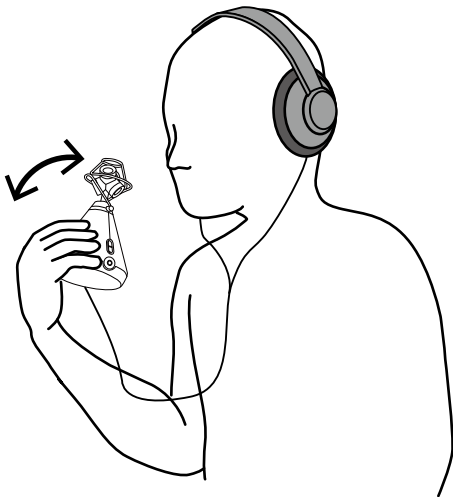
1. Pulse durante la reproducción

Púselo de forma repetida hasta que quede seleccionado el modo de reproducción que quiera.



■ Modo de reproducción Control sens.

Al cambiar la orientación del **H3-VR**, podrá ser extraído y reproducido sonido de direcciones concretas.



① Indicación de tiempo

Aquí verá el tiempo de reproducción transcurrido o el restante (→ ["Ajuste de la indicación de tiempo de reproducción" en pág. 59](#)).

② Icono de estado

Esto le muestra el estado de la reproducción.

- | | |
|---------------------------|----------------------------|
| En reproducción | Reproducción en pausa |
| Rebobinado | Avance rápido |
| Salto al fichero anterior | Salto al fichero siguiente |

③ Orientación del sonido extraído

Le muestra el ajuste de orientación activo para la extracción del sonido.

④ Modo de reproducción

Le muestra el ajuste de modo de reproducción activo.

⑤ Ángulo horizontal

Le muestra el ángulo horizontal de la orientación del sonido extraído.

⑥ Ángulo vertical

Le muestra el ángulo vertical de la orientación del sonido extraído.







⑦ Ángulo de rotación

Le muestra el ángulo de giro (rotación) de la orientación del sonido extraído.



AVISO

- El **H3-VR** detecta los cambios de ángulo en base a su orientación cuando comienza la reproducción. Le recomendamos que coloque el **H3-VR** en una superficie plana antes de comenzar la reproducción.

Las funciones siguientes son posibles durante la reproducción en el modo Control sens..

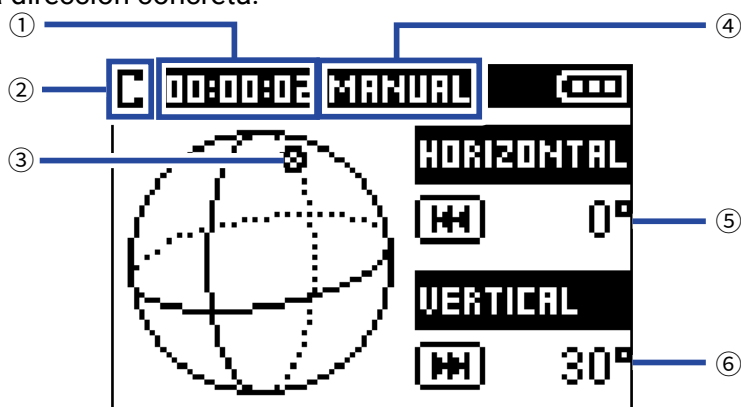
Función	Funcionamiento
Pausa/continuación	Pulse 
Avance rápido	Mantenga pulsado 
Rebobinado	Mantenga pulsado 
Salto a la marca anterior (si existe) Salto al principio del fichero (si no existe marca)	Pulse 
Salto a la marca siguiente (si existe) Reproducción del fichero siguiente (si no existe marca)	Pulse 
Reproducción del fichero anterior	Pulse  dos veces

AVISO

- Cuanto más tiempo mantenga pulsado / , más rápida será la velocidad de rebobinado/avance rápido.
- Si el fichero elegido no es válido, aparecerá el mensaje "Arch. inválido!".

■ Modo de reproducción Manual

Si usa  para especificar el ángulo horizontal y  para especificar el vertical, podrá extraer en stereo y reproducir sonido de una dirección concreta.



① Indicación de tiempo

Aquí verá el tiempo de reproducción transcurrido o el restante (→ ["Ajuste de la indicación de tiempo de reproducción" en pág. 59](#)).

② Icono de estado

Esto le muestra el estado de la reproducción.

 En reproducción  Pausa de reproducción

③ Orientación del sonido extraído

Le muestra el ajuste de orientación activo para la extracción del sonido.

④ Modo de reproducción

Le muestra el ajuste de modo de reproducción activo.





⑤ Ángulo horizontal

Le muestra el ángulo horizontal de la orientación del sonido extraído.

⑥ Ángulo vertical

Le muestra el ángulo vertical de la orientación del sonido extraído.

Las funciones siguientes son posibles durante la reproducción en el modo Manual.

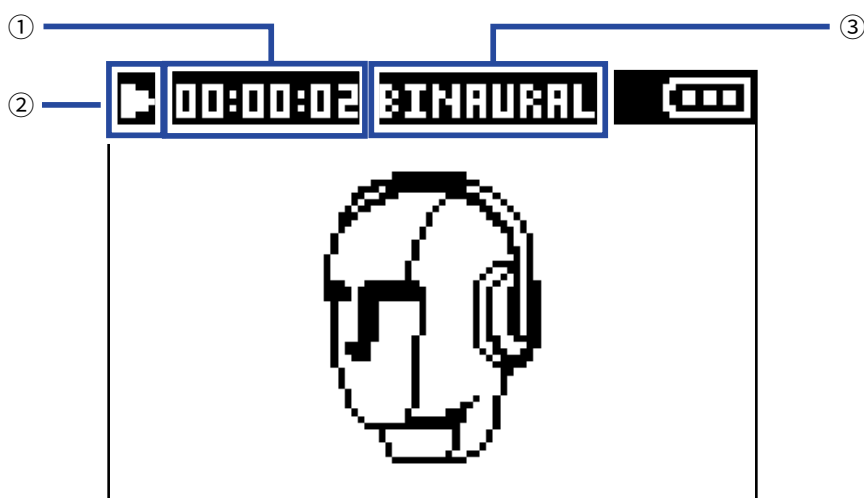
Función	Funcionamiento
Pausa/continuación	Pulse  Pulse 
Cambio de ángulo horizontal	Pulse 
Cambio de ángulo vertical	Pulse 

AVISO

- Los ángulos horizontal y vertical pueden ser ajustados en el rango de 0–360°.

■ Modo de reproducción Binaural

El sonido puede ser convertido a binaural y reproducido.



① Indicación de tiempo

Aquí verá el tiempo de reproducción transcurrido o el restante (→ ["Ajuste de la indicación de tiempo de reproducción" en pág. 59](#)).

② Icono de estado

Esto le muestra el estado de la reproducción.

- | | |
|-----------------------------|------------------------------|
| ▶ En reproducción | ⏸ Pausa de reproducción |
| ⏮ Rebobinado | ⏭ Avance rápido |
| ⏪ Salto al fichero anterior | ⏩ Salto al fichero siguiente |








③ Modo de reproducción

Le muestra el ajuste de modo de reproducción activo.



NOTA

- No es posible la reproducción en el modo Binaural si los ficheros están grabados en el formato "96k/16bit" o "96k/24bit".
- Los ficheros grabados en el modo binaural serán reproducidos sin procesado.

Las funciones siguientes son posibles durante la reproducción en el modo binaural.

Función	Funcionamiento
Pausa/continuación	Pulse  
Avance rápido	Mantenga pulsado 
Rebobinado	Mantenga pulsado 
Salto a la marca anterior (si existe) Salto al principio del fichero (si no existe marca)	Pulse 
Salto a la marca siguiente (si existe) Reproducción del fichero siguiente (si no existe marca)	Pulse 
Reproducción del fichero anterior	Pulse  dos veces

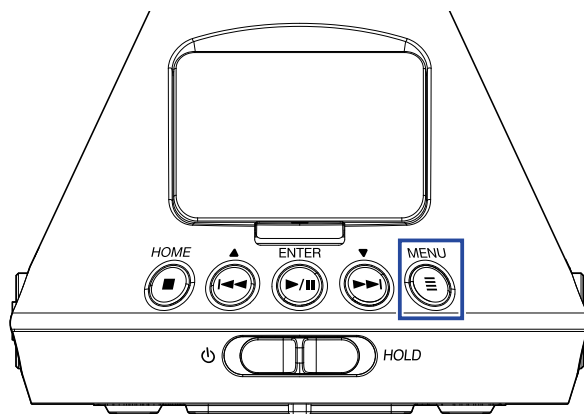
AVISO

- Cuanto más tiempo mantenga pulsado /, más rápida será la velocidad de rebobinado/avance rápido.
- Si el fichero elegido no es válido, aparecerá el mensaje "Arch. inválido!".


Ajuste de la indicación de tiempo de reproducción

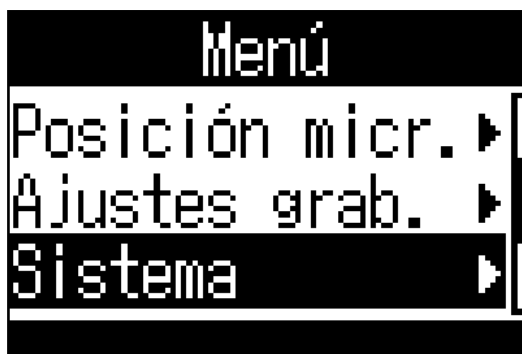
Durante la reproducción, en la pantalla podrá aparecer el tiempo de reproducción transcurrido o el restante.




1. Pulse .

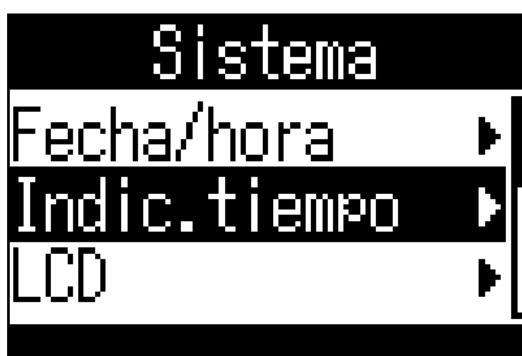


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

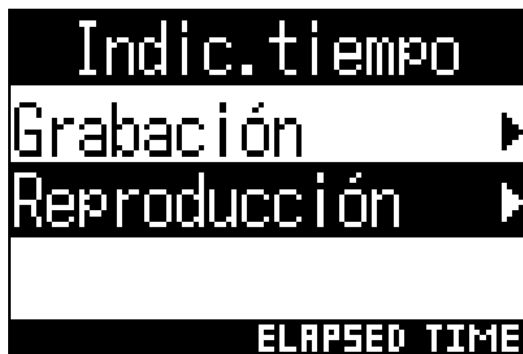
2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .






3. Use  y  para elegir "Indic.tiempo" y pulse .



4. Use  y  para elegir "Reproducción" y pulse .



5. Use  y  para elegir "Tiempo trans." o "Tiempo rest." y pulse .

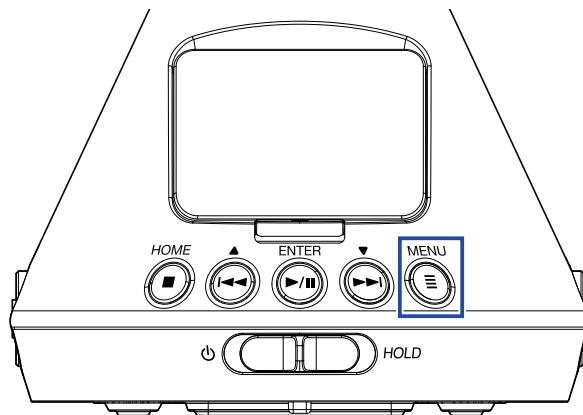


Gestión de carpetas y ficheros

Creación de carpetas

Puede crear carpetas (subdirectorios) para el almacenamiento de ficheros grabados.

1. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

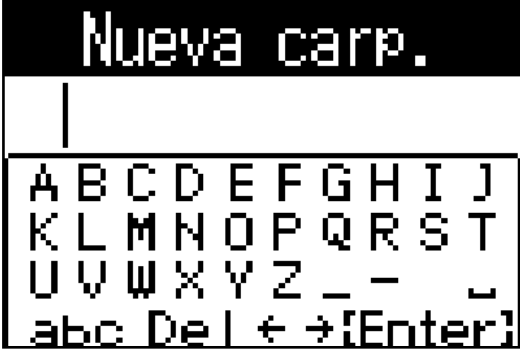
2. Use  y  para elegir "Finder" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Nueva carp." y pulse .



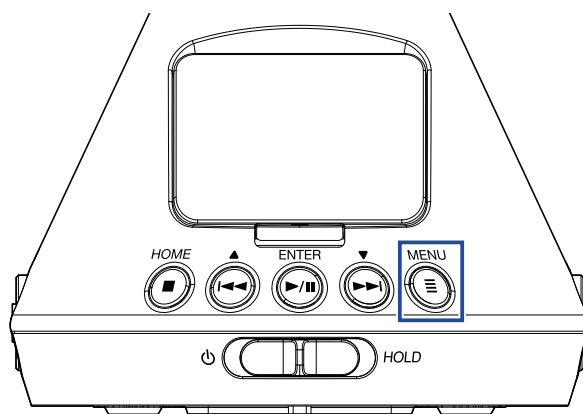
4. Introduzca el nombre para la carpeta (→ ["Introducción de caracteres"](#) en [pág. 89](#)).






Será creada entonces la nueva carpeta.

Selección de carpetas y ficheros

1. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla Menu.





2. Use  y  para elegir "Finder" y pulse .



3. Use  y  para elegir una carpeta o fichero.



Puede realizar las operaciones siguientes cuando use la pantalla Finder.


Función	Funcionamiento
Bajar un nivel	Pulse  con una carpeta seleccionada
Subir un nivel	Pulse 
Visualizar las opciones	Mantenga pulsado 
Reproducir un fichero	Pulse  con un fichero seleccionado




NOTA

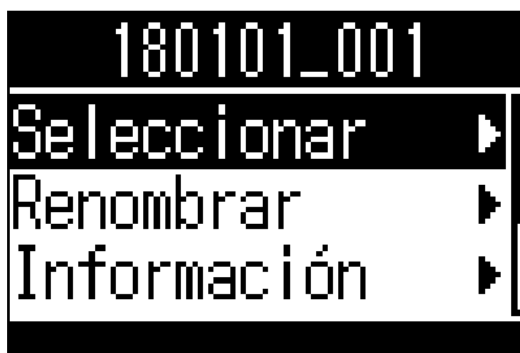
- Aparecerán marcas de verificación en el fichero en reproducción, la carpeta de destino de los ficheros grabados y la carpeta en la que está guardado el fichero que esté siendo reproducido.

AVISO

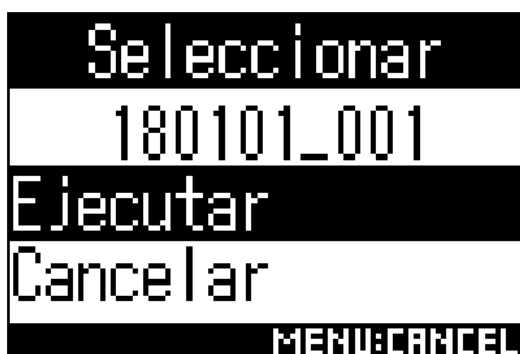
- Las operaciones de reproducción son las mismas que las habituales cuando es reproducido un fichero desde el Finder (→ ["Reproducción" en pág. 53](#)).

4. Mantenga pulsado .

5. Use  y  para elegir "Seleccionar" y pulse .



6. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .



Esto seleccionará el fichero o carpeta y abrirá la pantalla inicial.

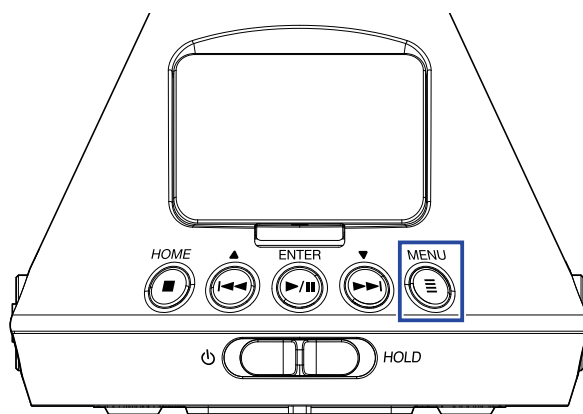
AVISO

- Si ha seleccionado una tarjeta SD o una carpeta, será seleccionado el primer fichero que contengan.
- Puede elegir la opción "Seleccionar" que aparece dentro de una tarjeta SD o carpeta para elegir la propia tarjeta o carpeta.






Edición de nombres de carpetas y ficheros




1. Pulse .






Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

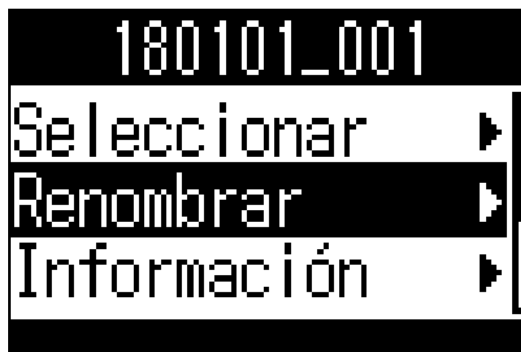
2. Use  y  para elegir "Finder" y pulse .



3. Use  y  para elegir la carpeta o fichero a cambiar y mantenga pulsado .



4. Use  y  para elegir "Renombrar" y pulse .



5. Edite el nombre de la carpeta o fichero (→ [“Introducción de caracteres”](#) en pág. 89).

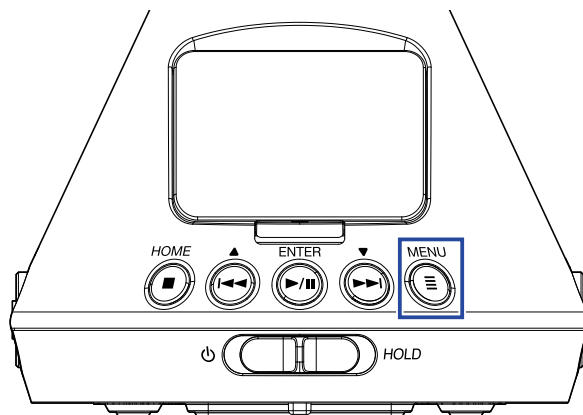


NOTA

- No puede colocar un espacio al principio del nombre de la carpeta o fichero.
- No puede editar los nombres de ficheros y carpetas si usan caracteres que no sean alfanuméricos occidentales (media anchura).
- Si aparece un mensaje “Nº archivo reiniciado!”, eso indicará que el número usado para los ficheros grabados ha sido reiniciado.

Verificación de información de fichero




1. Pulse .






Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

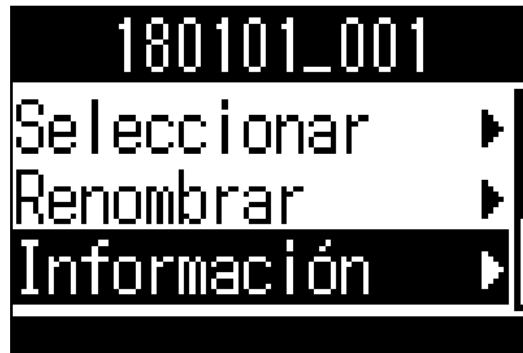
2. Use  y  para elegir "Finder" y pulse .





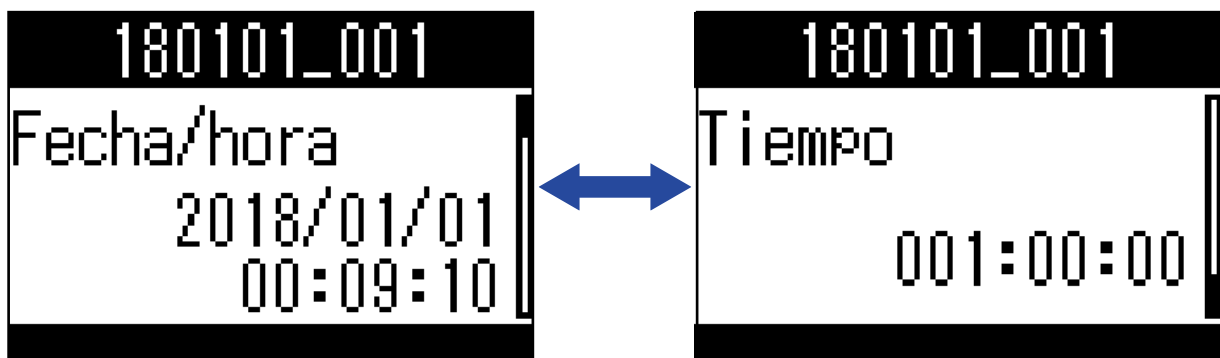
3. Use  y  para elegir el fichero a verificar y mantenga pulsado .



4. Use  y  para elegir "Información" y pulse .



5. Use  y  para comprobar la información del fichero.



Podrá comprobar la siguiente información del fichero.


Elemento	Explicación
Fecha/hora	Fecha y hora de la grabación
Formato	Formato de grabación
Modo	Modo de grabación y posición de micro
Tamaño	Tamaño de fichero de grabación
Tiempo	Tiempo de grabación

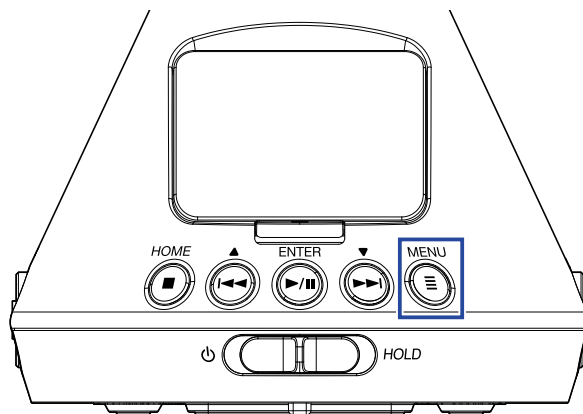
NOTA

- La posición del micro no aparecerá si el modo de grabación es "Binaural".

Verificación de marcas de fichero

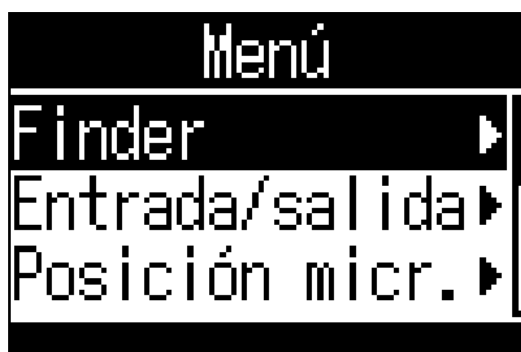
Puede visualizar un listado de las marcas de un fichero de grabación. También puede iniciar la reproducción desde la posición de una marca concreta.




1. Pulse .






Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

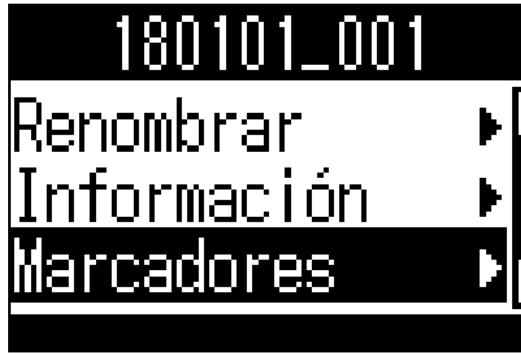
2. Use  y  para elegir "Finder" y pulse .






3. Use  y  para elegir el fichero y mantenga pulsado .



4. Use  y  para elegir "Marcadores" y pulse .




Las marcas aparecerán en un listado.

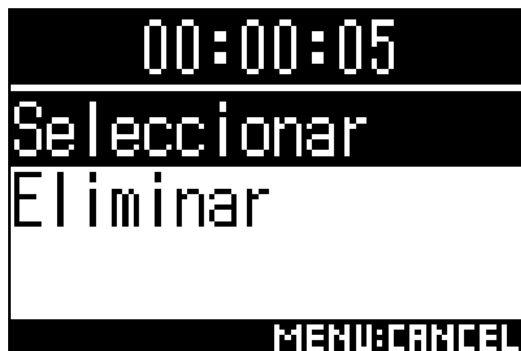
5. Para poner en marcha la reproducción desde una marca concreta, use  y  para elegir esa marca y pulse .





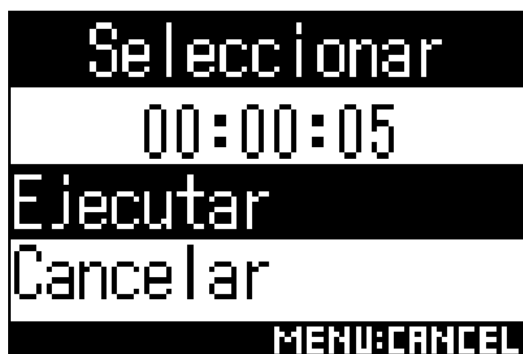
 Marca añadida durante la pausa de grabación

 Marca añadida durante un salto producido durante la grabación

6. Use  y  para elegir "Seleccionar" y pulse .



7. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .



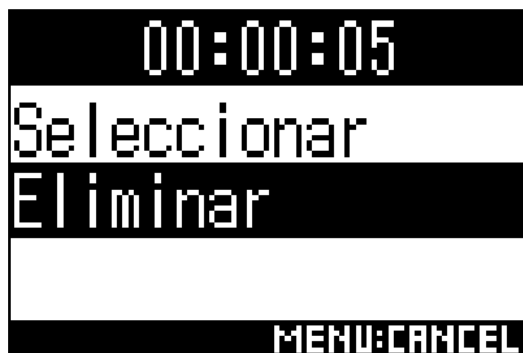
Volverá a aparecer la pantalla inicial y comenzará la reproducción desde la posición de la marca elegida.

Borrado de marcas

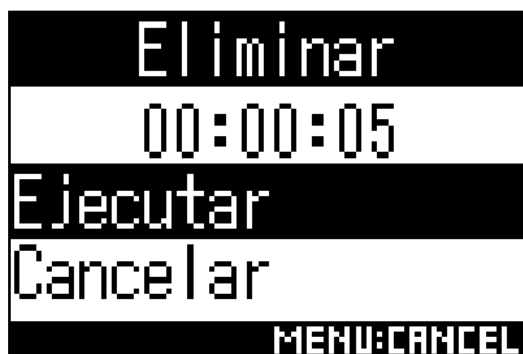
1. En el listado de marcas, use  y  para elegir una marca y pulse .



2. Use  y  para elegir "Eliminar" y pulse .



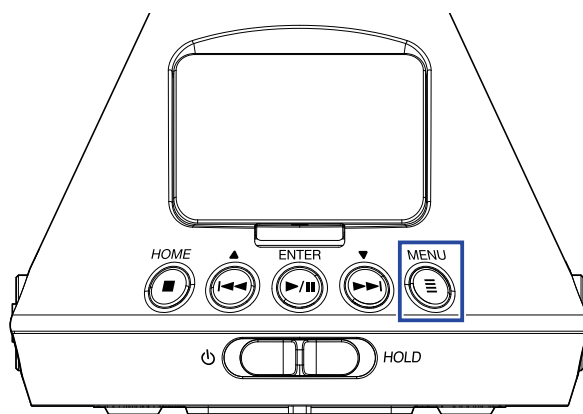
3. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .






La marca elegida será eliminada.

Supresión de carpetas y ficheros


1. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

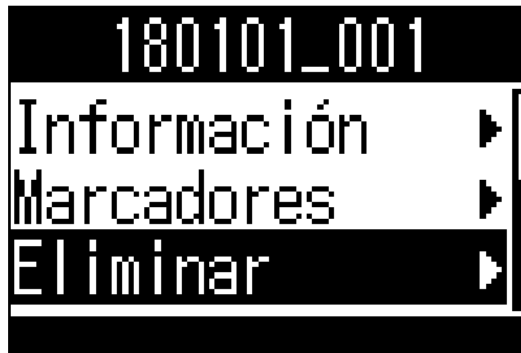
2. Use  y  para elegir "Finder" y pulse .






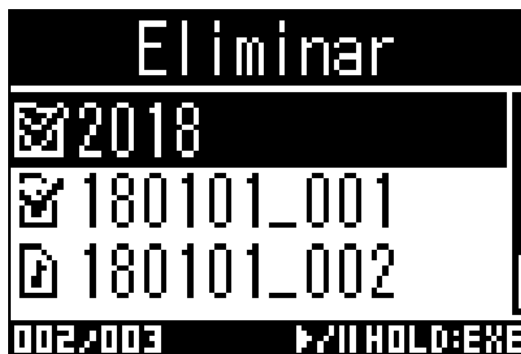
3. Mantenga pulsado .



4. Use  y  para elegir "Eliminar" y pulse .






5. Use  y  para elegir el fichero o carpeta a eliminar y pulse .



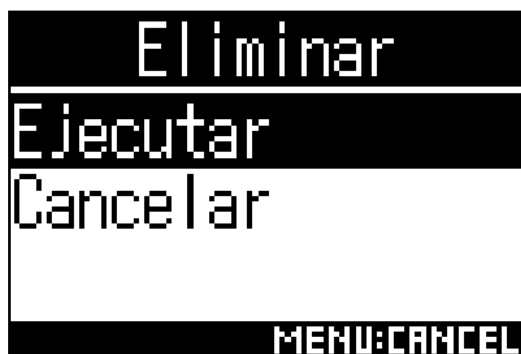
Aparecerá una marca de comprobación sobre el fichero o carpeta seleccionado.

AVISO

- Para eliminar varios ficheros y carpetas, repita el paso 5.
 - Si elige la opción "Selec.todas" en la parte inferior del listado en el paso 5 y pulsa  podrá seleccionar/deseleccionar todos los ficheros y carpetas a la vez.
 - Pulse  para cancelar el borrado de carpetas y ficheros.
-

6. Mantenga pulsado .

7. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .



Esto eliminará los ficheros y carpetas seleccionados.

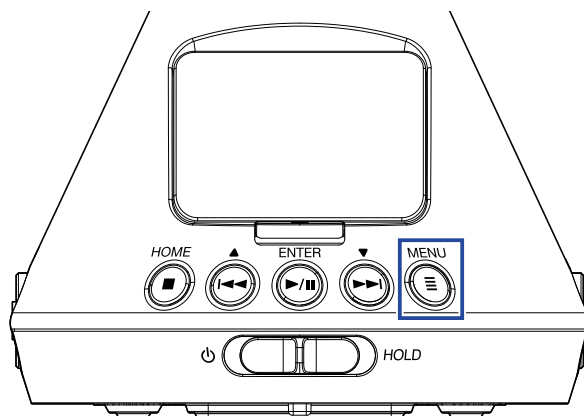
Ajuste de los niveles de los aparatos conectados (reproducción de tono de prueba)

Puede ajustar el nivel de salida de línea.

Puede reproducir tonos de prueba de cara a ajustar el nivel para una cámara digital SLR u otro dispositivo.

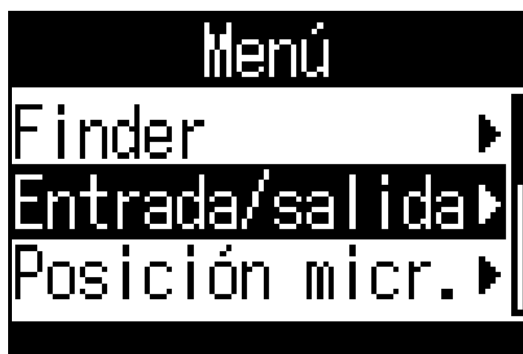
1. Reduzca al mínimo la ganancia de entrada del otro dispositivo.
2. Utilice un cable audio para conectar la toma de micro externo del otro dispositivo con la salida LINE OUT del **H3-VR**.




3. Pulse .

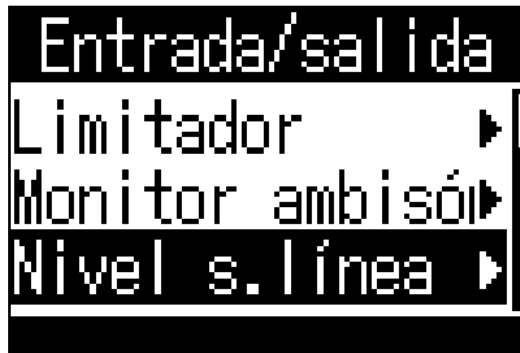


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

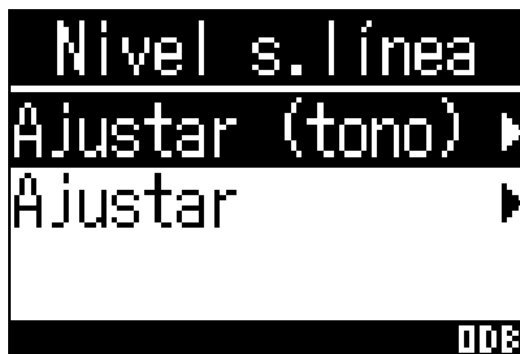
4. Use  y  para elegir "Entrada/salida" y pulse .



5. Use  y  para elegir "Nivel s.línea" y pulse .





6. Use  y  para elegir "Ajustar (tono)" y pulse .



Esto dará salida al tono de prueba.

No será emitido ningún tono de prueba si elige "Ajustar".

7. Use  y  para ajustar el nivel de salida de línea.

Mientras comprueba el medidor de nivel audio del otro dispositivo, ajuste el nivel de señal audio de forma que nunca supere los -6 dB.



AVISO

- Puede ajustar esto entre -40 y 0 dB.
-

8. Ajuste la ganancia de entrada del otro dispositivo.

Mientras comprueba el medidor de nivel audio del otro dispositivo, ajuste la ganancia de entrada en ese dispositivo hasta que el nivel de señal audio quede sobre los -6 dB.

9. Pulse .

Esto detendrá la emisión del tono de prueba.

NOTA

- Vea el manual de instrucciones del dispositivo conectado que esté usando para más información acerca de sus ajustes.
- Si está activa la función de control automático de ganancia del otro dispositivo, desactívela.
- El tono de prueba es emitido tanto desde la salida LINE OUT como por la toma PHONE OUT.
- Tenga cuidado con el ajuste del volumen si está monitorizando el sonido con auriculares, por ejemplo.

AVISO


- El tono de prueba es una onda sinusoidal de 1 kHz a -6 dBFS.

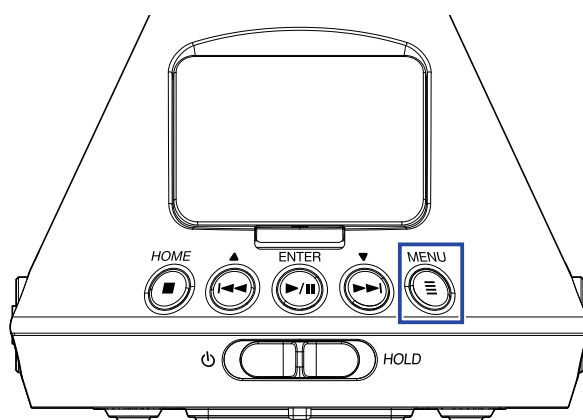
Uso de las funciones USB

Uso como un lector de tarjetas




Use un ordenador si quiere comprobar los ficheros almacenados en la tarjeta microSD y copiar esos ficheros en el ordenador.

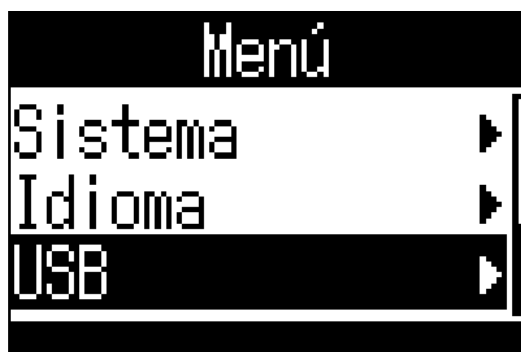
Conexión con un ordenador

1. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

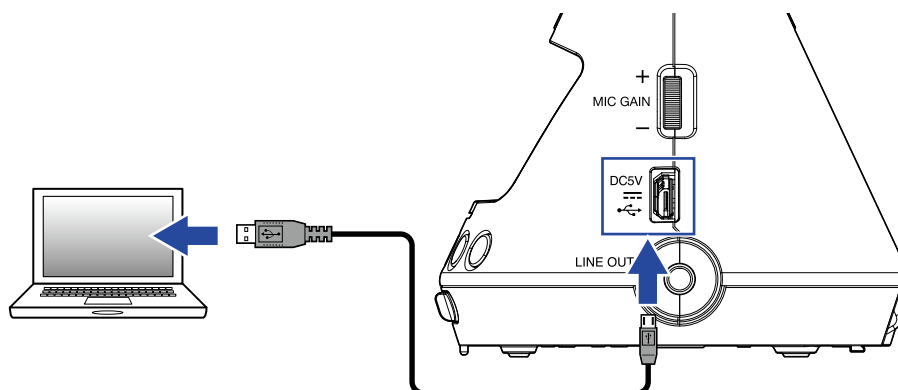
2. Use  y  para elegir "USB" y pulse .



3. Use ◀▶ y ▶▶ para elegir "Lector tarj." y pulse ^{ENTER} ▶▶.



4. Use un cable USB para interconectar el **H3-VR** y el ordenador.



Desconexión del ordenador

1. Desconexión del ordenador.

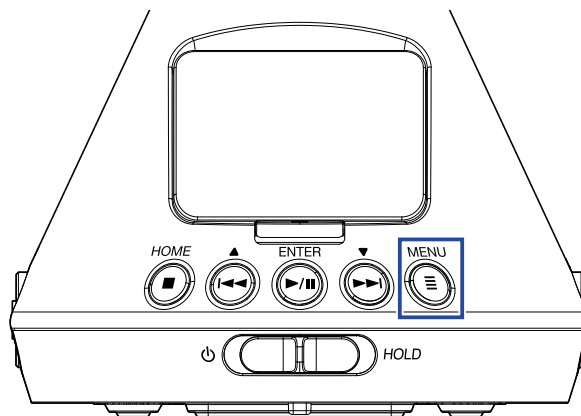
En Windows, elija **H3-VR** en "Desconexión segura de hardware".

En sistemas operativos Mac, arrastre el icono del **H3-VR** a la papelera y suéltelo allí.

NOTA

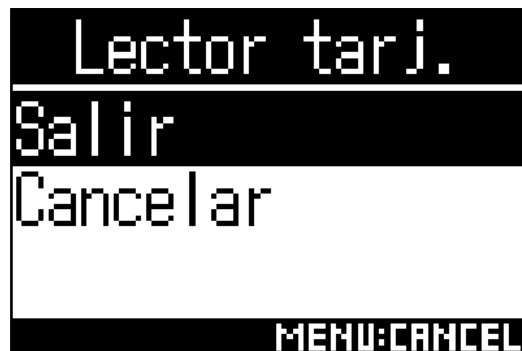
- Realice los pasos de desconexión del ordenador siempre antes de quitar el cable USB.

2. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

3. Use y para elegir "Salir" y pulse .




Esto finaliza el funcionamiento como lector de tarjetas y hace que vuelva a aparecer la pantalla inicial.

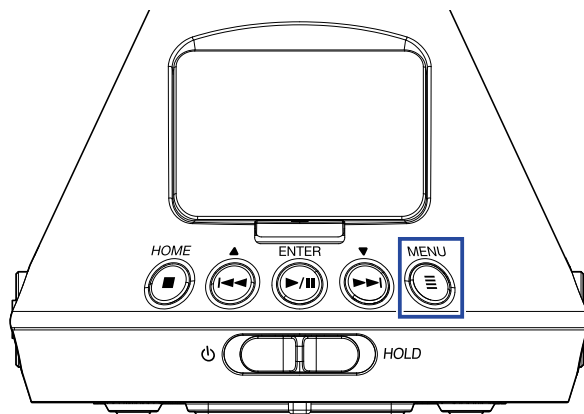
4. Desconecte el cable USB entre el **H3-VR** y el ordenador.

Uso como un interface audio




Los sonidos grabados por el **H3-VR** pueden ser derivados a un ordenador o dispositivo iOS y las señales de reproducción de un ordenador o dispositivo iOS pueden ser emitidas desde el **H3-VR**.

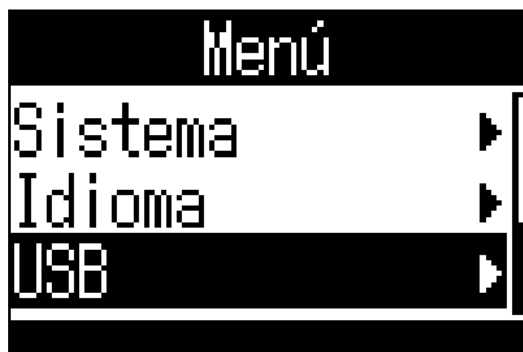
Conexión a un ordenador o dispositivo iOS.

1. Pulse .






Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "USB" y pulse .



3. Use  y  para elegir "I/F audio" y pulse .



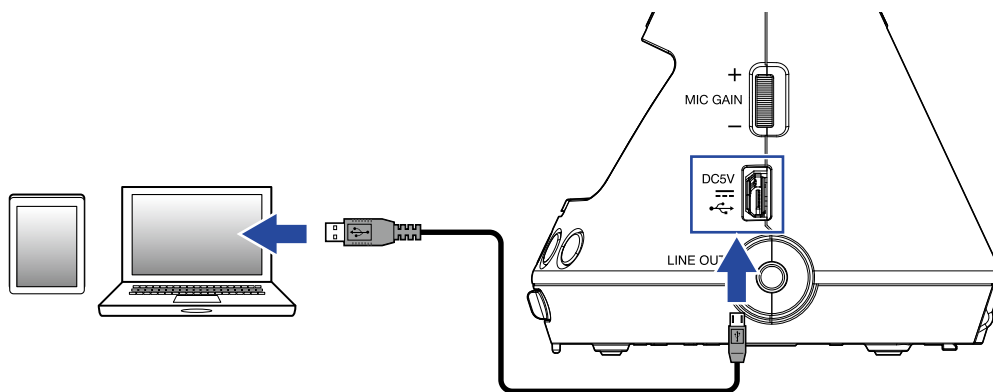
4. Use  y  para elegir el modo y el tipo del dispositivo conectado y pulse .



Puede elegir entre los siguientes modos y dispositivos

Ajuste	Explicación
Stereo	Las señales de entrada 1-4 son enviadas como una mezcla stereo en este modo de conexión de 2 entradas/2 salidas para Windows/Mac. Será usada la alimentación por bus USB del dispositivo conectado.
Ambisónico 4c	Las señales de entrada 1-4 son enviadas como pistas convertidas 1-4 en este modo de conexión de 4 entradas/2 salidas para Windows/Mac. Para usarlo con Windows, descárguese el driver desde la web de ZOOM (www.zoom.co.jp). Será usada la alimentación por bus USB del dispositivo conectado.
Stereo (iOS)	Las señales de entrada 1-4 son enviadas como una mezcla stereo en este modo de conexión de 2 entradas/2 salidas para dispositivos iOS. El H3-VR usa sus pilas para la alimentación.

5. Use un cable USB para conectar el **H3-VR** y el otro dispositivo.

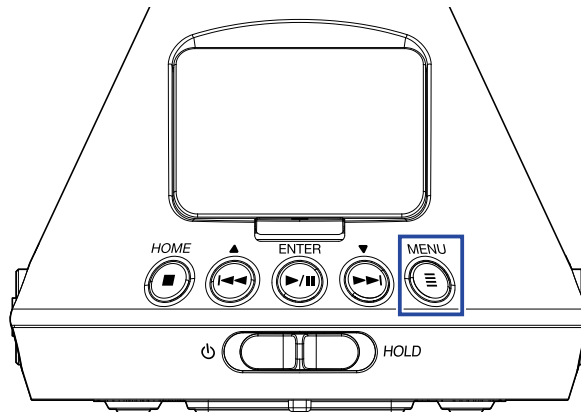


NOTA




- Necesitará un adaptador Lightning to USB Camera para conectar un dispositivo iOS.
- Después de elegir "Stereo (iOS)" en el paso 4, siga las instrucciones que aparecerán en pantalla y desconecte el cable una vez. Después, elija de nuevo "Stereo (iOS)" y vuelva a conectar el cable.

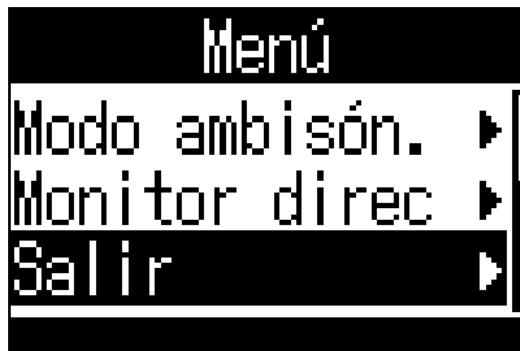
Desconexión de un ordenador o dispositivo iOS


1. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Salir" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .



Esto finaliza el funcionamiento como interface audio y vuelve a abrir la pantalla inicial.

4. Desconecte el cable USB del **H3-VR** y del otro dispositivo.

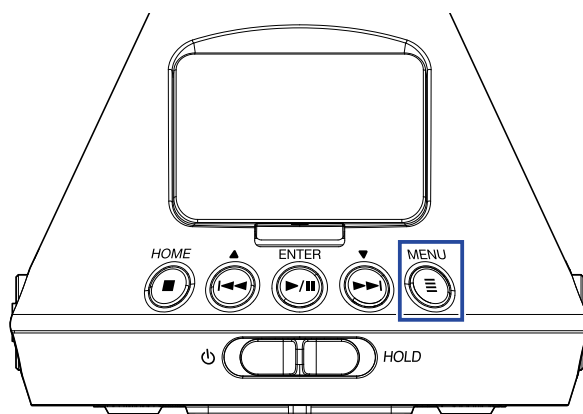
Ajustes de interface audio

Puede realizar los siguientes ajustes cuando use el **H3-VR** como un interface audio.

Activación de la monitorización directa

Esto hace que sea emitido directamente el sonido que está siendo grabado por el **H3-VR** antes de que sea enviado al ordenador o dispositivo iOS. Esto permite la monitorización directa sin latencia.

1. Cuando esté conectado como un interface audio, pulse .

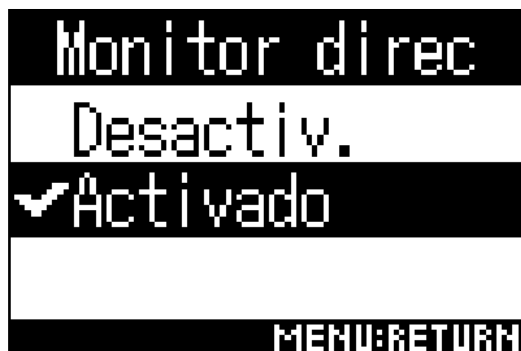


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Monitor direc" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Activado" y pulse .




Esto activará la monitorización directa.

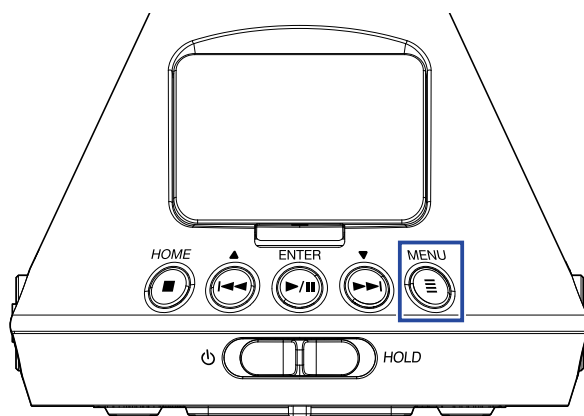
Activación de la función Bucle

Esta función mezcla el sonido de reproducción del ordenador o dispositivo iOS con la entrada del **H3-VR** y envía esa mezcla de vuelta al ordenador o dispositivo iOS (bucle). Puede usar esto para añadir una narración a la música reproducida desde el ordenador o dispositivo iOS y grabar la mezcla o enviarla vía streaming usando un software, por ejemplo.




NOTA

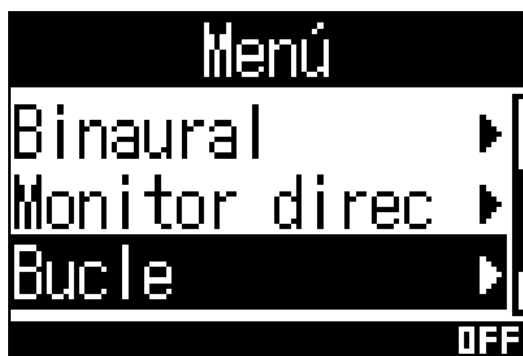
- No puede usar esta función cuando el modo de interface audio sea "Ambisónico 4c".

1. Con la unidad conectada como un interface audio, pulse .

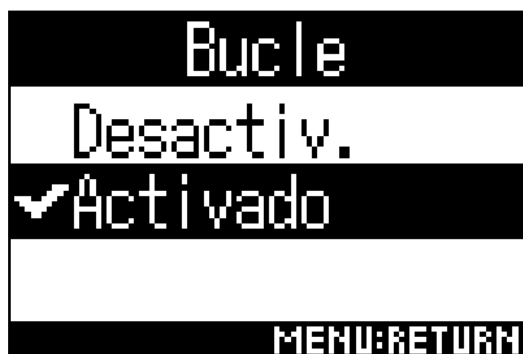


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Bucle" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Activado" y pulse .



Esto activará la función de bucle.

Uso con un dispositivo iOS

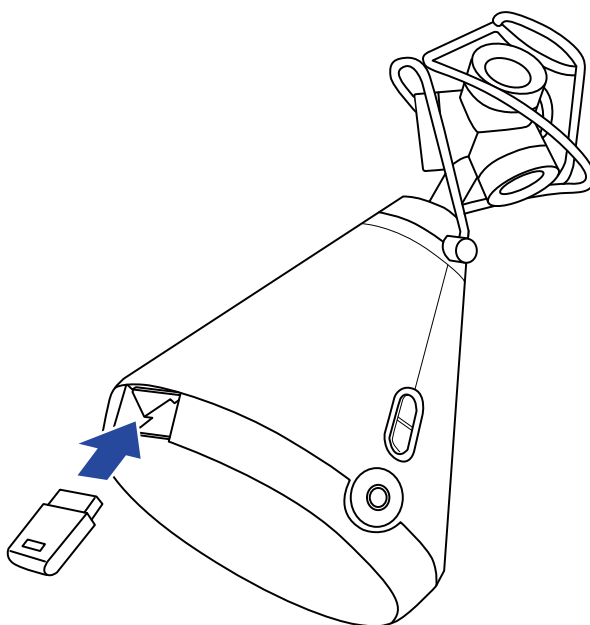
Sincronización (emparejamiento) con un dispositivo iOS

Con la conexión de un BTA-1 u otro adaptador inalámbrico específico y usando la app de control específica, podrá usar el **H3-VR** desde un dispositivo iOS.

NOTA

- Debe instalar previamente la app específica en el dispositivo iOS.
Puede descargar esta app específica desde el App Store.
- Consulte en el manual de la app los pasos a seguir para configurarla y usarla.

1. Quite la tapa del conector REMOTE y conecte un BTA-1 u otro adaptador inalámbrico específico.



Aparecerá un password usado para identificar el BTA-1 u otro adaptador inalámbrico específico.

2. Ejecute la app específica en el dispositivo iOS e introduzca el password que aparece en la pantalla del **H3-VR**.

Esto hará que comience la sincronización (emparejamiento).

Cuando termine, en la pantalla del **H3-VR** aparecerá "Conectado".

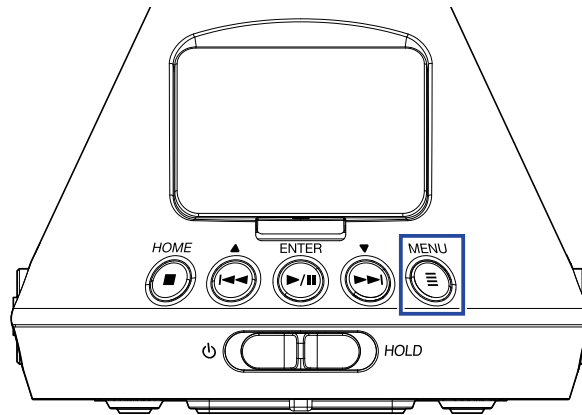
AVISO

- No será necesario volver a introducir el password las siguientes veces que ejecute la app.
 - Coloque el **H3-VR** y el dispositivo iOS lo más cerca posible para que la comunicación sea más fiable.
-




Desconexión de un dispositivo iOS

La desconexión del **H3-VR** y un dispositivo iOS desactiva el control del **H3-VR** desde el dispositivo iOS.

1. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla BTA-1.

2. Use  y  para elegir "Desactiv." y pulse .

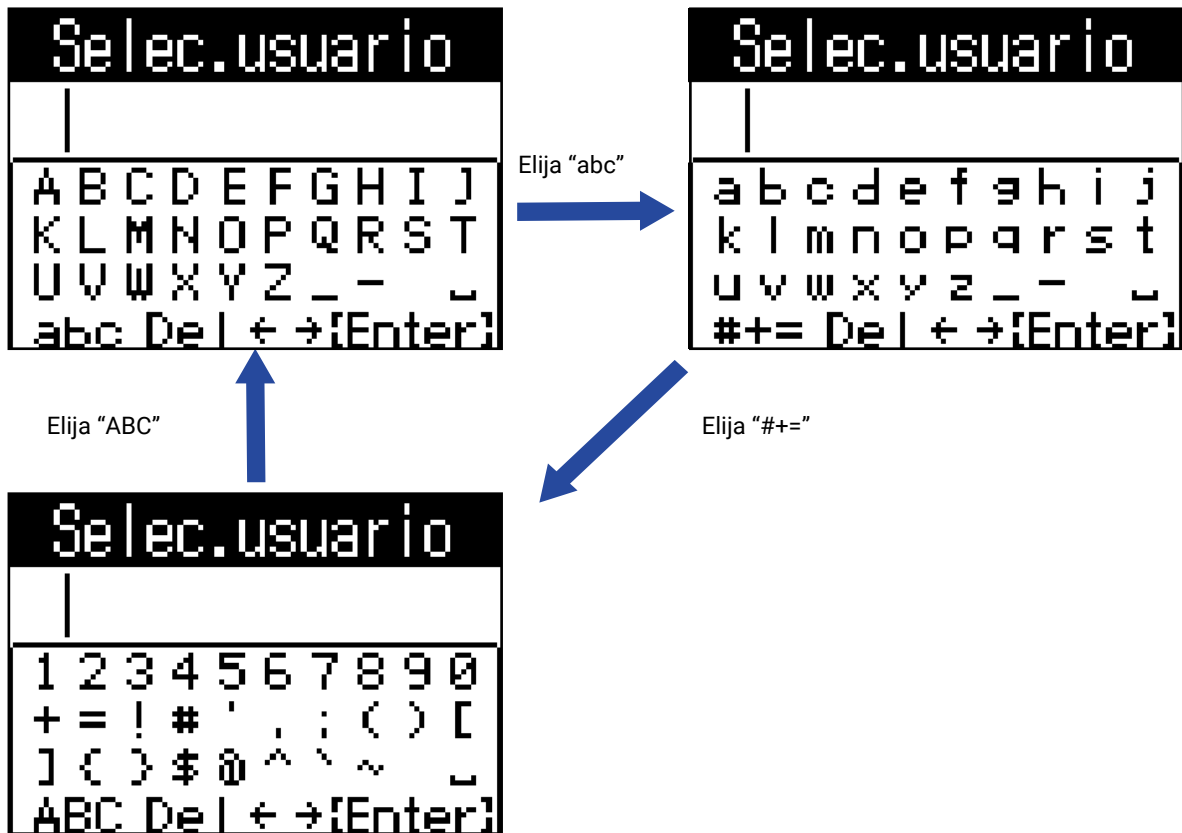


AVISO

















- Después de la desconexión, para controlar de nuevo el **H3-VR** con el dispositivo iOS, elija "BTA-1" desde la pantalla Menu.
-

Introducción de caracteres

Aparecerá una pantalla de introducción de caracteres cuando elija una función que permita esta asignación o introducción de caracteres, tal como ocurre en la de ajuste y edición de nombres de ficheros.



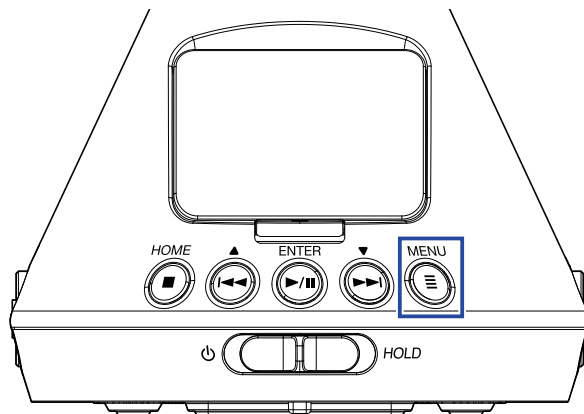
En estas pantallas podrá realizar las siguientes funciones.

Función	Funcionamiento
Selección de caracteres	Use  y  .
Confirmación de caracteres	Pulse  .
Cambio del tipo de carácter	Use  y  para elegir "abc", "#+=" o "ABC" y pulse  . • Si elige "abc", podrá introducir letras minúsculas de alfabeto occidental. • Si elige "#+=" podrá introducir números y símbolos. • Si elige "ABC" podrá introducir letras mayúsculas de alfabeto occidental.
Desplazamiento del cursor	Use  y  para elegir " ← " o " → " y pulse  .
Eliminación de caracteres	Use  y  para elegir "Del" y pulse  .
Finalización de entrada	Use  y  para elegir "Enter" y pulse  .
Cancelación de introducción	Pulse  .




Ajuste del tipo de pilas usadas

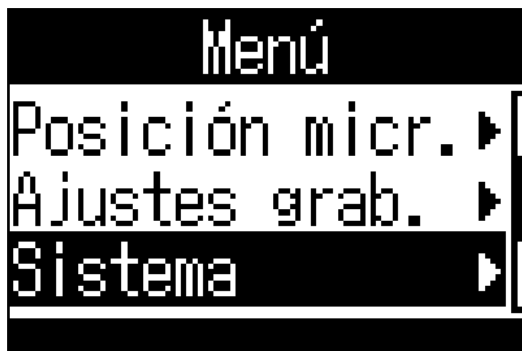
Ajuste el tipo de pilas usadas por el **H3-VR** a alcalina, Ni-MH (níquel-hidruro metálico) o litio para que sea mostrada en pantalla la cantidad de carga restante de pila de forma precisa.




1. Pulse .

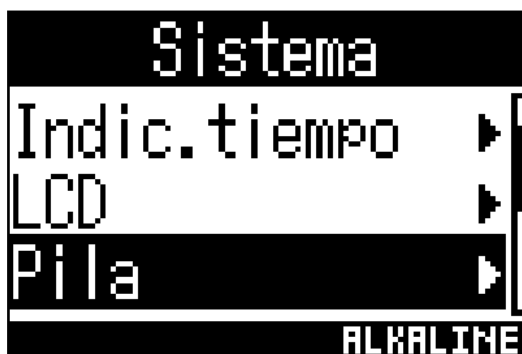





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

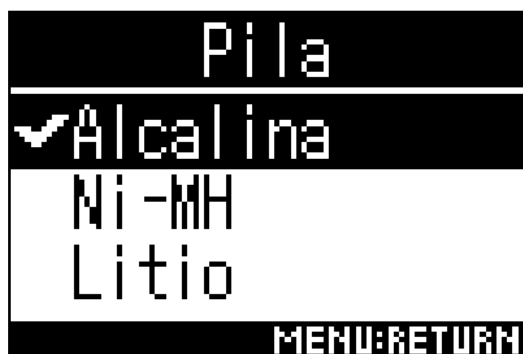
2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Pila" y pulse .



4. Use  y  para elegir el tipo de pila y pulse .

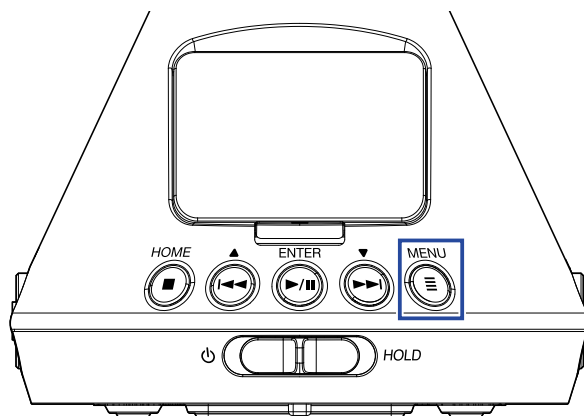


Esto ajustará el tipo de pila que esté usando.




Ajuste de la retroiluminación de pantalla

Ajuste el tiempo que debe transcurrir desde la última operación para que la retroiluminación de la pantalla se apague para ahorrar energía.




1. Pulse .

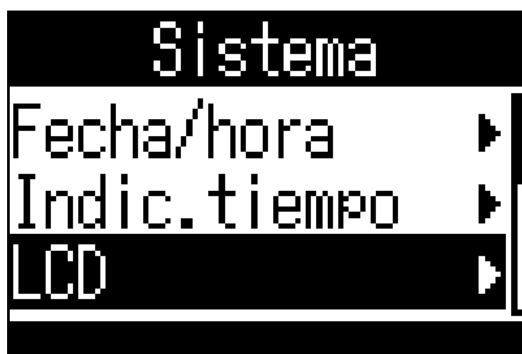


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .






3. Use  y  para elegir "LCD" y pulse .



4. Use  y  para elegir "Retroiluminac" y pulse .



5. Use  y  para ajustar la cantidad de tiempo que debe transcurrir hasta que la retroiluminación se apague y pulse .



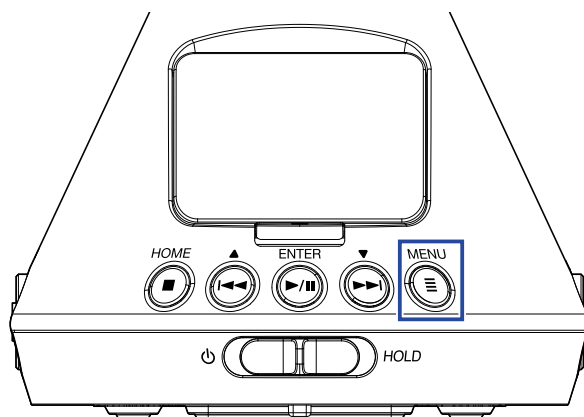
Puede elegir entre los siguientes valores de tiempo para que se apague la retroiluminación.

Ajuste	Explicación
Desactiv.	La retroiluminación siempre está apagada.
Activado	La retroiluminación siempre está encendida.
30 seg.	La retroiluminación se apagará si no se produce ninguna operación o uso después de la cantidad de tiempo elegida.
1 min.	
2 min.	
3 min.	
4 min.	
5 min.	



Ajuste del contraste de la pantalla

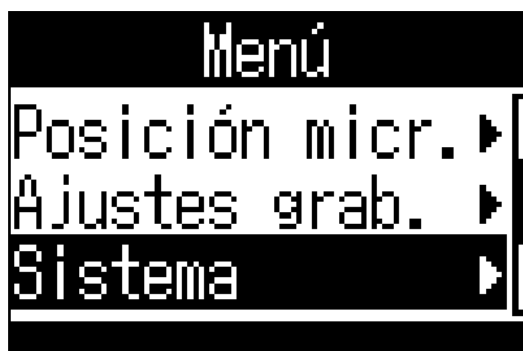
Puede ajustar el contraste (diferencias de nivel de brillo en pantalla).




1. Pulse .

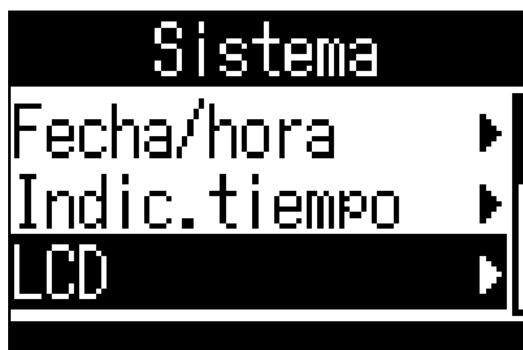


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

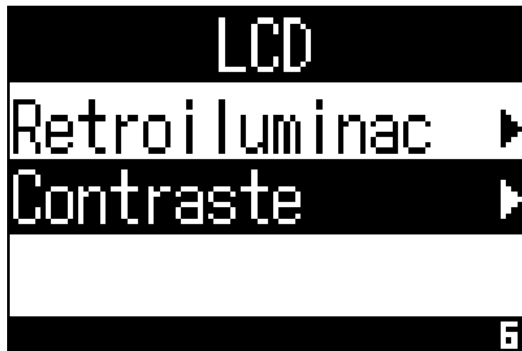
2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .





3. Use  y  para elegir "LCD" y pulse .



4. Use  y  para elegir "Contraste" y pulse .



5. Use  y  para ajustar el contraste de la pantalla.



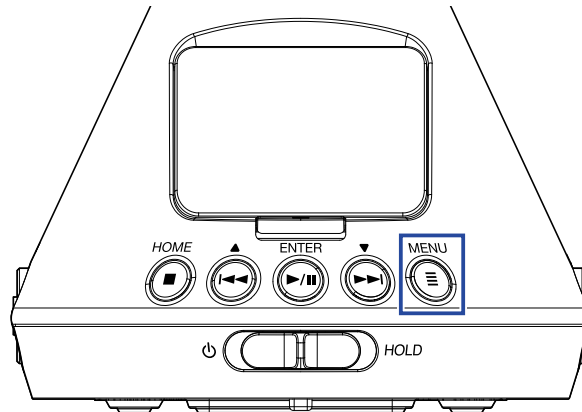
Esto le permitirá ajustar el contraste.

AVISO

- Puede ajustar esto entre 1 y 10.
-

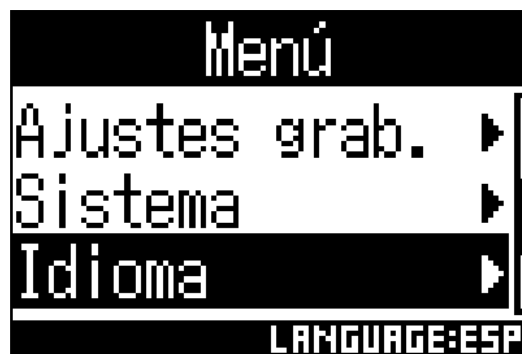
Ajuste del idioma de comunicación




1. Pulse .



Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Idioma" y pulse .



3. Use  y  para elegir el idioma de comunicación en pantalla y pulse .



Esto finalizará el ajuste del idioma.

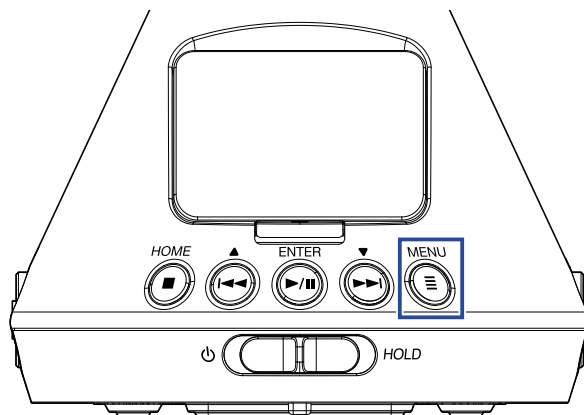
AVISO

- La primera vez que encienda la unidad después de comprarla, esta pantalla aparecerá automáticamente.
-

Ajuste de la fecha y la hora

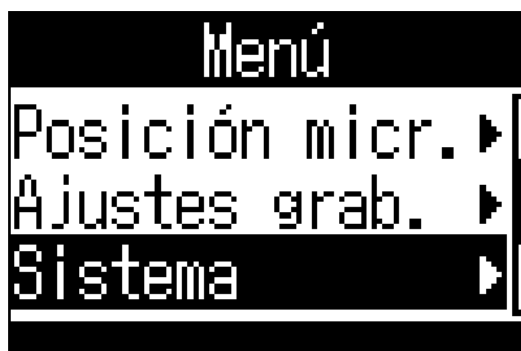
Ajuste la fecha y la hora que serán añadidas a los ficheros de grabación.


1. Pulse .

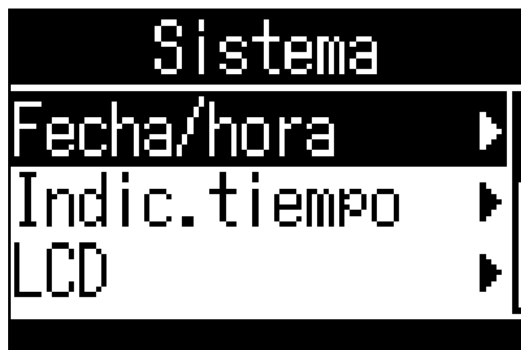


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.



2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .

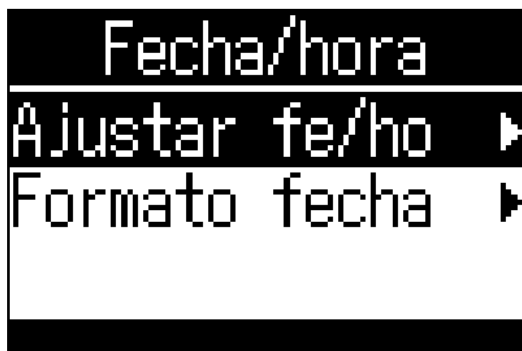





3. Use  y  para elegir "Fecha/hora" y pulse .



■ Ajuste de la fecha y la hora

4. Use  y  para elegir "Ajustar fe/ho" y pulse .



5. Use  y  para elegir el elemento a cambiar y pulse .






AVISO

- La primera vez que encienda la unidad después de comprarla, esta pantalla aparecerá automáticamente una vez que haya ajustado el idioma de comunicación.

6. Use  y  para cambiar el valor del elemento elegido y pulse .



7. Use  y  para elegir "OK" y pulse .

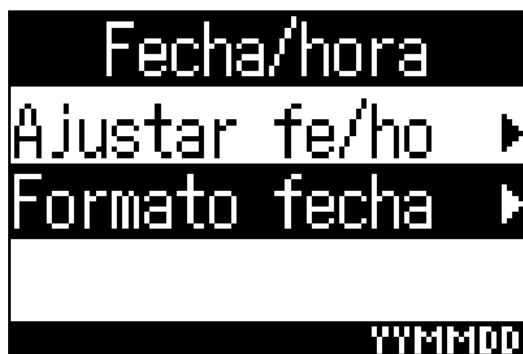





Esto finalizará el ajuste de la fecha y la hora.

Ajuste del formato de la fecha

Puede cambiar el formato de la fecha. Esto será usado a la hora de añadir fechas a los nombres de fichero y cuando sea visualizada la fecha en la pantalla.

4. Use  y  para elegir "Formato fecha" y pulse .



5. Use  y  para elegir el formato para la fecha y pulse .



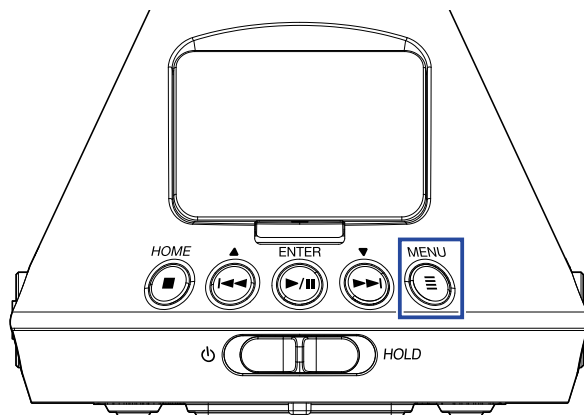
Puede elegir entre los siguientes formatos para la fecha.

Ajuste	Explicación
AAMMDD	Año, mes, día
MMDDAA	Mes, día, año
DDMMAA	Día, mes, año


Formateo de tarjetas microSD

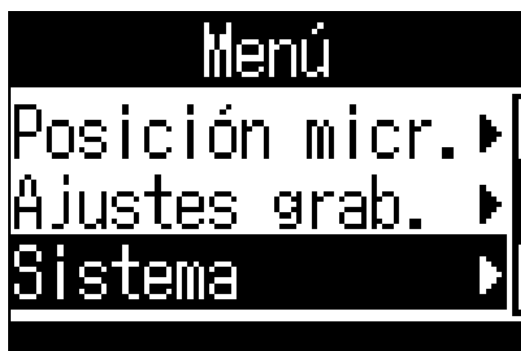
Formatee las tarjetas microSD para poder usarlas con el **H3-VR**.




1. Pulse .

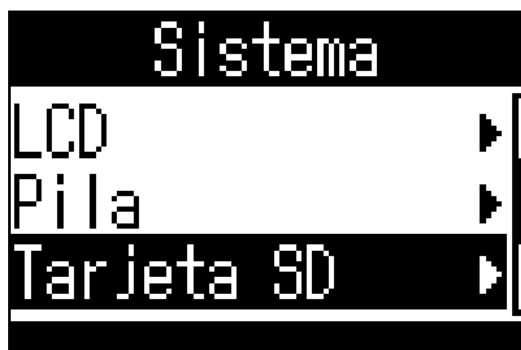





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

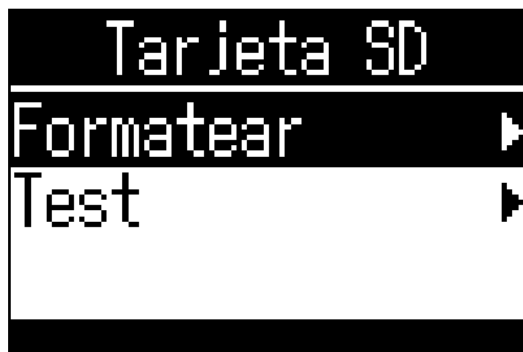
2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Tarjeta SD" y pulse .



4. Use  y  para elegir "Formatear" y pulse .



5. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .



Esto formateará la tarjeta microSD que vaya a usar con el **H3-VR**.

NOTA

- Después de comprar una nueva tarjeta microSD, formateela siempre en el **H3-VR** para maximizar su rendimiento.
- Tenga en cuenta que todos los datos que pudiesen haber sido grabados previamente en una tarjeta microSD serán eliminados cuando sea formateada.

Verificación de rendimiento de tarjeta microSD

Puede verificar si una tarjeta microSD puede ser usada con el **H3-VR** o no.

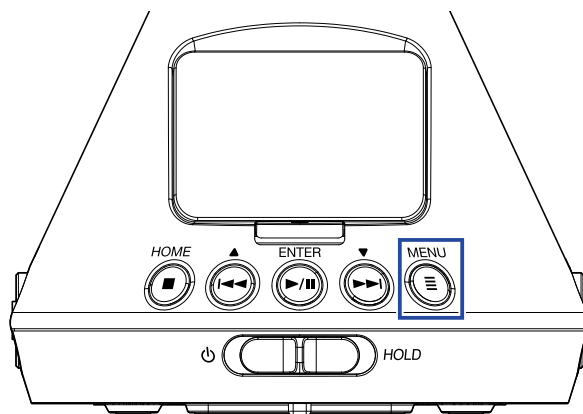
NOTA

- Incluso aunque el resultado de este test sea "Pass", no está garantizado que no se produzcan errores de lectura.



Ejecución de un test rápido

Puede comprobar rápidamente si una tarjeta microSD puede ser usada con el **H3-VR** o no




1. Pulse .

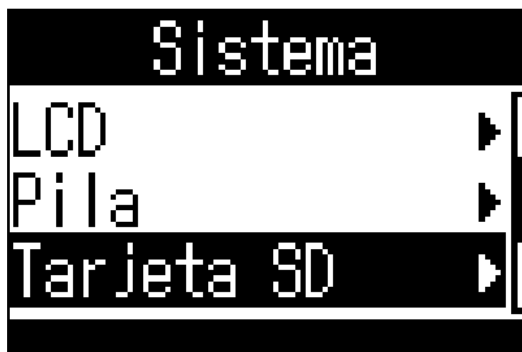





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .






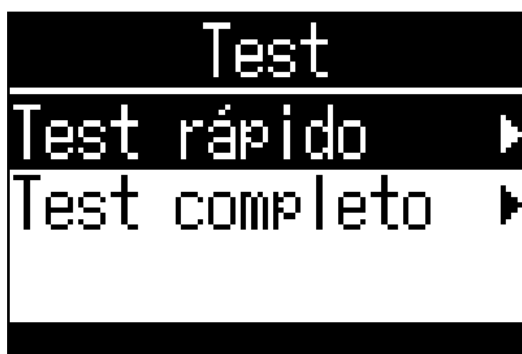
3. Use  y  para elegir "Tarjeta SD" y pulse .



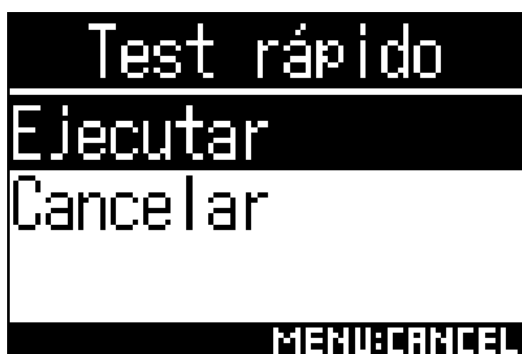
4. Use  y  para elegir "Test" y pulse .



5. Use  y  para elegir "Test rápido" y pulse .




6. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .

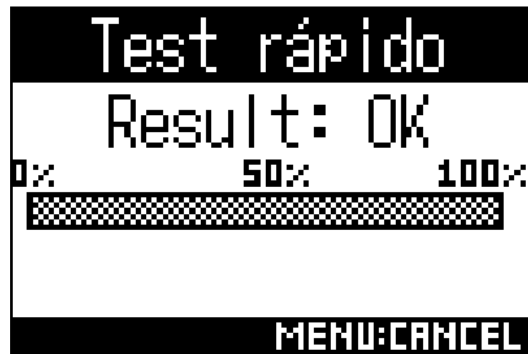


Esto pondrá en marcha el test rápido de la tarjeta microSD.

AVISO

- Este test rápido debería durar unos 30 segundos.
 - Pulse  si quiere cancelar el test rápido.
-

7. Compruebe el resultado en pantalla una vez que termine el test.



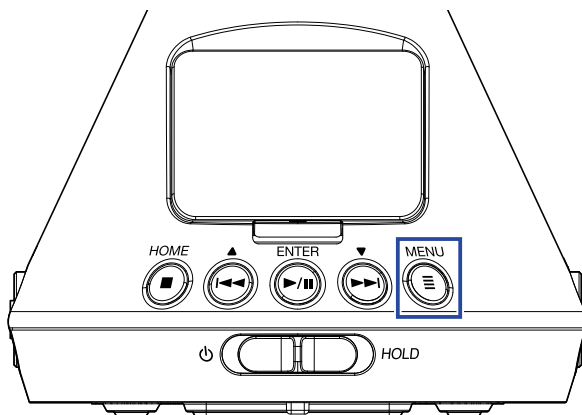
Ejecución de un test completo

Puede verificar si una tarjeta microSD puede ser usada con el **H3-VR** o no comprobando toda la tarjeta.

NOTA

- Durante la ejecución de este test completo, conecte esta unidad a la corriente usando el adaptador (→ [“Con un adaptador de corriente” en pág. 19](#)).




1. Pulse .

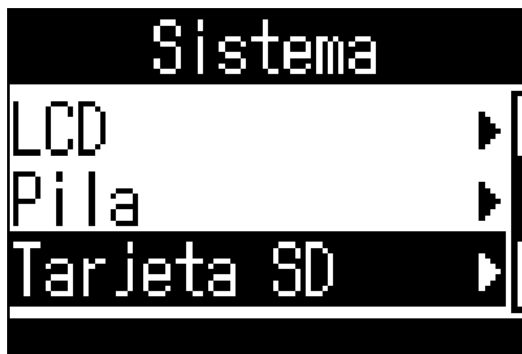





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

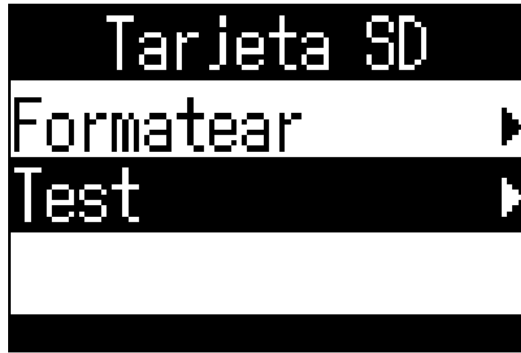
2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .



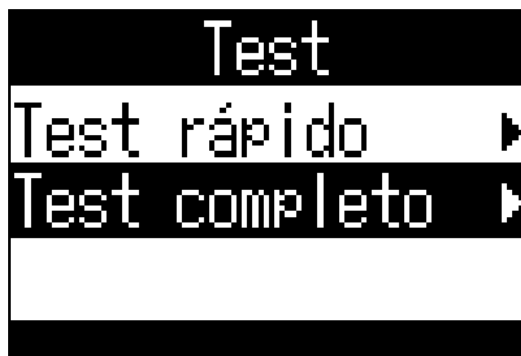
3. Use  y  para elegir "Tarjeta SD" y pulse .



4. Use  y  para elegir "Test" y pulse .

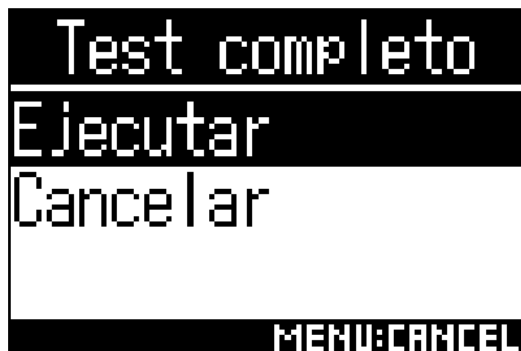


5. Use  y  para elegir "Test completo" y pulse .




Aparecerá brevemente la cantidad de tiempo necesaria para la ejecución de este test completo y después aparecerá la pantalla de ejecución del test.

6. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .

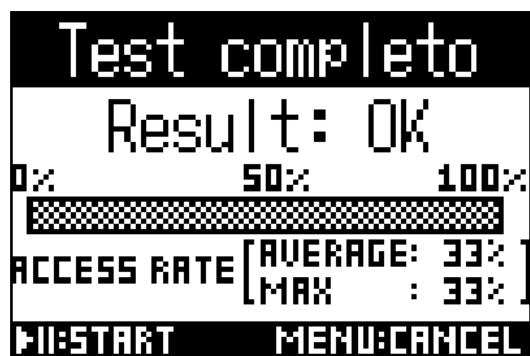


Esto pondrá en marcha un test completo de la tarjeta microSD.

AVISO

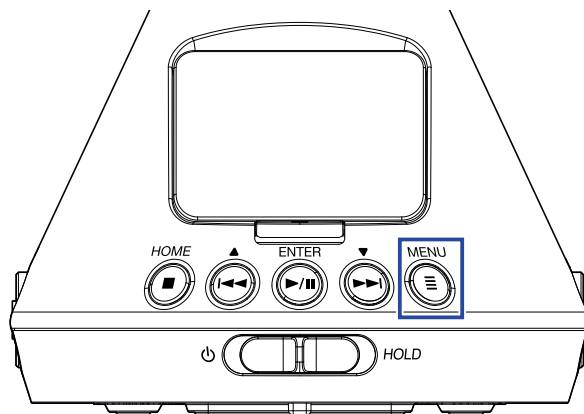
- Puede pulsar  para dejar en pausa y continuar con este test completo.
-

7. Compruebe el resultado en pantalla una vez que termine el test.



Restauración de los valores por defecto (Reset fábrica)

1. Pulse .





Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

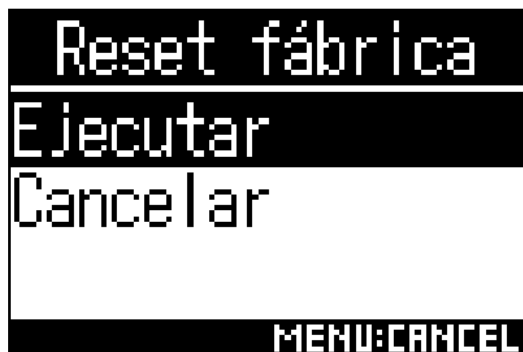
2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Reset fábrica" y pulse .



4. Use  y  para elegir "Ejecutar" y pulse .

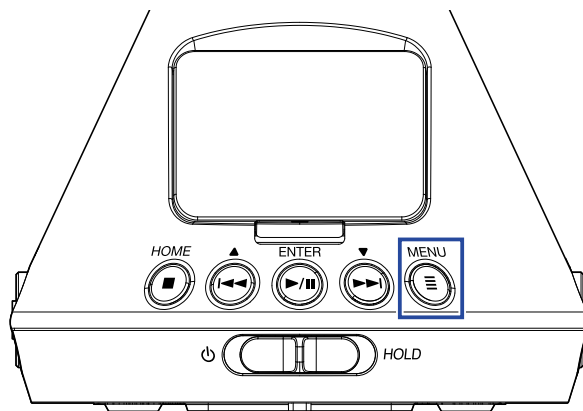


Esto pondrá en marcha la reinicialización del **H3-VR**.

Una vez que los ajustes hayan sido reiniciados, la unidad se apagará automáticamente.

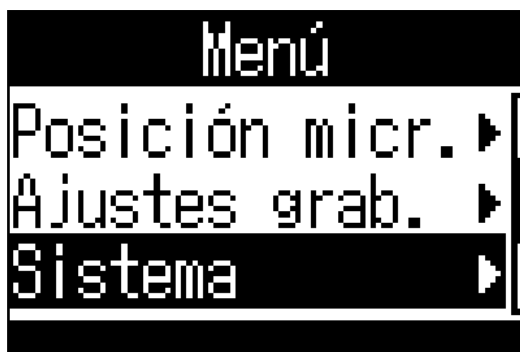
Verificación de las versiones de firmware



1. Pulse .

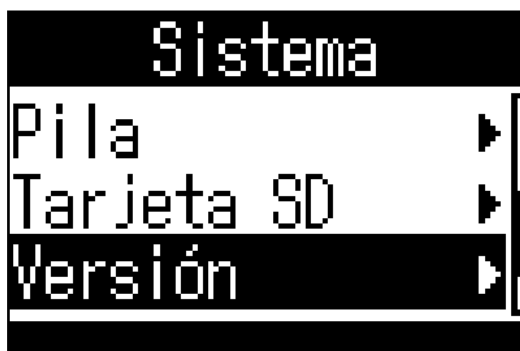


Esto hará que aparezca la pantalla Menu.

2. Use  y  para elegir "Sistema" y pulse .



3. Use  y  para elegir "Versión" y pulse .



4. Compruebe las versiones de firmware.

```

Versión
SYSTEM : 1.00
BOOT   : 1.00
MENU:EXIT
```

Actualización del firmware

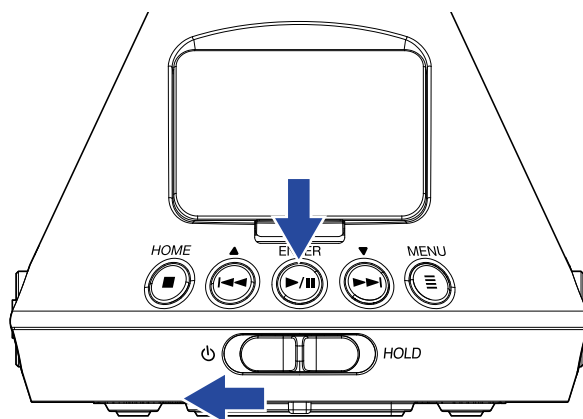
1. Coloque unas pilas nuevas en el **H3-VR** o conecte el adaptador de corriente.
2. Copie el fichero de actualización de firmware en el directorio raíz de una tarjeta microSD.

NOTA

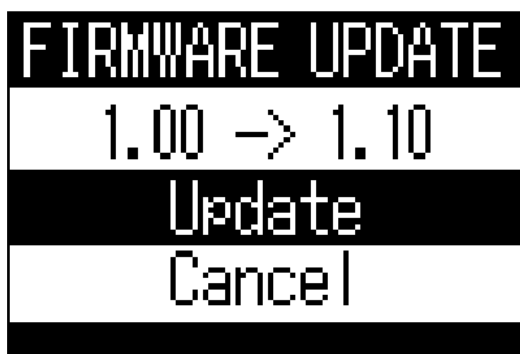
- Puede descargar los ficheros de las últimas actualizaciones de firmware desde la web de ZOOM (www.zoom.co.jp).

3. Introduzca la tarjeta microSD en el **H3-VR**.

4. Mientras pulsa , encienda la unidad.



5. Use  y  para elegir "Update" y pulse .



Esto hará que comience la actualización del firmware.

NOTA

- Durante el proceso de actualización, no apague la unidad ni extraiga la tarjeta microSD. El hacer eso podría producir que el funcionamiento del **H3-VR** fuese irregular o inestable.
- En el improbable caso de que falle la actualización de firmware, realice de nuevo todos los pasos de la actualización desde el principio.

6. Una vez que termine la actualización de firmware, apague la unidad.



Respuesta a los mensajes de alerta

Si aparece uno de los mensajes siguientes, siga estas instrucciones para saber cómo responder a él.


■ Mensajes de alerta que aparecen durante el encendido

Mensaje	Explicación y respuesta
Restaurar fecha/hora	El ajuste de fecha y hora ha sido inicializado. Reajuste la hora (→ “Ajuste de la fecha y la hora” en pág. 97).

■ Mensajes de alerta que aparecen al usar pilas

Mensaje	Explicación y respuesta
Pila baja!	La carga restante de las pilas es muy baja. Sustituya las pilas por unas nuevas o conecte un adaptador de corriente.
Pila descarg.!	Cuando las pilas estén casi descargadas, aparecerá esto antes de que la unidad se apague automáticamente. Sustituya las pilas por unas nuevas o conecte un adaptador de corriente.

■ Mensajes de alerta que aparecen con la pantalla de grabación activa

Mensaje	Explicación y respuesta
Imposible crear arch.!	Ha llegado al máximo (500) de carpetas y ficheros que pueden ser creados en el mismo nivel de la tarjeta microSD. Elimine ficheros y carpetas que ya no necesite o grábelos en una ubicación diferente.
Tarjeta llena!	La tarjeta microSD está llena. Elimine datos innecesarios o sustituya la tarjeta por otra nueva tarjeta microSD.
Excedido num. max. arch!	Ha llegado al máximo (999) de ficheros posibles.
No hay tarjeta SD!	No hay ninguna tarjeta microSD cargada. Cargue una tarjeta microSD.
Máximo nº de marcas!	Ha llegado al máximo (99) de marcas posibles en un fichero.
Tarjeta SD inválida!	La tarjeta SD es inválida. El formatear la tarjeta con el H3-VR puede hacer que pueda usarla.
Grabando!	No puede apagar la unidad durante la grabación. Detenga la grabación antes de apagar la unidad.
Error escr. SD Marca 	Se ha producido un error de escritura porque la velocidad de escritura de la tarjeta microSD era insuficiente. Le recomendamos que use una tarjeta microSDHC/SDXC cuyo funcionamiento haya sido confirmado con esta unidad. En la web de ZOOM (www.zoom.co.jp) encontrará un listado de las tarjetas microSDHC/SDXC cuyo funcionamiento ha sido verificado con esta unidad.

■ Mensajes de alerta que aparecen con la pantalla de reproducción activa

Mensaje	Explicación y respuesta
Arch. inválido!	El fichero no es compatible con el H3-VR .
Imposible repr. Formato 96 kHz	El modo de reproducción Binaural no puede ser usado con los ficheros grabados en el formato "96k/16bit" o "96k/24bit".
No hay arch.!	En la ubicación elegida no hay ningún fichero que pueda ser seleccionado. Elija una ubicación que contenga ficheros o cree una nueva grabación.

■ Mensajes de alerta que aparecen durante las operaciones de ficheros

Mensaje	Explicación y respuesta
Imposible crear carpeta!	Ha llegado al máximo (500) de carpetas y ficheros que pueden ser creados en el mismo nivel de la tarjeta microSD. Elimine ficheros y carpetas que ya no necesite o grábelos en una ubicación diferente.
Solo lectura!	El fichero está protegido, por lo que no puede ser eliminado. Use un ordenador para comprobar el estado del fichero.
Ningún fichero selecc.!	Elija un fichero como mínimo.
Nombre carp. Ya existe!	La carpeta no puede ser creada porque ya existe una carpeta con ese mismo nombre. Utilice otro nombre diferente.
Nombre arch. Ya existe!	El fichero no puede ser modificado porque ya existe otro fichero con ese mismo nombre. Utilice otro nombre diferente.
Introd. Nombre carpeta (arch.)!	Debe introducir al menos un carácter cuando vaya a editar los nombres de ficheros y carpetas.
Excedido num.max. Caracteres!	Ha llegado al máximo de caracteres que pueden ser introducidos.

Resolución de problemas

Si cree que el **H3-VR** no funciona correctamente, compruebe primero los puntos siguientes.

Problemas durante la grabación/reproducción

■ No hay sonido o es muy bajo

- Confirme que el volumen de salida del **H3-VR** no esté ajustado demasiado bajo.
- Compruebe el volumen del ordenador, dispositivo iOS u otro equipo conectado al **H3-VR**.

■ El sonido grabado no se puede escuchar o es muy bajo

- Compruebe que el micro apunte en la dirección correcta (→ [“Ajuste de la posición del micro” en pág. 27](#)).
- Compruebe los ajustes de nivel de entrada (→ [“Ajuste de niveles de entrada” en pág. 37](#)).

■ No es posible la grabación

- Compruebe que el piloto REC esté iluminado (→ [“Nombre de las partes” en pág. 13](#)).
- Compruebe el tiempo de grabación restante en la pantalla inicial (→ [“Pantalla inicial \(en espera de grabación\)” en pág. 26](#)).
- Confirme que haya una tarjeta microSD cargada correctamente en la ranura para tarjetas (→ [“Inserción de tarjetas microSD” en pág. 20](#)).
- Si la función HOLD está activa, el funcionamiento de los botones estará desactivado. Desactive por tanto la función HOLD (→ [“Prevención de errores \(función HOLD\)” en pág. 23](#)).

■ El sonido grabado no se reproduce de forma adecuada

Si la orientación del micro durante la grabación es distinta a la del ajuste Posición micr., no será posible la reproducción de las señales de otras direcciones.

- Use durante la grabación la orientación del micro que coincida con el ajuste Posición micr. (→ [“Ajuste de la posición del micro” en pág. 27](#)).

Otros problemas

■ El ordenador no reconoce al H3-VR cuando está conectado por un cable USB

- Confirme en la web de ZOOM (www.zoom.co.jp) que el sistema operativo del ordenador conectado es uno de los admitidos.
- La función USB debe estar configurada en el **H3-VR** para que el ordenador lo pueda reconocer (→ [“Uso como un lector de tarjetas” en pág. 79](#), [“Uso como un interface audio” en pág. 82](#)).

■ El tiempo de funcionamiento a pilas se acorta

El realizar los ajustes siguientes puede hacer que aumente el tiempo de funcionamiento a pilas.

- Ajuste el tipo de pila al mismo que el de las pilas que esté usando (→ [“Ajuste del tipo de pilas usadas” en pág. 90](#)).
- Desactive la retroiluminación de pantalla (→ [“Ajuste de la retroiluminación de pantalla” en pág. 92](#)).
- Reduzca la frecuencia de muestreo usada para la grabación de ficheros (→ [“Ajuste del modo de grabación” en pág. 30](#)).

Listado de metadatos

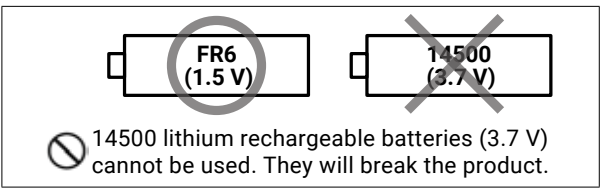
■ Metadatos contenidos en bloques BEXT de fichero WAV

Etiqueta	Notas
zTAKE=	Número de fichero
zSCENE=	Nombre de escena Use el siguiente elemento Menu para ajustar esto. Menu > Ajustes grab. > Nombre fich.
zTRK1=	Nombres de pista
zTRK2=	FuMa: zTRK1=W, zTRK2=X, zTRK3=Y, zTRK4=Z AmbiX: zTRK1=W, zTRK2=Y, zTRK3=Z, zTRK4=X
zTRK3=	Ambisonics A: zTRK1=FLU, zTRK2=FRD, zTRK3=BLD, zTRK4=BRU Stereo: zTRK1=L, zTRK2=R
zTRK4=	Binaural: zTRK1=L, zTRK2=R
zNOTE=	Puede ajustar y editar estos desde un dispositivo iOS. Menu > Ajustes grab. > Rec File Note Menu > Finder > Opciones > Note

■ Metadatos contenidos en bloques iXML de fichero WAV

Etiqueta iXML	Notas
<SCENE>	Menu > Ajustes grab. > Nombre fich. > Auto (Date) Menu > Ajustes grab. > Nombre fich. > Selec.usuario Menu > Finder > Opciones > Renombrar
<TAKE>	Menu > Finder > Opciones > Renombrar
<FILE_UID>	
<NOTA>	Puede ajustar y editar estos desde un dispositivo iOS. Menu > Ajustes grab. > Rec File Note Menu > Finder > Opciones > Note
<SPEED><FILE_SAMPLE_RATE>	Menu > Ajustes grab. > Formato grab.
<SPEED><AUDIO_BIT_DEPTH>	Menu > Ajustes grab. > Formato grab.
<SPEED><DIGITIZER_SAMPLE_RATE>	Menu > Ajustes grab. > Formato grab.
<SPEED><TIMESTAMP_SAMPLES_SINCE_MIDNIGHT_HI>	
<SPEED><TIMESTAMP_SAMPLES_SINCE_MIDNIGHT_LO>	
<SPEED><TIMESTAMP_SAMPLE_RATE>	Menu > Ajustes grab. > Formato grab.
<HISTORY><ORIGINAL_FILENAME>	
<FILE_SET><TOTAL_FILES>	
<FILE_SET><FAMILY_UID>	
<FILE_SET><FILE_SET_INDEX>	
<TRACK_LIST><TRACK_COUNT>	
<TRACK_LIST><TRACK><CHANNEL_INDEX>	
<TRACK_LIST><TRACK><INTERLEAVE_INDEX>	
<TRACK_LIST><TRACK><NAME>	

Especificaciones técnicas

Soporte de grabación	Tarjetas compatibles con especificaciones microSD/microSDHC/microSDXC (Class 4 o superior)
Formatos de grabación	Ambisonics A, Ambisonics B (FuMa/AmbiX) WAV 4 canales polifónico (admite BWF y iXML): 44.1 kHz/16 bits, 44.1 kHz/24 bits, 48 kHz/16 bits, 48 kHz/24 bits, 96 kHz/16 bits, 96 kHz/24 bits Stereo WAV stereo (admite BWF y iXML): 44.1 kHz/16 bits, 44.1 kHz/24 bits, 48 kHz/16 bits, 48 kHz/24 bits, 96 kHz/16 bits, 96 kHz/24 bits Binaural WAV stereo (admite BWF y iXML): 44.1 kHz/16 bits, 44.1 kHz/24 bits, 48 kHz/16 bits, 48 kHz/24 bits
Pantalla	LCD monocromática de 1.25" (96x64)
Sensor de movimiento	6 ejes (giroscopio 3 ejes, aceleración 3 ejes)
Micro ambisónico interno	4 micros condensadores unidireccionales emparejados Máxima presión sonora de entrada: 120 dB SPL Ganancia de micro: +18 – +48 dB
LINE OUT	Conector: 3.5 mm stereo mini Nivel máximo de salida: -10 dBu (1 kHz, carga 10 kΩ)
PHONE OUT	Conector: 3.5 mm stereo mini Nivel máximo de salida: 20 mW + 20 mW (con carga a 32 Ω)
USB	Conector: microUSB Funcionamiento como almacenamiento masivo USB 2.0 High Speed Funcionamiento como interface audio 2 entradas/2 salidas (entrada stereo/binaural) USB 2.0 Full Speed, 44.1 kHz/16 bits, 48 kHz/16 bits 4 entradas/2 salidas (entrada Ambisonics A/FuMa/ AmbiX) USB 2.0 High Speed, 44.1 kHz/24 bits, 48 kHz/24 bits
Alimentación	2 pilas AA (alcalinas, litio o NiMH recargables) Adaptador de corriente (ZOOM AD-17): DC 5V/1A (admite alimentación por bus USB)
Tiempo de grabación estimado al usar pilas	48 kHz/24 bits, Modo de grabación FuMa Pilas alcalinas: unas 11.5 horas Pilas NiMH (1900 mAh): unas 11.5 horas Pilas de litio: unas 24 horas 
Dimensiones externas	76 mm (L) × 78 mm (P) × 123 mm (A)
Peso (solo unidad principal)	120 g

- Los valores anteriores son aproximados.
- Los tiempos de funcionamiento continuo a pilas fueron determinados usando métodos de prueba en laboratorio. Pueden variar en gran medida de acuerdo a las condiciones de uso.



4-4-3 Kanda-surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japan
www.zoom.co.jp